

ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE N. 1 "A. LORU"

Scuola dell'Infanzia – Primaria – Secondaria di primo grado Via Deledda, 3, - 09039 VILLACIDRO (SU)

Tel/Fax: 070932010 Codice Istituto: CAIC895007 - C.F.: 91024900929-

E-MAIL: <u>caic895007@istruzione.it</u> – pec <u>caic895007@pec.istruzione.it</u> – codice univoco UFCFL0



PREMESSA

Il Curricolo verticale per competenze del nostro Istituto è il cuore didattico del Piano dell'Offerta Formativa e delinea, dalla Scuola dell'Infanzia alla Scuola Secondaria di Primo Grado, un iter formativo unitario, graduale e coerente, continuo e progressivo, delle tappe e delle scansioni d'apprendimento dell'alunno/a con riferimento alle competenze trasversali e disciplinari da acquisire.

Esso si ispira principalmente alle "Indicazioni nazionali per il curricolo della scuola dell'infanzia e del primo ciclo d' istruzione" (2012) e ai traguardi previsti dalle Competenze Chiave Europee (Raccomandazione del Parlamento Europeo e del Consiglio dell'Unione Europea del 22/05/2018) e dalle Competenze di Cittadinanza, declinate dal Decreto n.139 del 2007 ("Regolamento recante norme in materia di adempimento dell'obbligo di istruzione").

Espressione dell'autonomia scolastica e della libertà d'insegnamento, il Curricolo esplicita le scelte scolastiche e l'identità dell'Istituto che, attraverso la sua realizzazione, sviluppa e organizza la ricerca e l'innovazione educativa. Esso struttura e descrive l'intero percorso formativo che l'alunno/a compie e nel quale si fondono i processi relazionali e cognitivi; costituisce il punto di riferimento di ogni docente per la progettazione didattica e la valutazione degli alunni/e; si snoda in verticale dalla scuola dell'infanzia alla scuola secondaria di primo grado, articolandosi in un percorso a spirale di crescente complessità nei tre ordini di scuola.

La sua progettazione, infatti, si sviluppa a partire dai "campi di esperienza" della scuola dell'infanzia e arriva alle "discipline" della scuola del I ciclo. Per ogni campo o disciplina prevede i nuclei fondanti dei saperi (abilità e conoscenze), le competenze e i traguardi da raggiungere alla fine di ogni segmento scolastico.

Nella sua dimensione verticale, il Curricolo viene elaborato in riferimento al "Profilo dello studente al termine del primo ciclo d'istruzione" e organizza i saperi essenziali delle discipline coniugandoli con le competenze trasversali di cittadinanza fondendo i processi cognitivi disciplinari con quelli relazionali.

Tutte le discipline concorrono in questo modo allo sviluppo delle competenze per l'apprendimento permanente assunte dalle Indicazioni Nazionali come "orizzonte di riferimento verso cui tendere".

L'azione educativa della scuola mira, infatti, alla formazione integrale del cittadino europeo per renderlo capace di trasferire le conoscenze scolastiche in contesti reali, curando l'interazione emotivo–affettiva e la comunicazione sociale.

Al termine del periodo obbligatorio di istruzione viene delineato **Il profilo dello studente** ossia un documento che descrive le "competenze riferite alle discipline di insegnamento e al pieno esercizio della cittadinanza, che un ragazzo deve mostrare di possedere al termine del primo ciclo di istruzione. Il conseguimento delle competenze delineate nel profilo costituisce l'obiettivo generale del sistema educativo e formativo italiano".

	CERTIFICAZIONE DELLE COMPETENZE AL TERMINE DEL PRIMO CICLO DI ISTRUZIONE	
	Profilo delle Competenze	Competenze Chiave
1	Ha una padronanza della lingua italiana tale da consentirgli di comprendere enunciati e testi di una certa complessità, di esprimere le proprie idee, di adottare un registro linguistico appropriato alle diverse situazioni.	Competenza alfabetica funzionale
2	Nell'incontro con persone di diverse nazionalità è in grado di esprimersi a livello elementare in lingua inglese e di affrontare una comunicazione essenziale, in semplici situazioni di vita quotidiana, in una seconda lingua europea. Utilizza la lingua inglese nell'uso delle tecnologie dell'informazione e della comunicazione.	Competenza multilinguistica
3	Le sue conoscenze matematiche e scientifico-tecnologiche gli consentono di analizzare dati e fatti della realtà e di verificare l'attendibilità delle analisi quantitative e statistiche proposte da altri. Il possesso di un pensiero logico-scientifico gli consente di affrontare problemi e situazioni sulla base di elementi certi e di avere consapevolezza dei limiti delle affermazioni che riguardano questioni complesse che non si prestano a spiegazioni univoche.	Competenza matematica e competenza in scienze, tecnologie e ingegneria
4	Usa con consapevolezza le tecnologie della comunicazione per ricercare e analizzare dati ed informazioni, per distinguere informazioni attendibili da quelle che necessitano di approfondimento, di controllo e di verifica e per interagire con soggetti diversi nel mondo.	Competenza digitale.
5	Si orienta nello spazio e nel tempo dando espressione a curiosità e ricerca di senso; osserva ed interpreta ambienti, fatti, fenomeni e produzioni artistiche.	Imparare ad imparare. Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali
6	Possiede un patrimonio organico di conoscenze e nozioni di base ed è allo stesso tempo capace di ricercare e di procurarsi velocemente nuove informazioni ed impegnarsi in nuovi apprendimenti anche in modo autonomo.	Imparare ad imparare
7	Utilizza gli strumenti di conoscenza per comprendere se stesso e gli altri, per riconoscere ed apprezzare le diverse identità, le tradizioni culturali e religiose, in un'ottica di dialogo e di rispetto reciproco. Interpreta i sistemi simbolici e culturali della società.	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali
8	In relazione alle proprie potenzialità e al proprio talento si esprime in ambiti motori, artistici e musicali che gli sono congeniali.	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali
9	Dimostra originalità e spirito di iniziativa. Si assume le proprie responsabilità, chiede aiuto quando si trova in difficoltà e sa fornire aiuto a chi lo chiede. È disposto ad analizzare se stesso e a misurarsi con le novità e gli imprevisti.	Competenza imprenditoriale.
10	Ha consapevolezza delle proprie potenzialità e dei propri limiti. Orienta le proprie scelte in modo consapevole. Si impegna per portare a compimento il lavoro iniziato da solo o insieme ad altri.	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
11	Rispetta le regole condivise, collabora con gli altri per la costruzione del bene comune esprimendo le proprie personali opinioni e sensibilità.	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
12	Ha cura e rispetto di sé, come presupposto di un sano e corretto stile di vita. Assimila il senso e la necessità del rispetto della convivenza civile. Ha attenzione per le funzioni pubbliche alle quali partecipa nelle diverse forme in cui questo può avvenire: momenti educativi informali e non formali, esposizione pubblica del proprio lavoro, occasioni rituali nelle comunità che frequenta, azioni di solidarietà, manifestazioni sportive non agonistiche, volontariato, ecc.	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare

è elaborato dalla componente docenti, nel rispetto dei vincoli delle Indicazioni Nazionali descrive l'intero viene predisposto percorso all'interno del formativo che lo PTOF e ne studente compie racchiude la dai 3 ai 14 anni parte didattica **CURRICOLO** è un percorso **VERTICALE** è strutturato in finalizzato allo continuità tra i sviluppo delle tre ordini di competenze scuola contiene elementi prescrittivi quali: gli si articola per campi obiettivi generali del processo formativo, gli di esperienza nella Scuola dell'Infanzia e obiettivi di per discipline nella apprendimento, campi scuola del 1° ciclo di esperienza e discipline

NORMATIVA DI RIFERIMENTO



- Indicazioni Nazionali per il Curricolo - D.M. n. 254 del 13/11/2012



- Indicazioni Nazionali e nuovi scenari del 22/02/2018



-Raccomandazione del Parlamento Europeo e del Consiglio dell'Unione Europea del 22/05/ 2018



- Competenze chiave di cittadinanza - D.M. n. 139 del 22/08/2007



- Regolamento recante coordinamento delle norme vigenti per la valutazione degli alunni... - D.P.R.122 del 22/06/2009



- Life Skills, OMS,1994

CONTINUITÀ E UNITARIETÀ DEL CURRICOLO: relazione tra competenze trasversali e discipline

Life Skills	Competenze chiave europee	Competenze di cittadinanza	Scuola dell'infanzia	Scuola primaria e <mark>secondaria di I grado</mark>
OMS,1994	Raccomandazione del Parlamento europeo e del Consiglio del 22/05/2018	D.M. n. 139 del 22/08/2007	Campi di esperienza di riferimento	Discipline di riferimento
Empatia Comunicazione efficace Relazioni efficaci Consapevolezza di sé Gestione delle emozioni Pensiero critico Pensiero creativo	Competenza alfabetica- funzionale Competenza multilinguistica	- Comunicare	I discorsi e le parole	Italiano Discipline concorrenti - Tutte Inglese - Francese Discipline concorrenti - Tutte
- Risolvere i problemi - Prendere decisioni	3) Competenza matematica e competenza in scienze, tecnologie e ingegneria	 Interpretare l'informazione Individuare collegamenti e relazioni Risolvere problemi 	La conoscenza deL mondo	Matematica - Scienze – Tecnologia Discipline concorrenti - Tutte
- Comunicazione efficace - Risolvere I problemi	4) Competenza digitale	- Comunicare	La conoscenza del mondo Immagini, suoni, colori	Tecnologia Discipline concorrenti - Tutte
Consapevolezza di sé Gestione delle emozioni Gestione dello stress Empatia Risolvere problemi Pensiero critico	5) Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	 Imparare a imparare Acquisire e interpretare l'informazione Individuare collegamenti e relazioni 	(Trasversale)	Discipline concorrenti - Tutte
Consapevolezza di sé Gestione delle emozioni Gestione dello stress Empatia Comunicazione efficace Relazioni efficaci Pensiero critico	6) Competenza in materia di cittadinanza	 Agire in modo autonomo e responsabile Collaborare e partecipare Comunicare 	(Trasversale)	Discipline concorrenti - Tutte
Consapevolezza di sé Gestione delle emozioni Gestione dello stress Risolvere problemi Pensiero critico Pensiero creativo	7) Competenza imprenditoriale	- Risolvere problemi - Progettare	(Trasversale)	Discipline concorrenti - Tutte
Consapevolezza di sé Empatia Pensiero critico Pensiero creativo	8) Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali	- Comunicare	Immagini, suoni, colori Il corpo e il movimento Il sé e l'altro	Arte e immagine - Musica- Educazione Fisica - Geografia – Storia – Religione Cattolica Discipline concorrenti - Tutte

DIDATTICA PER COMPETENZE

Rispetto alla didattica tradizionale centrata e finalizzata all'acquisizione delle sole conoscenze, la didattica per competenze ha come scopo lo sviluppo delle competenze degli studenti mira a:

- > creare situazioni di apprendimento in cui gli alunni sono parte attiva nell'elaborazione, nella presa di decisioni e nel controllo degli esiti e del processo di apprendimento;
- > valorizzare e usare situazioni reali favorevoli all'introduzione di nuovi argomenti partendo da problemi concreti e cercando soluzioni reali;
- promuovere il lavoro di gruppo o comunque socializzato da preferire al lavoro individuale;
- centrare il gruppo di lavoro su compiti autentici o compiti di realtà;
- > fare un uso sistematico di rubriche valutative.

LE COMPETENZE CHIAVE sono competenze trasversali collegate a motivazioni della persona umana. Si esprimono attraverso atteggiamenti e capacità personali

- nella relazione,
- nella soluzione di problemi,
- > nell'apprendimento,
- > nel lavoro.

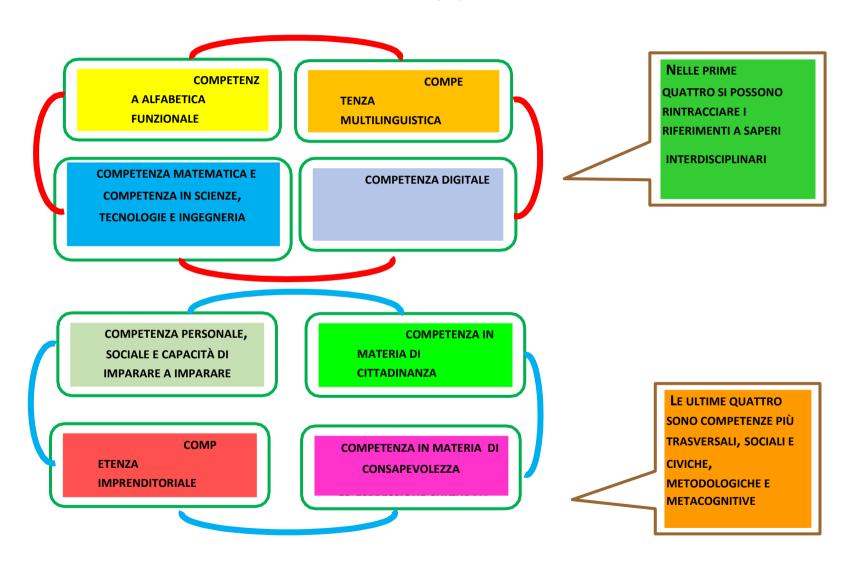
Evidenziano un modo di vivere la propria cittadinanza. Sono spendibili e incrementabili per tutta la vita (apprendimento permanente)

Esiste una differenza tra le **COMPETENZE TRASVERSALI** che possono essere distinte in:

- 1. **COMPETENZE CHIAVE EUROPEE** per l'apprendimento permanente
- 2. COMPETENZE CHIAVE DI CITTADINANZA da acquisire al termine dell'istruzione obbligatoria. Ciò al fine di favorire il pieno sviluppo della persona nella costruzione del sé, di corrette e significative relazioni con gli altri e di una positiva interazione con la realtà naturale e sociale.

COMPETENZE CHIAVE EUROPEE (TRASVERSALI)

LE COMPETENZE CHIAVE EUROPEE PER L'APPRENDIMENTO PERMANENTE del 22/05/2018 sono in stretta relazione tra loro.



Nella didattica per competenze le discipline diventano contesto e strumento per la "costruzione di competenze".

- **1. Competenza alfabetica funzionale:** indica la capacità di individuare, comprendere, esprimere, creare e interpretare concetti, sentimenti, fatti e opinioni, in forma sia orale sia scritta, utilizzando materiali visivi, sonori e digitali attingendo a varie discipline e contesti. Essa implica l'abilità di comunicare e relazionarsi efficacemente con gli altri in modo opportuno e creativo.
- 2. Competenza multilinguistica: si basa sulla capacità di comprendere, esprimere e interpretare concetti, pensieri, sentimenti, fatti e opinioni in forma sia orale sia scritta (comprensione orale, espressione orale, comprensione scritta ed espressione scritta) in una gamma appropriata di contesti sociali e culturali a seconda dei desideri o delle esigenze individuali.

 Questa competenza richiede la conoscenza del vocabolario e della grammatica funzionale di lingue diverse e la consapevolezza dei principali tipi di interazione verbale e di registri linguistici. Le abilità essenziali per questa competenza consistono nella capacità di comprendere messaggi orali, di iniziare, sostenere e concludere conversazioni e di leggere, comprendere e redigere testi, a livelli diversi di padronanza in diverse lingue, a seconda delle esigenze individuali.
- 3. Competenza matematica e competenza in scienze, tecnologie e ingegneria: la competenza matematica è la capacità di sviluppare e applicare il pensiero e la comprensione matematici per risolvere una serie di problemi in situazioni quotidiane. Partendo da una solida padronanza della competenza aritmetico-matematica, l'accento è posto sugli aspetti del processo e dell'attività oltre che sulla conoscenza. La competenza matematica comporta, a differenti livelli, la capacità di usare modelli matematici di pensiero e di presentazione (formule, modelli, costrutti, grafici, diagrammi) e la disponibilità a farlo. La competenza in scienze si riferisce alla capacità di spiegare il mondo che ci circonda usando l'insieme delle conoscenze e delle metodologie, comprese l'osservazione e la sperimentazione, per identificare le problematiche e trarre conclusioni che siano basate su fatti empirici, e alla disponibilità a farlo. Le competenze in tecnologie e ingegneria sono applicazioni di tali conoscenze e metodologie per dare risposta ai desideri o ai bisogni avvertiti dagli esseri umani. La competenza in scienze, tecnologie e ingegneria implica la comprensione dei cambiamenti determinati dall'attività umana e della responsabilità individuale del cittadino.
- **4. Competenza digitale:** presuppone l'interesse per le tecnologie digitali e il loro utilizzo con dimestichezza e spirito critico e responsabile per apprendere, lavorare e partecipare alla società. Essa comprende l'alfabetizzazione informatica e digitale, la comunicazione e la collaborazione, l'alfabetizzazione mediatica, la creazione di contenuti digitali (inclusa la programmazione), la sicurezza (compreso l'essere a proprio agio nel mondo digitale e possedere competenze relative alla cybersicurezza), le questioni legate alla proprietà intellettuale, la risoluzione di problemi e il pensiero critico.
- 5. Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare: consiste nella capacità di riflettere su sé stessi, di gestire efficacemente il tempo e le informazioni, di lavorare con gli altri in maniera costruttiva, di mantenersi resilienti e di gestire il proprio apprendimento e la propria carriera. Comprende la capacità di far fronte all'incertezza e alla complessità, di imparare a imparare, di favorire il proprio benessere fisico ed emotivo, di mantenere la salute fisica e mentale, nonché di essere in grado di condurre una vita attenta alla salute e orientata al futuro, di empatizzare e di gestire il conflitto in un contesto favorevole e inclusivo.
- 6. Competenza in materia di cittadinanza: si riferisce alla capacità di agire da cittadini responsabili e di partecipare pienamente alla vita civica e sociale, in base alla comprensione delle strutture e dei concetti sociali, economici, giuridici e politici oltre che dell'evoluzione a livello globale e della sostenibilità. Si fonda sulla conoscenza dei concetti e dei fenomeni di base riguardanti gli individui, i gruppi, le organizzazioni lavorative, la società, l'economia e la cultura. Essa presuppone la comprensione dei valori comuni dell'Europa, espressi nell'articolo 2 del trattato sull'Unione europea e nella Carta dei diritti fondamentali dell'Unione europea. Comprende la conoscenza delle vicende contemporanee nonché l'interpretazione critica dei principali eventi della storia nazionale, europea e mondiale. Abbraccia inoltre la conoscenza degli obiettivi, dei valori e delle politiche dei movimenti sociali e politici oltre che dei sistemi sostenibili, in particolare dei cambiamenti climatici e demografici a livello globale e delle relative cause. È essenziale la conoscenza dell'integrazione europea, unitamente alla consapevolezza della diversità e delle identità

- culturali in Europa e nel mondo. Vi rientra la comprensione delle dimensioni multiculturali e socioeconomiche delle società europee e del modo in cui l'identità culturale nazionale contribuisce all'identità europea.
- 7. Competenza imprenditoriale: si riferisce alla capacità di agire sulla base di idee e opportunità e di trasformarle in valori per gli altri. Si fonda sulla creatività, sul pensiero critico e sulla risoluzione di problemi, sull'iniziativa e sulla perseveranza, nonché sulla capacità di lavorare in modalità collaborativa al fine di programmare e gestire progetti che hanno un valore culturale, sociale o finanziario. La competenza imprenditoriale presuppone la consapevolezza che esistono opportunità e contesti diversi nei quali è possibile trasformare le idee in azioni nell'ambito di attività personali, sociali e professionali, e la comprensione di come tali opportunità si presentano. Le persone dovrebbero conoscere e capire gli approcci di programmazione e gestione dei progetti, in relazione sia ai processi sia alle risorse. Dovrebbero comprendere l'economia, nonché le opportunità e le sfide sociali ed economiche cui vanno incontro i datori di lavoro, le organizzazioni o la società. Dovrebbero inoltre conoscere i principi etici e le sfide dello sviluppo sostenibile ed essere consapevoli delle proprie forze e debolezze.
- 8. Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali: implica la comprensione e il rispetto di come le idee e i significati vengono espressi creativamente e comunicati in diverse culture e tramite tutta una serie di arti e altre forme culturali. Essa include la comprensione dei diversi modi della comunicazione di idee tra l'autore, il partecipante e il pubblico nei testi scritti, stampati e digitali, nel teatro, nel cinema, nella danza, nei giochi, nell'arte e nel design, nella musica, nei riti, nell'architettura oltre che nelle forme ibride. Presuppone la consapevolezza dell'identità personale e del patrimonio culturale all'interno di un mondo caratterizzato da diversità culturale e la comprensione del fatto che le arti e le altre forme culturali possono essere strumenti per interpretare e plasmare il mondo.

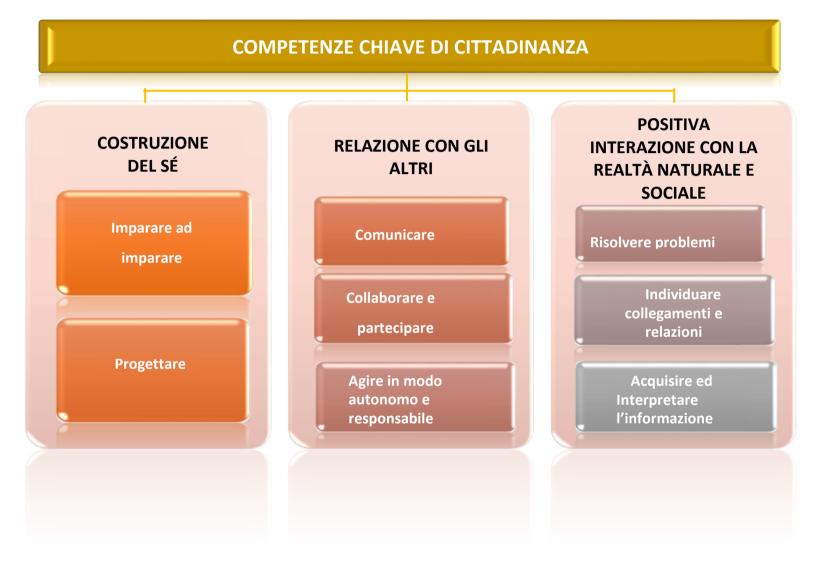
COMPETENZE CHIAVE DI CITTADINANZA (TRASVERSALI)

	COMPETENZE CHIAVE DI CITTADINANZA (All. 2 D.M. n. 139 del 22.08.2007)
Imparare ad imparare	organizzare il proprio apprendimento, individuando, scegliendo ed utilizzando varie fonti e varie modalità di informazione e di formazione (formale, nor formale ed informale), anche in funzione dei tempi disponibili, delle proprie strategie e del proprio metodo di studio e di lavoro.
Progettare	elaborare e realizzare progetti riguardanti lo sviluppo delle proprie attività di studio e di lavoro, utilizzando le conoscenze apprese per stabilire obiettiv significativi e realistici e le relative priorità, valutando i vincoli e le possibilità esistenti, definendo strategie di azione e verificando i risultati raggiunti.
Comunicare	 comprendere messaggi di genere diverso (quotidiano, letterario, tecnico, scientifico) e di complessità diversa, trasmessi utilizzando linguaggi diversi (verbale, matematico, scientifico, simbolico, ecc.) mediante diversi supporti (cartacei, informatici e multimediali) rappresentare eventi, fenomeni, principi, concetti, norme, procedure, atteggiamenti, stati d'animo, emozioni, ecc. utilizzando linguaggi diversi (verbale, matematico, scientifico, simbolico, ecc.) e diverse conoscenze disciplinari, mediante diversi supporti (cartacei, informatici e multimediali).
Collaborare e partecipare	interagire in gruppo, comprendendo i diversi punti di vista, valorizzando le proprie e le altrui capacità, gestendo la conflittualità, contribuendo all'apprendimento comune ed alla realizzazione delle attività collettive, nel riconoscimento dei diritti fondamentali degli altri.
Agire in modo autonomo e responsabile	sapersi inserire in modo attivo e consapevole nella vita sociale e far valere al suo interno i propri diritti e bisogni riconoscendo al contempo quelli altrui, le opportunità comuni, i limiti, le regole, le responsabilità.
Risolvere problemi	affrontare situazioni problematiche costruendo e verificando ipotesi, individuando le fonti e le risorse adeguate, raccogliendo e valutando i dati proponendo soluzioni utilizzando, secondo il tipo di problema, contenuti e metodi delle diverse discipline.
Individuare collegamenti e relazioni	individuare e rappresentare, elaborando argomentazioni coerenti, collegamenti e relazioni tra fenomeni, eventi e concetti diversi, anche appartenenti a diversi ambiti disciplinari, e lontani nello spazio e nel tempo, cogliendone la natura sistemica, individuando analogie e differenze, coerenze ed incoerenze, cause ed effetti e la loro natura probabilistica
Acquisire ed interpretare l'informazione	acquisire ed interpretare criticamente l'informazione ricevuta nei diversi ambiti ed attraverso diversi strumenti comunicativi, valutandone l'attendibilità e l'utilità, distinguendo fatti e opinioni.

Le **competenze Chiave di Cittadinanza** tengono conto della tridimensionalità *persona – cittadino – lavoratore*, concetti questi, che si associano rispettivamente a:



Le 8 competenze di cittadinanza confluiscono nei tre ambiti, <u>costruzione del sé</u>, <u>relazioni con gli altri</u> e positiva <u>interazione con la realtà naturale e</u> <u>sociale</u>, come sotto illustrato.



CURRICOLO VERTICALE DELLE COMPETENZE TRASVERSALI EUROPEE RIFERITE AL PIENO ESERCIZIO DELLA CITTADINANZA

COMPETENZE	COMPETENZE DI	OBIETTIVI FORMATIVI IN USCITA	OBIETTIVI FORMATIVI IN USCITA	OBIETTIVI FORMATIVI IN USCITA		
CHIAVE EUROPEE CITTADINANZA INFANZIA		<u>PRIMARIA</u>	<u>SEC. I° GRADO</u>			
Ambito: COSTRUZIONE DEL SÉ						
	Imparare ad	- Riconoscere i propri pensieri, i propri stati d'animo, le proprie emozioni.	- Analizzare le proprie capacità nella vita scolastica conoscendone i punti di debolezza	- Valutare criticamente le proprie prestazioni. -Essere consapevoli del proprio		
	imparare	- Utilizzare informazioni, provenienti	•	comportamento, delle proprie capacità e dei		
Competenza personale,	Acquisire ed	dalle esperienze quotidiane (a scuola, a	-Essere consapevoli dei propri	propri punti deboli e saperli gestire.		
sociale e capacità di	interpretare	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	comportamenti.	- Riconoscere le proprie situazioni di agio e		
imparare a imparare	l'informazione	alla situazione.	-Iniziare ad organizzare il proprio			
			apprendimento utilizzando le informazioni	-Organizzare il proprio apprendimento scegliendo ed utilizzando varie fonti e varie		
	Individuare		disponibili.	modalità di informazione, anche in funzione		
	collegamenti		ļ ·	dei tempi disponibili.		
	e relazioni			- Acquisire un efficace metodo di studio.		
		- Scegliere, organizzare e predisporre	- Elaborare e realizzare semplici prodotti di	•		
	Risolvere problemi	materiali, strumenti, spazi, tempi e	genere diverso utilizzando le conoscenze	genere, riguardanti lo sviluppo delle proprie		
Competenza	THIS CITE OF CONTENT	interlocutori per soddisfare un bisogno	apprese.	attività di studio, utilizzando le conoscenze		
imprenditoriale	Progettare	primario.		apprese, stabilendo autonomamente le fasi		
		- Realizzare un gioco.		procedurali e verificare i risultati raggiunti.		
		- Trasmettere un messaggio mediante il linguaggio verbale e non verbale.				
		Ambito: RELAZIONE	CON GU ALTRI			
Competenza alfabetica-		Comprendere il linguaggio orale di uso	Comprendere semplici messaggi di	Comprendere messaggi di vario genere		
funzionale		quotidiano, (narrazioni, regole,	genere diverso anche mediante supporti	trasmessi utilizzando linguaggi e supporti		
		indicazioni operative).	cartacei e informatici.	diversi (cartacei, informatici e multimediali).		
Competenza	Comunicare	- Comprendere e utilizzare	- Utilizzare i linguaggi di base appresi per	- Utilizzare i vari linguaggi e conoscenze		
multilinguistica	Comunicare	gesti, immagini, suoni.	descrivere eventi, fenomeni, norme,	disciplinari, mediante diversi supporti		
Competenza digitale	Comprendere	- Esprimere le proprie esperienze,	procedure, e le diverse conoscenze disciplinari, anche mediante vari supporti	(cartacei, informatici e multimediali) per		
competenza angitare		sentimenti, opinioni, avvalendosi dei	(cartacei, informatici e multimediali).	esprimere eventi, fenomeni, principi, concetti, norme, procedure.		
Competenza in materia	Rappresentare	diversi linguaggi sperimentati.	(22. 22. 23.)	concetti, norme, procedure.		
di consapevolezza ed						
espressione						
culturali						

COMPETENZE CHIAVE EUROPEE	COMPETENZE DI	OBIETTIVI FORMATIVI IN USCITA	OBIETTIVI FORMATIVI IN USCITA PRIMARIA	OBIETTIVI FORMATIVI IN USCITA	
CHIAVE EUROPEE CITTADINANZA <u>INFANZIA</u> <u>PRIMARIA</u> <u>SEC. I° GRADO</u> Ambito: RELAZIONE CON GLI ALTRI					
Competenza personale,	Collaborare	- Partecipare a giochi e attività collettivi, collaborando con il gruppo,	- Confrontarsi e collaborare con gli altri nelle attività di gruppo e nelle discussioni,	- Interagire in gruppo, comprendendo i diversi punti di vista, gestendo la conflittualità,	
sociale e capacità di imparare a imparare	Partecipare	riconoscendo e rispettando le diversità. Stabilire rapporti corretti con i	apportando il proprio contributo nel rispetto dei diritti di tutti.	contribuendo all'apprendimento comune e alla realizzazione delle attività collettive nel	
	Comunicare	compagni e gli adulti.		rispetto dei diritti di tutti.	
Competenza di cittadinanza	Agire in modo autonomo e responsabile	 Esprimere i propri bisogni. Portare a termine il lavoro assegnato. Capire la necessità di regole condividerle e rispettarle. 	 Assolvere gli obblighi scolastici con responsabilità. Rispettare le regole condivise 	 Assolvere gli obblighi scolastici con responsabilità rispettando le scadenze. Rispettare le regole condivise. 	
		Ambito: RAPPORTO CON LA	REALTA' NATURALE E SOCIALE		
Competenza matematica e	Risolvere problemi	 Riconoscere situazioni che richiedono una risposta. Formulare domande. Risolvere semplici situazioni problematiche legate all'esperienza. 	 Riconoscere situazioni che richiedono una risposta. Cercare di formulare ipotesi di soluzione, raccogliendo e valutando i dati, proponendo soluzioni utilizzando, secondo il tipo di problema, contenuti e metodi delle diverse discipline. 	- Affrontare situazioni problematiche formulando ipotesi di soluzione, individuando le fonti e le risorse adeguate, raccogliendo e valutando i dati, proponendo soluzioni utilizzando, secondo il tipo di problema, contenuti e metodi delle diverse discipline.	
competenza in scienze, tecnologie e ingegneria	Individuare collegamenti e relazioni	 Utilizzare parole, gesti, disegni per comunicare in modo efficace. Cogliere relazioni di spazio, tempo, grandezza. 	Individuare e rappresentare fenomeni ed eventi disciplinari, cogliendone analogie e differenze, cause ed effetti sia nello spazio che nel tempo.	Individuare e rappresentare, collegamenti e relazioni tra fenomeni, eventi e concetti diversi, anche appartenenti a diversi ambiti disciplinari e lontani nello spazio e nel tempo, individuando analogie e differenze, coerenze ed incoerenze, cause ed effetti.	
Competenza imprenditoriale	Acquisire ed interpretare l'informazione	 Ricavare informazioni attraverso l'ascolto e supporti iconografici. Avvalersi di informazioni utili per assumere comportamenti adeguati alle situazioni. 	 Ricavare informazioni da immagini e testi scritti di contenuto vario. Essere disponibile a ricercare informazioni utili al proprio apprendimento, anche in contesti diversi da quelli disciplinari e prettamente scolastici. 	- Acquisire la capacità di analizzare l'informazione ricevuta nei diversi ambiti ed attraverso diversi strumenti comunicativi, valutandone l'attendibilità e l'utilità, distinguendo fatti e opinioni con senso critico.	

CURRICOLO SCUOLA INFANZIA

Campo d'esperienza: I DISCORSI E LE PAROLE		
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA Competenza alfabetica funzionale		
COMPETENZE DI CITTADINANZA COMUNICARE		
TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE		

Il bambino usa la lingua italiana arricchisce e precisa il proprio lessico, comprende parole e discorsi, fa ipotesi sui significati.

Sa esprimere e comunicare agli altri emozioni, sentimenti, argomentazioni attraverso il linguaggio verbale che utilizza in differenti situazioni comunicative. Sperimenta rime, filastrocche, drammatizzazioni; inventa nuove parole, cerca somiglianze e analogie tra i suoni e i significati.

Ascolta e comprende narrazioni, racconta e inventa storie, chiede e offre spiegazioni, usa il linguaggio per progettare attività e per definirne regole. Ragiona sulla lingua, scopre la presenza di lingue diverse, riconosce e sperimenta la pluralità dei linguaggi, si misura con la creatività e la fantasia.

Si avvicina alla lingua scritta, esplora e sperimenta prime forme di comunicazione attraverso la scrittura, incontrando anche le tecnologie digitali e i nuovi media. Impara alcuni termini del linguaggio cristiano, ascoltando semplici racconti biblici, ne sa narrare i contenuti riutilizzando i linguaggi appresi, per sviluppare una comunicazione significativa anche in ambito religioso.

comunicazione significativa anche in ambito religioso. Obiettivi di apprendimento					
3 anni	4 anni	5 anni			
- Esprimersi attraverso enunciati	- Esprimersi attraverso la lingua con frasi brevi	- Esprimersi attraverso la lingua, utilizzando frasi			
minimi comprensibili.	e semplici, ma strutturate correttamente.	strutturate correttamente e organizzate in brevi			
- Raccontare propri vissuti con domande stimolo	- Raccontare esperienze e vissuti in modo	periodi coerenti e coesi.			
dell'insegnante collocando correttamente nel	comprensibile, collocando correttamente nel tempo i	- Riferire esperienze personali, vissuti, chiedere			
tempo le esperienze immediatamente vicine.	fatti più vicini, avvalendosi anche delle domande	informazioni, esprimere bisogni.			
- Eseguire consegne espresse in modo piano, con	orientative dell'insegnante.	- Comprendere e utilizzare correttamente i nessi temporali			
frasi molto semplici e relative a compiti	- Esprimere sentimenti, stati d'animo, bisogni	e causali riferiti a esperienze vissute o a narrazioni			
strutturati e precisi.	in modo pertinente e corretto.	semplici.			
- Ascoltare narrazioni o letture dell'adulto e	- Interagire con i compagni nel gioco e nel lavoro	- Esprimere le proprie opinioni e i propri stati d'animo in			
individuare l'argomento generale del testo su	scambiando informazioni, opinioni, prendendo	modo pertinente e con lessico appropriato, rispondendo a			
domande stimolo dell'insegnante, così come alcune	accordi e ideando attività e situazioni.	domande stimolo dell'adulto.			
essenziali informazioni esplicite; porre domande sul	- Eseguire consegne semplici impartite dall'adulto	- Partecipare alle conversazioni intervenendo in			
racconto e sui personaggi.	o dai compagni.	modo pertinente e ascoltando i contributi degli altri.			
- Esprime sentimenti, stati d'animo, bisogni, in	- Ascoltare narrazioni o letture dell'insegnante	- Riferire in modo semplice, ma coerente la trama			
modo comprensibile.	sapendo riferire l'argomento principale e le	sommaria di un racconto ascoltato individuando le			
- Interagire con i pari scambiando informazioni	informazioni esplicite più rilevanti e raccontando per	informazioni esplicite e formulando ipotesi su informazioni			
e intenzioni relative ai giochi e ai compiti.	sommi capi la vicenda, pur con incongruenze nella	implicite, servendosi delle domande orientative			
	costruzione della frase, logiche e temporali.	dell'insegnante.			
	- Saper illustrare un breve racconto in sequenze	- Eseguire consegne e indicazioni anche di una minima			
	e drammatizzarlo insieme ai compagni.	complessità (doppie) impartite dall'insegnante e chiedere			
	- Saperricostruire semplici racconti.	spiegazioni.			
		- Inventare, insieme ai compagni, situazioni di gioco, storie,			

	- Copiare il propri - Saper sillabare udita una sillabaz	nboli delle lettere dai numeri. io nome. parole bisillabe o trisillabe e, ione, ricostruire la parola. e ipotizzare il significato.	giochi e passatempi. - Inventa semplici rime e filastrocche. - Ricostruisce una trama a partire da sequenze illustrate e, viceversa, illustrare un racconto con sequenze o traducendo l'argomento principale in unica illustrazione. - Scrivere autonomamente il proprio nome. - Nominare lettere e fare ipotesi sulla scrittura di parole. - Sillabare spontaneamente parole e fondere sillabe in parole.
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA		Competenza multilinguistica	
COMPETENZE DI CITTADINANZA		COMUNICARE	
	C	Obiettivi di apprendimento	
3 anni		4 anni	5 anni
 Familiarizzare con i primi suoni di lingua inglese. Riprodurre parole pronunciate dall'insegnante. Abbinare le parole imparate all' illustrazione corrispondente. 	 Comprendere semplici parole ed espressioni. Utilizzare il lessico di L2 per nominare oggetti noti come: gli arredi, i materiali, gli indumenti, le parti del corpo. Ascoltare e riprodurre filastrocche, semplici canzoncine. 		 Utilizzare semplici frasi standard che ha imparato in modo pertinente per chiedere, comunicare bisogni, presentarsi, dare elementari informazioni riguardanti il cibo, le parti del corpo, i colori. Tradurre in italiano semplicissime frasi proposte dall'insegnante (es. The sunisyellow; I have a dog, ecc.). Ascoltare e riprodurre filastrocche, semplici canzoncine e brevi espressioni.

Campo d'esperienza: LA CONOSCENZA DEL MONDO Oggetti, fenomeni, viventi - Numero e				
spazio				
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA Competenza matematica e competenza in scienze, tecnologie e ingegneria				
COMPETENZE DI CITTADINANZA - INTERPRETARE L'INFORMAZIONE				
- INDIVIDUARE COLLEGAMENTI E RELAZIONI				
- RISOLVERE PROBLEMI				
TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE				

Il bambino raggruppa e ordina oggetti e materiali secondo criteri diversi, ne identifica alcune proprietà, confronta e valuta quantità; utilizza simboli per registrarle; esegue misurazioni usando strumenti alla sua portata.

Sa collocare le azioni quotidiane nel tempo della giornata e della settimana.

Riferisce correttamente eventi del passato recente; sa dire cosa potrà succedere in un futuro immediato e prossimo.

Osserva con attenzione il suo corpo, gli organismi viventi e i loro ambienti, i fenomeni naturali, accorgendosi dei loro cambiamenti.

Si interessa a macchine e strumenti tecnologici, sa scoprirne le funzioni e i possibili usi.

Padroneggia gli schemi concettuali lessicali e visuo-spaziali da utilizzare nelle strategie del contare e dell'operare con i numeri e alcuni semplici simboli e in quelle necessarie per eseguire le prime misurazioni di lunghezze, pesi, e altre quantità.

Individua le posizioni di oggetti e persone nello spazio, usando termini come avanti/dietro, sopra/sotto, destra/sinistra, ecc;

Seque correttamente un percorso sulla base di indicazioni verbali.

Osserva con meraviglia ed esplora con curiosità il mondo, riconosciuto dai cristiani e da tanti uomini religiosi come dono di Dio Creatore, per sviluppare sentimenti di responsabilità nei confronti della realtà, abitandola con fiducia e speranza.

responsabilità nei confronti della realtà, abitandola con fiducia e speranza.						
Obiettivi di apprendimento						
3 anni	4 anni	5 anni				
- Eseguire in autonomia le routine apprese,	- Collocare correttamente nel tempo della giornata	- Utilizzare correttamente gli organizzatori temporali prima,				
ordinando le diverse azioni correttamente.	le azioni abituali e le riferisce in modo coerente.	dopo, durante, se riguardano situazioni di esperienza				
- Riferire azioni della propria esperienza	- Collocare correttamente nel passato,	quotidiana o semplici sequenze figurate.				
collocandole correttamente in fasi della giornata	presente, futuro, azioni abituali.	- Riordinare in corretta successione azioni della propria				
nominate dall'insegnante.	- Evocare fatti ed esperienze del proprio recente	giornata e ordinare in una semplice linea del tempo eventi				
- Ordinare e raggruppare spontaneamente oggetti	passato riordinandoli con sufficiente coerenza.	salienti della propria storia personale.				
in base a caratteristiche salienti e saper motivare	- Individuare e motivare le trasformazioni	Raccontare in maniera coerente episodi della propria storia				
la scelta (tutti i giocattoli; i cechi grandi e quelli	note nelle persone, nelle cose, nella natura.	personale ed esperienze vissute.				
piccoli; i bottoni rossi e quelli blu).	- Rappresentare graficamente differenze e	- Individuare trasformazioni naturali nel paesaggio, nelle				
- Riprodurre ritmi sonori e grafici.	trasformazioni, mostrando di distinguere gli	cose, negli animali e nelle persone e dandone motivazione.				
- Orientarsi nello spazio dell'aula e negli spazi	elementi caratterizzanti (una persona anziana, un	- Ordinare correttamente i giorni della settimana.				
più prossimi e noti della scuola.	bambino, un cucciolo, un oggetto vecchio e rovinato,	- Nominare i mesi e le stagioni, sapendovi collocare azioni,				
- Saper collocare gli oggetti negli spazi corretti.	ecc.).	fenomeni ricorrenti (estate = vacanze; natale = inverno,				
- Individuare differenze e trasformazioni	- Orientarsi correttamente negli spazi di vita	ecc.).				
nelle persone, negli oggetti, nel paesaggio e	(casa, scuola, pertinenze).	- Utilizzare con proprietà i concetti topologici sopra/sotto;				
porre domande sulle ragioni.	- Eseguire percorsi noti con sicurezza.	avanti/dietro; vicino/lontano.				
- Rappresentare graficamente fenomeni	- Collocare correttamente oggetti negli	- Orientarsi nello spazio con autonomia, eseguendo percorsi				
atmosferici servendosi di simboli convenzionali.	spazi pertinenti.	e sapendoli anche ricostruire verbalmente e graficamente,				
- Rappresentare graficamente differenze e	- Raggruppare oggetti per caratteristiche e funzioni,	se riferiti a spazi vicini e molto noti.				
trasformazioni, distinguendo gli elementi	anche combinate (i bottoni grandi e gialli).	- Raggruppare e ordinare oggetti giustificando i criteri.				

caratterizzanti (una persona anziana, un bambino, un cucciolo, un oggetto vecchio e rovinato, ecc.).

- Ordinare in autonomia oggetti. Eseguire spontaneamente ritmi sonori e riprodurre grafiche, sapendone spiegare la struttura.
- Nominare le cifre e riconoscerne i simboli.
- Numerare correttamente entro il 10.
- Operare corrispondenze biunivoche con oggetti o con rappresentazioni grafiche.
- Ordinare sequenze.
- Utilizzare correttamente i quantificatori uno, molti, pochi, nessuno.
- Realizzare semplici oggetti con le costruzioni e con la plastilina.
- Utilizzare giochi meccanici ipotizzandone il funzionamento.

- Individuare, a richiesta, i criteri e gli eventuali elementi estranei in classificazioni o seriazioni date
- Inventare sequenze grafiche spiegandone la struttura.
- Utilizzare correttamente i quantificatori "alcuni", "una parte".
- Confrontare quantità utilizzando stimoli percettivi.
- Orientarsi, verificando attraverso la conta (es. la collana più lunga ha necessariamente più elementi rispetto alla collana corta?).
- Utilizzare manufatti meccanici e tecnologici (giochi, strumenti), spiegandone la funzione e il funzionamento dei più semplici.
- Distinguere e spiegare le caratteristiche dei materiali impiegati quotidianamente.
- Riferire correttamente le fasi di una semplice procedura o di un piccolo esperimento.
- Organizzare informazioni in semplici diagrammi, grafici, tabelle.
- Operare corrispondenze biunivoche con oggetti o con rappresentazioni grafiche
- Numerare correttamente entro il 20.
- Nominare le cifre e riconoscerne i simboli.

Campo d'esperienza: IL SÉ E L'ALTRO		
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali		
Competenza in materia di cittadinanza		
COMPETENZE DI CITTADINANZA COMUNICARE		
TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE		

Il bambino gioca in modo costruttivo e creativo con gli altri, sa argomentare, confrontarsi, sostenere le proprie ragioni con adulti e bambini.

Sviluppa il senso dell'identità personale, percepisce le proprie esigenze e i propri sentimenti, sa esprimerli in modo sempre più adeguato.

Sa di avere una storia personale e familiare, conosce le tradizioni della famiglia, della comunità e le mette a confronto con altre.

Riflette, si confronta, discute con gli adulti e con gli altri bambini e comincia e riconoscere la reciprocità di attenzione tra chi parla e chi ascolta.

Pone domande sui temi esistenziali e religiosi, sulle diversità culturali, su ciò che è bene o male, sulla giustizia, e ha raggiunto una prima consapevolezza dei propri diritti e doveri, delle regole del vivere insieme.

Si orienta nelle prime generalizzazioni di passato, presente, futuro e si muove con crescente sicurezza e autonomia negli spazi che gli sono familiari, modulando progressivamente voce e movimento anche in rapporto con gli altri e con le regole condivise.

Riconosce i più importanti segni della sua cultura e del territorio, le istituzioni, i servizi pubblici, il funzionamento delle piccole comunità e della città.

Scopre nei racconti del Vangelo la persona e l'insegnamento di Gesù, da cui apprende che Dio è Padre di tutti e che la Chiesa è la comunità di uomini e donne unita nel suo nome, per sviluppare un positivo senso di sé e sperimentare relazioni serene con gli altri, anche appartenenti a differenti tradizioni culturali e religiose.

nome, per sviluppare un positivo senso di sé e sperimentare relazioni serene con gli altri, anche appartenenti a differenti tradizioni culturali e religiose.					
Obiettivi di apprendimento					
3 anni	4 anni	5 anni			
 Percepire la propria storia attraverso immagini e racconti. Cogliere alcuni segni della cultura e del territorio di appartenenza. Cogliere il prima e il dopo di un evento. Percepire l'alternanza tra il giorno e la notte. Cogliere il ruolo dei componenti al proprio nucleo familiare. Partecipare attivamente agli eventi della vita familiare. Vivere serenamente momenti di festa comunitaria Saper giocare con gli altri. Accettare il distacco dalla famiglia. Acquisire fiducia in se stessi. Percepire ed esprimere propri bisogni e sentimenti. Muoversi con sicurezza negli spazi familiari. Imparare le prime regole di vita comunitaria. Intuire la differenza tra il tempo vissuto a scuola e il tempo vissuto a casa. 	 Ricostruire la propria storia attraverso immagini e racconti. Intuire i contenuti dei messaggi delle feste tradizionali. Riconoscere i più importanti segni della cultura e del territorio di appartenenza. Cogliere la dimensione temporale della propria esperienza. Riconoscere la scansione temporale della giornata scolastica con attività pratiche. Cogliere la scansione settimanale. Individuare ruoli e figure all'interno della propria famiglia. Conoscere eventi e tradizioni legati alle esperienze familiari, sociali. Vivere serenamente momenti di festa comunitaria. Saper giocare con gli altri in modo creativo. Vivere serenamente nell'ambiente scolastico. Acquisire fiducia in se stessi, negli altri, nell' 	-Raccontare la propria storia personale e familiare. - Saper ricostruire il proprio albero genealogico. - Partecipare alle tradizioni del proprio ambiente culturale. - Denominare e riconoscere i più importanti segni della cultura e del territorio di appartenenza. - Acquisire la ciclicità temporale: alternarsi dei giorni, la settimana, i mesi. - Percepire il tempo nel suo divenire: ieri, oggi, domani. - Ricostruire e riordinare eventi legati ad una situazione. - Riconoscere ruoli e figure dei componenti della famiglia. - Conoscere e comprendere eventi e tradizioni legati alle esperienze familiari, sociali. - Riconoscersi nel gruppo sociale di appartenenza. - Saper giocare con gli altri in modo creativo. - Dialogare, discutere, confrontare le proprie ipotesi con quelle degli altri. - Apportare un contributo costruttivo e creativo nel gruppo. - Vivere serenamente nell' ambiente scolastico.			

- Cogliere la relazione di causa/effetto.
- Riconoscere le posizioni da un messaggio verbale.
- Orientarsi negli spazi conosciuti.
- Eseguire semplici percorsi su indicazione verbale.
- Cogliere alcuni segni della cultura e del territorio di appartenenza.
- Riconoscere gli ambienti naturali.
- Cogliere i mutamenti ambientali legati alla stagionalità.
- Intuire la presenza di Dio e guidato riferirsi a Lui con la preghiera.
- Intuire l'amore di Gesù e acquisire fiducia e serenità.
- Scoprire le principali tradizioni della vita dei cristiani e mostrare sentimenti di attesa e gioia.

ambiente.

- Percepire i propri bisogni e sentimenti e cercare di esprimerli in modo adeguato.
- Muoversi con sicurezza negli spazi familiari.
- Conoscere e condividere le regole del vivere comune.
- Ricordare e ricostruire le esperienze vissute esprimendole in modo personale.
- Formulare ipotesi e verificarle confrontandole con la realtà.
- -Individuare e verbalizzare le relazioni topologiche usando gli indicatori appropriati.
- Eseguire su indicazione verbale percorsi motori strutturati.
- Spostarsi su comando e autonomamente nei vari ambienti scuola.
- Individuare e riconoscere i più importanti segni della cultura e del territorio di appartenenza.
- Osservare e riconoscere aspetti e caratteristiche di ambienti naturali cogliendone i mutamenti.
- Intuire la ciclicità stagionale.
- Riconoscere spazi e ambienti in cui si vive, individuandone anche la funzione
- Scoprire la presenza di Dio Creatore, riconoscere e apprezzare i doni ricevuti.
- -Scoprire che Gesù ci ama e mostrare disponibilità verso ali altri.
- Riconoscere le principali tradizioni, segni, simboli della vita dei cristiani ed esprimere con il linguaggio appropriato la sua partecipazione.

- Acquisire sicurezza, stima di sé e fiducia nelle proprie capacità.
- Essere consapevole dei propri bisogni e sentimenti e saperli controllare adequatamente.
- Muoversi con sicurezza e autonomia negli spazi familiari in rapporto agli altri ed alle regole.
- Conoscere e rispettare le regole del vivere comune.
- Rapportare il passato alla trasformazione di cose e persone.
- Acquisire il concetto di successione temporale relativo al futuro immediato e prossimo in relazione a se stesso e ai fatti
- Comprendere ed usare le relazioni topologiche usando gli indicatori appropriati.
- Riprodurre graficamente un' immagine rispettando le relazioni spaziali tra gli oggetti.
- Effettuare spostamenti nello spazio su indicazione.
- Progettare e realizzare percorsi.
- Denominare e riconoscere i più importanti segni della cultura e del territorio di appartenenza
- Intuire la funzione delle principali istituzioni e servizi pubblici del proprio territorio.
- Osservare e riconoscere aspetti e caratteristiche di ambienti naturali descrivendone i mutamenti.
- Riconoscere e riprodurre spazi ed ambienti in cui si vive, individuandone anche la funzione.
- Osservare e registrare con sistematicità alcuni fenomeni naturali.
- Problematizzare la realtà classificando, confrontando, mettendo in relazione elementi e fenomeni naturali.
- Scoprire la presenza di Dio Creatore, riconoscere e apprezzare i doni ricevuti.
- Scoprire che Gesù ci ama e mostrare disponibilità verso gli altri.
- Scoprire le diverse identità e tradizioni culturali e religiose in un'ottica di dialogo e rispetto reciproco.

	Campo d'esperienza: IL CORPO E IL MOVIMENTO				
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali					
	COMPETENZE DI CITTADINANZA COMUNICARE				
	TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE				

Il bambino vive pienamente la propria corporeità, ne percepisce il potenziale comunicativo ed espressivo, matura condotte che gli consentono una buona autonomia nella gestione della giornata a scuola.

Riconosce i segnali e i ritmi del proprio corpo, le differenze sessuali e di sviluppo e adotta pratiche corrette di cura di sé, di igiene e di sana alimentazione.

Prova piacere nel movimento e sperimenta schemi posturali e motori, li applica nei giochi individuali e di gruppo, anche con l'uso di piccoli attrezzi ed è in grado di adattarli alle situazioni ambientali all'interno della scuola e all'aperto.

Controlla l'esecuzione del gesto, valuta il rischio, interagisce con gli altri nei giochi di movimento, nella musica, nella danza, nella comunicazione espressiva. Riconosce il proprio corpo, le sue diverse parti e rappresenta il corpo fermo e in movimento.

Riconosce nei segni del corpo l'esperienza religiosa propria e altrui per cominciare a manifestare anche in questo modo la propria interiorità, l'immaginazione e le emozioni.								
Obiettivi di apprendimento								
3 anni	4 anni	5 anni						
- Prendere coscienza del proprio corpo, in rapporto	- Rafforzare la coscienza del sé corporeo.	- Consolidare la coscienza di sé.						
all'ambiente circostante, anche attraverso l'uso dei	- Utilizzare i sensi per la conoscenza della realtà.	- Possedere affinate capacità sensoriali.						
cinque sensi.	- Compiere autonomamente azioni di vita scolastica.	- Orientarsi nello spazio scuola.						
- Utilizzare intenzionalmente il proprio corpo.	- Percepire, denominare e rappresentare lo	- Conoscere, denominare e						
- Avviarsi a compiere piccoli gesti di vita scolastica .	schema corporeo.	rappresentare analiticamente lo schema						
- Conoscere e denominare le parti principali del corpo	- Rappresentare graficamente lo schema	corporeo.						
su se stesso, sugli altri e su immagini.	corporeo con ricchezza di particolari.	- Rappresentare il corpo in stasi ed in movimento.						
- Avviarsi ad una rappresentazione grafica globale	- Controllare i propri movimenti muovendosi	- Controllare l'intensità del movimento nell'interazione						
dello schema corporeo.	con sicurezza.	con gli altri.						
- Controllare i propri movimenti muovendosi	- Sviluppare una buona coordinazione oculo-manuale.	- Sviluppare la lateralità relativa al proprio corpo						
con sicurezza.	- Sviluppare una buona coordinazione oculo-podalica.	ed all'ambiente circostante.						
- Acquisire una discreta coordinazione.	- Muoversi nello spazio controllando e coordinando	- Affinare la motricità fine.						
- Controllare e coordinare gli schemi motori di	gli schemi motori di base.	- Muoversi nello spazio in base ad azioni, comandi,						
base: camminare, correre, saltare.	- Effettuare giochi di squadra.	suoni, rumori, musica.						
- Effettuare giochi di squadra.	- Accettare le regole del gioco.	- Padroneggiare gli schemi dinamici e posturali.						
- Conoscere semplici regole di gioco.	- Utilizzare adeguatamente gli oggetti e gli attrezzi.	- Distinguere i ruoli nei giochi di squadra.						
- Rispettare se stesso e i propri compagni.	- Essere consapevole della propria identità sessuale.	- Eseguire e verbalizzare posture.						
- Utilizzare adeguatamente gli oggetti e gli attrezzi.	- Essere attento alla cura della propria persona, delle	- Comprendere, rispettare e condividere le regole						
- Riconoscere i bisogni del proprio corpo.	proprie e delle altrui cose.	del gioco, partecipando con entusiasmo.						
- Conoscere la differenza sessuale (maschio - femmina).	- Intuire l'importanza di una corretta alimentazione.	- Essere consapevole della propria identità sessuale.						
- Avviarsi ad avere cura della propria persona		- Sviluppare adeguatamente il senso della competizione.						
- Conoscere le principali norme igieniche ed alimentari.		- Interiorizzare corrette abitudini igieniche						
- Interiorizzare semplici regole di cura personale e		ed alimentari e metterle in atto nel quotidiano.						
di convivenza.								

Campo d'esperienza: IMMAGINI, SUONI, COLORI				
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali				
COMPETENZE DI CITTADINANZA COMUNICARE				
TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE				

Il bambino comunica, esprime emozioni, racconta, utilizzando le varie possibilità che il linguaggio del corpo consente.

Inventa storie e sa esprimerle attraverso la drammatizzazione, il disegno, la pittura e altre attività manipolative; utilizza materiali e strumenti, tecniche espressive e creative; esplora le potenzialità offerte dalle tecnologie.

Segue con curiosità e piacere spettacoli di vario tipo (teatrali, musicali, visivi, di animazione ...); sviluppa interesse per l'ascolto della musica e per la fruizione di opere d'arte.

Scopre il paesaggio sonoro attraverso attività di percezione e produzione musicale utilizzando voce, corpo e oggetti.

Sperimenta e combina elementi musicali di base, producendo semplici sequenze sonoro-musicali.

Esplora i primi alfabeti musicali, utilizzando anche i simboli di una notazione informale per codificare i suoni percepiti e riprodurli.

Riconosce alcuni linguaggi simbolici e figurativi caratteristici delle tradizioni e della vita dei cristiani (segni, feste, preghiere, canti, gestualità, spazi, arte), per poter esprimere con creatività il proprio vissuto religioso.

esprimere con creatività il proprio vissuto religioso.						
Obiettivi di apprendimento						
3 anni	4 anni	5 anni				
- Usare il corpo e gli oggetti per lasciare	- Usare il corpo e gli oggetti per lasciare segni,	- Usare il corpo e gli oggetti per lasciare segni,				
segni, tracce, stampi.	tracce, stampi.	tracce, stampi più definiti.				
- Drammatizzare semplici storie.	- Iniziare a rappresentare storie con il disegno,	- Rappresentare storie con il disegno, la pittura e				
- Esplorare materiali diversi.	la pittura e altre forme.	altre forme più definite.				
- Distinguere i colori fondamentali.	- Drammatizzare semplici storie	- Drammatizzare storie				
- Usare tecniche diverse.	- Realizzare semplici costruzioni e/o	- Utilizzare in modo creativo materiali di recupero e non.				
- Scoprire tecnologie multimediali.	assemblaggi con materiali diversi	- Conoscere i colori primari, derivati e sfumature.				
- Prestare attenzione nel seguire un	- Conoscere colori primari e derivati.	- Usare il colore in modo adeguato.				
breve spettacolo.	- Conoscere e usare tecniche diverse.	- Sperimentare diverse forme di espressione				
- Riconoscere differenti sonorità prodotte con	- Scoprire tecnologie multimediali.	artistica attraverso l'uso di nuove tecnologie.				
il corpo	- Prestare attenzione nel seguire uno	- Prestare attenzione nel seguire spettacoli teatrali di				
- Riconoscere le sonorità dell'ambiente scolastico	spettacolo breve.	vario tipo.				
- Riconoscere la voce dei compagni	- Riconoscere differenti sonorità prodotte con	- Discriminare e descrivere suoni di diverso timbro				
- Riconoscere suoni prodotti da strumenti	il corpo.	- Riconoscere le sonorità dell'ambiente scolastico				
musicali manipolati	- Riconoscere le sonorità dell'ambiente scolastico	- Distinguere voci maschili e femminili, di adulti o				
- Individuare la provenienza di un	- Riconoscere la voce dei compagni	bambini, che parlano o che cantano				
suono (orientamento).	- Riconoscere suoni prodotti da strumenti	- Esplorare le sonorità di strumenti musicali				
- Imitare con la voce, il corpo e gli oggetti	musicali manipolati					
le sonorità	- Individuare la provenienza di un suono	- Individuare la provenienza di più suoni (orientamento				
- Suonare in gruppo liberamente/o seguendo	(orientamento)	- Imitare con la voce, il corpo egli oggetti alcune sonorità				
3	- Imitare con la voce, il corpo e gli oggetti	- Confrontare suoni in base ad alcuni parametri:				
	le sonorità	(lento/veloce;lungo/breve; acuto/grave forte/piano				
		- Individuare l'andamento ritmico di filastrocche, conte e				

semplicissime indicazioni (relative a variazioni di intensità o velocità)

- Individuare l'andamento ritmico di filastrocche, conte, semplici canzoni.
- Riconoscere il ritmo binario (marcia) accompagnandolo con il movimento
- Mimare filastrocche e canzoncine
- Eseguire semplici coreografie
- Cantare in coro
- Accompagnare il canto con strumenti a percussione / suoni del corpo.
- Avvicinarsi a qualche opera d'arte.

- Confrontare suoni in base a due parametri: intensità e timbro
- Suonare in gruppo liberamente/o seguendo indicazioni (relative a variazioni di intensità o velocità)
- Individuare l'andamento ritmico di filastrocche, con semplici canzoni
- Riconoscere il ritmo binario (marcia) accompagnandolo con il movimento
- Mimare e memorizzare filastrocche e canzoncine
- Eseguire semplici coreografie
- Cantare in coro e da soli
- Accompagnare il canto con strumenti a percussione / suoni del corpo
- Rappresentare graficamente il contenuto di una canzone
- Esplorare opere d'arte.

semplici canzoni

- Riconoscere il ritmo binario(marcia) accompagnandolo con il movimento
- Utilizzare dei segni convenzionali dati per simbolizzare delle sequenze sonore e riprodurle
- Accompagnare il canto con strumenti a percussione / suoni del corpo
- Mimare filastrocche o canzoncine
- Eseguire semplici coreografie
- Muoversi in base a suoni musica rispettando delle consegne
- Cantare in coro e da soli rispettando intonazione e ritmo
- Rappresentare graficamente il contenuto di una canzone
- Utilizzare la voce per animare un burattino o un personaggio di una drammatizzazione
- Creare una sonorizzazione utilizzando strumenti adequati
- Esprimere sensazioni/impressioni/immagini suggerite dall' ascolto di brevi brani musicali
- Esprimere il proprio stato d'animo per caratterizzare un brano musicale ascoltato (allegro, triste, pauroso, agitato)
- Sviluppare il senso estetico attraverso l'osservazione di
- opere d'arte

CURRICOLO SCUOLA PRIMARIA

DISCIPLINA: ITALIANO				
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA	Competenza alfabetica funzionale			
COMPETENZA DI CITTADINANZA	COMUNICARE			

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA PRIMARIA

L'allievo partecipa a scambi comunicativi (conversazione, discussione di classe o di gruppo) con compagni e insegnanti rispettando il turno e formulando messaggi chiari e pertinenti, in un registro il più possibile adeguato alla situazione.

Ascolta e comprende testi orali "diretti" o "trasmessi" dai media cogliendone il senso, le informazioni principali e lo scopo.

Legge e comprende testi di vario tipo, continui e non continui, ne individua il senso globale e le informazioni principali, utilizzando strategie di lettura adeguate agli scopi. Utilizza abilità funzionali allo studio: individua nei testi scritti informazioni utili per l'apprendimento di un argomento dato e le mette in relazione; le sintetizza, in funzione anche dell'esposizione orale; acquisisce un primo nucleo di terminologia specifica.

Legge testi di vario genere facenti parte della letteratura per l'infanzia, sia a voce alta sia in lettura silenziosa e autonoma e formula su di essi giudizi personali. Scrive testi corretti nell'ortografia, chiari e coerenti, legati all'esperienza e alle diverse occasioni di scrittura che la scuola offre; rielabora testi parafrasandoli, completandoli, trasformandoli.

Capisce e utilizza nell'uso orale e scritto i vocaboli fondamentali e quelli di alto uso; capisce e utilizza i più frequenti termini specifici legati alle discipline di studio.

Riflette sui testi propri e altrui per cogliere regolarità morfosintattiche e caratteristiche del lessico; riconosce che le diverse scelte linguistiche sono correlate alla varietà di situazioni comunicative.

È consapevole che nella comunicazione sono usate varietà diverse di lingua e lingua differenti (plurilinguismo).

Padroneggia e applica in situazioni diverse le conoscenze fondamentali relative all'organizzazione logico-sintattica della frase semplice, alle parti del discorso (o categorie lessicali) e ai principali connettivi.

iessicali) e al principali connettivi.							
NUCLEO TEMATICO: Ascolto e parlato							
OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO							
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III	CLASSE IV	CLASSE V			
- Ascoltare ed	- Ascoltare ed eseguire	- Prendere la parola negli	-Comprendere il significato	-Interagire in modo collaborativo in una			
eseguire semplici	semplici istruzioni ed	scambi comunicativi	di testi orali di varia	conversazione, in una discussione, in un dialogo su			
richieste verbali.	indicazioni	(dialogo, conversazione,	tipologia cogliendone i	argomenti di esperienza diretta, formulando			
- Mantenere	dell'insegnante.	discussione) rispettando i	contenuti principali.	domande, dando risposte e fornendo spiegazioni ed			
l'attenzione sul	-Intervenire nelle diverse	turni di parola.	-Riferire con chiarezza, con	esempi.			
messaggio orale. situazioni comunicative in - Comprendere l'argomento e		lessico appropriato, con	-Comprendere il tema e le informazioni essenziali				
- Comprendere	modo adeguato ed	le informazioni principali di	coerenza logica e temporale	di un'esposizione (diretta o trasmessa);			
l'argomento e le	ordinato.	discorsi affrontati in classe.	le esperienze e gli argomenti	comprendere lo scopo e l'argomento di messaggi			
informazioni	-Ascoltare e	- Ascoltare testi narrativi ed	di studio.	trasmessi dai media (annunci, bollettini).			
principali di discorsi	comprendere il significato	espositivi mostrando di saperne	-Interagire in una	-Formulare domande precise e pertinenti di			
affrontati in classe.	di conversazioni e di	cogliere il senso globale e	conversazione su argomenti	spiegazione e di approfondimento durante o dopo			
- Rispondere in semplici testi, riesporli in modo comprensibile		di esperienza diretta,	l'ascolto.				
modo chiaro a	individuandone contenuti	a chi ascolta.	formulando domande, dando	-Comprendere consegne e istruzioni per			
domande.	ed elementi essenziali.	- Comprendere e dare semplici	risposte e fornendo	l'esecuzione di attività scolastiche ed			
- Raccontare con		istruzioni su un gioco o					

ordine cronologico brevi esperienze personali e storie.	-Riferire in modo chiaro e pertinente il contenuto di esperienze, di semplici testi narrativi, rispettando l'ordine cronologico	un'attività conosciuta. Raccontare storie personali o fantastiche rispettando l'ordine cronologico ed esplicitando le informazioni necessarie perché il racconto sia chiaro per chi ascolta. Ricostruire verbalmente le fasi di un'esperienza vissuta a scuola o in altri contesti.	spiegazioni ed esempiRelazionare oralmente su un argomento di studio, un'esperienza o un'attività scolastica e/o extrascolastica -Partecipare a dibattiti e conversazioni collettive, identificando il tema trattato nella discussione, esprimendo il proprio punto di vista e prestando attenzione agli interlocutori, alle loro idee e alle principali opinioni espresse	extrascolastiche. -Cogliere in una discussione le posizioni espresse dai compagni ed esprimere la propria opinione su un argomento in modo chiaro e pertinente. -Raccontare esperienze personali o storie inventate organizzando il racconto in modo chiaro, rispettando l'ordine cronologico e logico e inserendo gli opportuni elementi descrittivi e informativi. -Organizzare un semplice discorso orale su un tema affrontato in classe con un breve intervento preparato in precedenza o un'esposizione su un argomento di studio utilizzando una scaletta.
		NUCLEO TEMA		
		OBIETTIVI DI A		
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III	CLASSE IV	CLASSE V
-Interpretare e leggere il significato di parole e frasi a partire dal contesto iconico ed esperienzialePadroneggiare la lettura strumentaleCogliere il significato globale di brevi e semplici testi anche con il supporto di diversi linguaggi.	-Consolidare le abilità del leggere e del comprendereLeggere correttamente semplici testi con diversi caratteri, rispettando la punteggiaturaCogliere i primi elementi caratteristici di alcune tipologie testualiLeggere ed individuare la successione temporale e le relazioni logiche in semplici testi.	-Padroneggiare la lettura strumentale (di decifrazione) sia nella modalità ad alta voce, curandone l'espressione, sia in quella silenziosa. -Prevedere il contenuto di un testo semplice in base ad alcuni elementi come il titolo e le immagini; comprendere il significato di parole non note in base al testo. -Leggere testi (narrativi, descrittivi, informativi) cogliendo l'argomento di cui si parla e individuando le informazioni principali e le loro relazioni. -Comprendere testi di tipo diverso, continui e non continui, in vista di scopi pratici, di intrattenimento e di svago.	-Leggere ad alta voce scorrevolmente e in modo espressivo nel rispetto della punteggiaturaComprendere ed usare la componente sonora dei testi (timbro, intonazione, intensità, accentazione, pause) e le figure di suono (rime, assonanze, ritmo) nei testi espressivo-poeticiUtilizzare in modo appropriato e consapevole la lettura silenziosaIdentificare il contenuto di testi narrativi, descrittivi, argomentativi e individuarne le caratteristiche strutturali e di genereRicercare ed estrapolare informazioni e dati in testi	-Impiegare tecniche di lettura silenziosa e di lettura espressiva ad alta voce. -Usare, nella lettura di vari tipi di testo, opportune strategie per analizzare il contenuto; porsi domande all'inizio e durante la lettura del testo; cogliere indizi utili a risolvere i nodi della comprensione. -Sfruttare le informazioni della titolazione, delle immagini e delle didascalie per farsi un'idea del testo che si intende leggere. -Leggere e confrontare informazioni provenienti da testi diversi per farsi un'idea di un argomento, per trovare spunti a partire dai quali parlare o scrivere. -Ricercare informazioni in testi di diversa natura e provenienza (compresi moduli, orari, grafici, mappe ecc.) per scopi pratici o conoscitivi, applicando tecniche di supporto alla comprensione (quali, ad esempio, sottolineare, annotare informazioni, costruire mappe e schemi ecc.). -Seguire istruzioni scritte per realizzare prodotti,

	-Leggere semplici e brevi testi letterari, sia poetici sia narrativi, mostrando di saperne cogliere il senso globaleLeggere semplici testi di diversa natura e provenienza (moduli, orari, grafici, mappe, dizionari, enciclopedie, atlanti geostorici, testi multimediali conoscenze su temi noti) per scopi pratici o conoscitivi.		enza	per regolare comportamenti, per svolgere un'attività, per realizzare un procedimentoLeggere testi narrativi e descrittivi, sia realistici sia fantastici, distinguendo l'invenzione letteraria dalla realtàLeggere testi letterari narrativi, in lingua italiana contemporanea, e semplici testi poetici cogliendone il senso, le caratteristiche formali più evidenti, l'intenzione comunicativa dell'autore ed esprimendo un motivato parere personale.		
				O: Scrittura		
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III	DI APP	RENDIMENTO CLASSE IV		CLASSE V
-Organizzare da un punto di vista grafico la comunicazione scritta utilizzando i diversi caratteriScrivere didascalie di commento alle immaginiScrivere copiando e sotto dettaturaProdurre autonomamente semplici testi sulla base di linee guida.	-Scrivere parole e frasi rispettando le principali convenzioni ortografiche e la divisione in sillabeProdurre autonomamente semplici testi relativi a situazioni di vita quotidiana o attingendo dalla fantasiaProdurre semplici testi secondo schemi lineari, utilizzando diverse tecniche di supportoScrivere in sequenza e con frasi chiare le azioni di un'attività o gli eventi di una storia.	-Acquisire le capacità manuali, percettive e cognitive necessarie per l'apprendimento della scritturaScrivere sotto dettatura curando in modo particolare l'ortografiaProdurre semplici testi funzionali, narrativi e descrittivi legati a scopi concreti (per utilità personale, per comunicare con altri, per ricordare, ecc.) e connessi con situazioni quotidiane (contesto scolastico e/o familiare)Comunicare con frasi semplici e compiute, strutturate in brevi testi che rispettino le convenzioni ortografiche e di interpunzione.	esseni orale e Produi divers collett (racco fantas esperi d'anim tipolog -Produ testi c modifi persor rielabe -Pianif a stim dell'ar dello s	ere le differenze ziali tra comunicazione e scritta. rre narrazioni di so genere, in forma tiva ed individuale onti realistici, stici, resoconti di ienze). imere per iscritto ienze, emozioni, stati no, utilizzando diverse gie testuali. urre autonomamente di vario genere iicando situazioni, naggi, conclusioni e orazioni. ficare un testo in base noli dati: scelta rgomento, raccolta idee, individuazione scopo e della tipologia ale più idonea.	la ti -Pro visss essi azio -Sc ape scol tes: -Es d'an -Rie rias red vide -Sc per rice -Rei esp -Pro (fild -Sp com less gra	accogliere le idee, organizzarle per punti, pianificare raccia di un racconto o di un'esperienza. odurre racconti scritti di esperienze personali o sute da altri che contengano le informazioni enziali relative a persone, luoghi, tempi, situazioni,

	NU <i>C</i> LEO	TEMATICO: Acquisizione ed e	spansione del lessico ricetti	- Produrre testi sostanzialmente corretti dal punto di vista ortografico, morfosintattico, lessicale, rispettando le funzioni sintattiche dei principali segni interpuntivi.
		·	APPRENDIMENTO	•
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III	CLASSE IV	CLASSE V
-Ampliare il patrimonio lessicale attraverso esperienze scolastiche ed extrascolastiche di interazione orale e di letturaUsare termini noti e nuovi in modo appropriatoRiconoscere e utilizzare parole di significato simile ed opposto	-Ampliare il patrimonio lessicale attraverso esperienze scolastiche ed extrascolasticheUsare in modo appropriato i nuovi termini appresiIndividuare i contrari di alcuni nomi, verbi e aggettivi formati con l'aggiunta di prefissi; usare parole con più significati.	-Comprendere in brevi testi il significato di parole non note basandosi sia sul contesto sia sulla conoscenza intuitiva delle famiglie di parole. -Ampliare il patrimonio lessical attraverso esperienze scolastiche ed extrascolastiche e attività di interazione orale di lettura. -Usare in modo appropriato le parole man mano apprese. -Effettuare semplici ricerche su parole ed espressioni presei nei testi, per ampliare il lessica d'uso.	- Comprendere ed utilizza e il significato di parole e termini specifici legati all e discipline di studio Distinguere il significata parole omofone in base al contesto Data una parola, costruir campi semantici e lessical nti mediante l'aggiunta di	fondamentale e di quello ad alto uso). -Arricchire il patrimonio lessicale attraverso attività comunicative orali, di lettura e di scrittura e attivando la conoscenza delle principali relazioni di significato tra le parole (somiglianze, differenze, appartenenza a un campo semantico). -Comprendere che le parole hanno diverse accezioni e individuare l'accezione specifica di una parola in un testo. -Comprendere, nei casi più semplici e frequenti, l'uso e il significato figurato delle parole. -Comprendere e utilizzare parole e termini specifici legati alle discipline di studio.
	NUCLEO	TEMATICO: Elementi di gran	nmatica e riflessione sugli u	si della lingua
			APPRENDIMENTO	
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III	CLASSE IV	CLASSE V
-Discriminare ed usare le principali convenzioni ortografiche (di- grammi, trigrammi, doppie) Riconoscere in una frase i nomi, i verbi come azione, gli aggettivi come quantità	-Riconoscere, rispettare ed usare le principali convenzioni ortograficheRiconoscere le classificazioni del nome e dell'articolo, individuare l'aggettivo qualificativo e identificare le persone e i tempi del verbo Riconoscere le caratteristiche strutturali	-Confrontare testi per coglierne alcune caratteristiche specifiche (ad es. maggiore o minore efficació comunicativa, differenze tra testo orale e testo scritto, ecc.)Riconoscere se una frase è o no completa, costituita cioè da elementi essenziali (soggetto, verbo, complementi necessari)	alterati e derivatiRiconoscere le parti del discorso e comprenderne rispettive funzioni. gli -Riconoscere la struttura del nucleo	diretta, riconoscere la variabilità della lingua nel tempo e nello spazio geografico, sociale e comunicativo. -Conoscere i principali meccanismi di formazione delle parole (parole semplici, derivate, composte).

ed intuire la funzione dell'articoloIdentificare e usare gli accordi morfologici e intuire il genere e il numero.	di una frase Attribuire un corretto significato a nuove parole.	- Prestare attenzione alla grafia delle parole nei testi e applicare le conoscenze ortografiche nella propria produzione scritta.	-Utilizzare un linguaggio	soggetto, altri elementi richiesti dal verbo. - Riconoscere in una frase o in un testo le parti del discorso, o categorie lessicali, riconoscerne i principali tratti grammaticali; riconoscere le congiunzioni di uso più frequente (come e, ma, infatti, perché, quando) -Conoscere le fondamentali convenzioni ortografiche e servirsi di questa conoscenza per rivedere la propria produzione scritta e correggere eventuali errori.
---	---	--	---------------------------	--

DISCIPLINA: LINGUA INGLESE				
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA	Competenza multilinguistica			
COMPETENZA DI CITTADINANZA	COMUNICARE			
TRACHARDS RED LO SVILLIPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA PRIMARIA				

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA PRIMARIA

(I traguardi sono riconducibili al Livello A1 del Quadro Comune Europeo di Riferimento per le lingue del Consiglio

d'Europa) L'alunno comprende brevi messaggi orali e scritti relativi ad ambiti familiari.

Descrive oralmente e per iscritto, in modo semplice, aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente ed elementi che si riferiscono a bisogni immediati.

Interagisce nel gioco; comunica in modo comprensibile, anche con espressioni e frasi memorizzate, in scambi di informazioni semplici e di routine.

Svolge i compiti secondo le indicazioni date in lingua straniera dall'insegnante, chiedendo eventualmente spiegazioni.

Individua alcuni elementi culturali e coglie rapporti tra forme linguistiche e usi della lingua straniera.

NUCLEO TEMATICO: Ascolto (comprensione orale)								
	OB	IETTIVI DI APPRENDIME	NTO					
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III	CLASSE IV	CLASSE V				
- Ascoltare e comprendere vocaboli, istruzioni e semplici espressioni di uso quotidiano Comprendere semplici istruzioni relative alle azioni e routines che si presentano in classe - Comprendere il senso generale delle canzoncine, filastrocche e storie presentate in classe.	- Ascoltare e comprendere vocaboli, istruzioni e semplici espressioni di uso quotidiano relativi a se stesso, ai compagni, alla famiglia Comprendere semplici istruzioni relative alle azioni e routines che si presentano in classe, pronunciate lentamente e chiaramente.	- Comprendere vocaboli, istruzioni, espressioni e frasi di uso quotidiano, pronunciati chiaramente e lentamente relativi a sé, ai compagni, alla famiglia e a contesti conosciuti.	- Ascoltare e comprendere vocaboli, istruzioni e semplici espressioni di uso quotidiano relativi alla vita personale, ai compagni, alla famiglia, e ad altri nuclei lessicali studiati, pronunciate lentamente e chiaramente; - Comprendere semplici istruzioni riguardanti le azioni e routines che si presentano in classe, pronunciate lentamente e chiaramente.	-Comprendere brevi dialoghi, istruzioni, espressioni e frasi di uso quotidiano se pronunciate chiaramente e identificare il tema generale di un discorso in cui si parla di argomenti conosciutiComprendere brevi testi multimediali identificandone parole chiave e il senso generale.				

		NUCLE	O TEM	ATICO: Parlato (-	ne e interazione	
			OB	IETTIVI DI APP		NTO	
CLASSE I CLASSE II			CLASSE I		CLASSE IV	CLASSE V	
- Salutare e presentarsi; - Cantare/recitare brevi e semplici canzoni/ filastrocche mimate seguendo ritmo e intonazione Interagire con l'insegnante e i compagni per giocare ed eseguire istruzioni, utilizzando semplici espressioni memorizzate.		- Salutare e presentarsi Cantare brevi e semplici canzoni mimate seguendo ritmo intonazione Interagire con l'insegnante e compagni per giocare ed esegu istruzioni, utilizzando semplici parole memorizzate adatte allo situazione Nominare oggetti, luoghi, per e situazioni note accompagnate linguaggio mimico-gestuale.	- Produrre semplici frasi riferite ad oggetti, luoghi, persone, situazioni note Interagire con un compagno per presentarsi e/o giocare, utilizzando espressioni e frasi memorizzate adatte alla situazione.		ersone, un giocare, essioni eate	- Produrre suoni e ritmi della L2 attribuendovi significati e funzioni Produrre semplici frasi riferite a oggetti, luoghi, persone e situazioni note Descrivere oralmente se stesso e i compagni, persone, luoghi e oggetti utilizzando il lessico e le strutture conosciute seguendo un modello dato.	- Descrivere persone, luoghi e oggetti familiari utilizzando parole e frasi già incontrate ascoltando e/o leggendo Riferire semplici informazioni afferenti alla sfera personale, integrando il significato di ciò che si dice con mimica e gesti Interagire in modo comprensibile con un compagno o un adulto con cui si ha familiarità, utilizzando espressioni e frasi adatte alla situazione.
		NUC	LEO TE	EMATICO: Lettu	ra (compr	ensione scritta)	
			OB	IETTIVI DI APP	RENDIME	NTO	
CLASSE I		CLASSE II		CLASSE I	ASSE III CLASSE IV		CLASSE V
- Comprendere parole, con cui ha familiarizzato oralmente, accompagnate sempre da supporti visivi e/o sonori.		- Leggere e comprendere paro familiari accompagnate preferibilmente da supporti vi e/o sonori.	biglietti e brevi messaggi, accom preferibilmente supporti visivi o cogliendo parole		messaggi, accompagnati preferibilmente da supporti visivi o sonori, cogliendo parole e frasi già acquisite a livello ai nuclei tematici familia familiarizzando con stru linguistiche e frasi vari tipi di testo accompa		-Leggere e comprendere brevi e semplici testi, accompagnati preferibilmente da supporti visivi, cogliendo il loro significato globale e identificando parole e frasi familiari.
		NU	CLEO T	EMATICO: Scrit	tura (proc	duzione scritta)	
			OB	IETTIVI DI APP	RENDIME	NTO	
CLASSE I		CLASSE II	(CLASSE III	CLASSE IV		CLASSE V
 Numerare oggetti entro il 10. Copiare parole. Abbinare parole ed immagini. Colorare in risposta all'istruzione data. 	 Copiare parole. Abbinare parole ed immagini. Colorare in risposta all'istruzione data. Scrivere parole e semplici frasi 		sempli quotic alle at classe persoi	ere parole e ci frasi di uso iano attinenti tività svolte in e ad interessi nali e del gruppo ndo un modello. - Scrivere parole e semplici frasi attinenti attività svolte in classe e/o relative a ogge luoghi, animali ed interessi personali segue un modello dato Osservare la struttura delle frasi e mett in relazione costrutti e intenzioni comunicative.		svolte in classe e/o relative a oggetti, nimali ed interessi personali seguendo llo dato. vare la struttura delle frasi e mettere one costrutti e intenzioni	- Scrivere in forma comprensibile messaggi semplici e brevi per presentarsi, per fare gli auguri, per ringraziare o invitare qualcuno, per chiedere o dare notizie, ecc.

attinenti alle attività svolte in classe supportate da immagini.				- Mettere in rapporto la propria di origine con quella straniera pe confronti culturali e linguistici.			
		NUCLEO 1		ne sulla lingua e sull'apprendimento			
CLASSE I	CLASSE II	CI ASS	OBJETTINI DI V	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO E III CLASSE IV CLASSE V			
Non previsti	Non previsti	- Riconoscere esse differenze linguist materna e la lingua	riche fra la lingua I straniera.	- Iniziare a riconoscere le forme e strutture linguistiche studiate. - Scomporre e ricomporre una frase dal punto di vista morfo- sintattico seguendo un modello dato.	come suono significato Osservare contesti d'u di significa: - Osservare mettere in intenzioni contenzioni conte	e parole ed espressioni nei uso e coglierne i rapporti	

DISCIPLINA: MUSICA					
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali					
COMPETENZA DI CITTADINANZA COMUNICARE					
TRAGUARNT PER LO SVILLIPPO NELLE COMPETENZE AL TERMINIE NELLA SCUOLA PRIMARIA					

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA PRIMARI

L'alunno esplora, discrimina ed elabora eventi sonori dal punto di vista qualitativo, spaziale e in riferimento alla loro fonte.

Esplora diverse possibilità espressive della voce, di oggetti sonori e strumenti musicali, imparando ad ascoltare se stesso e gli altri; fa uso di forme di notazione analogiche o codificate. Articola combinazioni timbriche, ritmiche e melodiche, applicando schemi elementari; le esegue con la voce, il corpo e gli strumenti, ivi compresi quelli della tecnologia informatica.

Improvvisa liberamente e in modo creativo, imparando gradualmente a dominare tecniche e materiali, suoni e silenzi.

Esegue, da solo e in gruppo, semplici brani vocali o strumentali, appartenenti a generi e culture differenti, utilizzando anche strumenti didattici e autocostruiti.

Riconosce gli elementi costitutivi di un semplice brano musicale, utilizzandoli nella pratica. Ascolta, interpreta e descrive brani musicali di diverso genere.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO							
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III	CLASSE IV	CLASSE V			
- Utilizzare la voce, il proprio corpo e oggetti vari a partire da stimoli musicali, motori, ambientali e naturali per improvvisare o per riprodurre sonoritàRiprodurre semplici canzoni e filastrocche individualmente e insieme agli altri Ascoltare e discriminare diversi eventi sonori (versi degli animali, fenomeni atmosferici ecc) Rappresentare i suoni ascoltati con movimenti o parole.	- Eseguire da solo o in gruppo semplici brani vocali, rispettando le indicazioni date Usare oggetti sonori o il proprio corpo per produrre, riprodurre, creare e improvvisare eventi musicali di vario genere o per accompagnare i canti Consolidare la capacità di ascoltare, discriminare e interpretare suoni naturali e tecnologici.	 Riconoscere suoni forti/ deboli, lunghi / brevi e variazioni della musica (crescendo/diminuendo). Riconoscere l'altezza dei suoni; Riconoscere il timbro della voce e di alcuni strumenti musicali. Ascoltare e distinguere brani musicali di repertori diversi. Utilizzare la voce come mezzo espressivo. Memorizzare il testo di un canto. Sincronizzare il proprio canto con quello degli altri. Controllare il proprio tono di voce. interpretare brani musicali sincronizzando i movimenti del corpo. Usare semplici strumenti a percussione per accompagnare ritmi. Eseguire giochi musicali con la voce; Interpretare brani musicali con il disegno. 	 Utilizzare in modo efficace la voce per memorizzare un canto, curare l'intonazione, l'espressività e l'interpretazione. Usare le risorse espressive della vocalità nella lettura, recitazione e drammatizzazione di testi verbali. Intonare canti di vario genere e provenienza. Utilizzare elementari strumenti o suoni prodotti dal proprio corpo per eseguire semplici sequenze ritmiche e melodiche o per accompagnare i canti. Classificare eventi sonori in funzione dei diversi parametri (durata, altezza, ecc.) e conoscere elementi di base del codice musicale (ritmo, melodia ecc.). Applicare criteri di trascrizione dei suoni di tipo non convenzionale., 	 Utilizzare voce, strumenti e nuove tecnologie sonore in modo creativo e consapevole, ampliando con gradualità le proprie capacità di invenzione e improvvisazione. Eseguire collettivamente e individualmente brani vocali/strumentali anche polifonici, curando l'intonazione, l'espressività e l'interpretazione. Riconoscere e classificare gli elementi costitutivi basilari del linguaggio musicale all'interno di brani di vario genere e provenienza. Riconoscere gli usi, le funzioni e i contesti della musica e dei suoni nella realtà multimediale (cinema, televisione) 			

DISCIPLINA: MATEMATICA				
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA Competenza matematica e competenza in scienze, tecnologie e ingegneria				
COMPETENZA DI CITTADINANZA	- INTERPRETARE L'INFORMAZIONE - INDIVIDUARE COLLEGAMENTI E RELAZIONI - RISOLVERE PROBLEMI			
TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA PRIMARIA				

L'alunno si muove con sicurezza nel calcolo scritto e mentale con i numeri naturali e sa valutare l'opportunità di ricorrere a una calcolatrice.

Riconosce e rappresenta forme del piano e dello spazio, relazioni e strutture che si trovano in natura o che sono state create dall'uomo.

Descrive, denomina e classifica figure in base a caratteristiche geometriche, ne determina misure, progetta e costruisce modelli concreti di vario tipo. Utilizza strumenti per il disegno geometrico (riga, compasso, squadra) e i più comuni strumenti di misura (metro, goniometro). Ricerca dati per ricavare informazioni e costruisce rappresentazioni (tabelle e grafici). Ricava informazioni anche da dati rappresentati in tabelle e grafici Riconosce e quantifica, in casi semplici, situazioni di incertezza. Legge e comprende testi che coinvolgono aspetti logici e matematici.								
	Riesce a risolvere facili problemi in tutti gli ambiti di contenuto, mantenendo il controllo sia sul processo risolutivo, sia sui risultati. Descrive il procedimento seguito e riconosce strategie di soluzione diverse dalla propria. Costruisce ragionamenti formulando ipotesi, sostenendo le proprie idee e confrontandosi con il punto di vista di altri.							
		ici (numeri decimali, frazioni, percentuali,						
				atici che ha imparato ad utilizzare siano utili per				
operare nella realtà.	,,		,					
•		NUCLEO TEMATICO):Numeri					
		OBIETTIVI DI APPR						
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III	CLASSE IV	CLASSE V				
- Associare a quantità il	- Contare entro il cento, in	- Contare oggetti o eventi, a voce e	- Leggere e scrivere, in cifre e lettere, i	- Leggere, scrivere, confrontare numeri				
numero corrispondente e	senso progressivo e	mentalmente, in senso progressivo e	numeri naturali e decimali,	decimali.				
viceversa.	regressivo e per salti di due,	regressivo e per salti di due, tre,	comprendendo il valore posizionale delle	- Eseguire le quattro operazioni con sicurezza,				
- Rappresentare graficamente	tre,	- Leggere e scrivere i numeri naturali	cifre, il significato e l'uso dello zero e	valutando l'opportunità di ricorrere al calcolo				
quantità numeriche.	- Leggere e scrivere in cifre	in notazione decimale, avendo	della virgola; confrontarli e ordinarli.	mentale, scritto o con la calcolatrice a seconda				
- Confrontare e ordinare	e lettere i numeri naturali	consapevolezza della notazione	- Eseguire addizioni, sottrazioni e	delle situazioni.				
quantità e numeri usando i	entro il cento; confrontarli	posizionale; confrontarli e ordinarli,	moltiplicazioni con numeri naturali e	- Eseguire la divisione con resto fra numeri				
simboli matematici adeguati.	utilizzando anche i simboli <>	anche rappresentandoli sulla retta.	decimali e usare le relative proprietà.	naturali; individuare multipli e divisori di un				
Contare in senso progressivo =Eseguire mentalmente semplici - Consolidare la conoscenza della numero.								
e regressivo entro il 20.	-Eseguire addizioni e	operazioni con i numeri naturali e	divisione, con divisore a due cifre;	- Stimare il risultato di una operazione.				
- Riconoscere, leggere e	sottrazioni in riga e in	verbalizzare le procedure di calcolo.	eseguire divisioni per 10, 100 ecc.	- Operare con le frazioni e riconoscere frazion				
scrivere i numeri naturali								
entro il 20 sia in cifre che in	costruire le relative tabelle.	della moltiplicazione dei numeri fino a	procedure e strategie del calcolo	- Utilizzare numeri decimali, frazioni e				
lettere.	- Acquisire e memorizzare le	10. Eseguire le operazioni con i numeri	mentale.	percentuali per descrivere situazioni quotidian				
- Raggruppare in basi diverse e								
in base dieci.	-Eseguire moltiplicazioni con	-Leggere, scrivere, confrontare	frazione decimale e trasformare le	contesti concreti.				
- Eseguire verbalmente e per	strumenti e tecniche diverse.	numeri decimali, rappresentarli sulla	frazioni decimali in numeri decimali.	- Rappresentare i numeri conosciuti sulla retta				
iscritto semplici calcoli di	- Scoprire la divisione come	retta ed eseguire semplici addizioni e	- Confrontare e ordinare le frazioni più	e utilizzare scale graduate in contesti				
addizione e sottrazione entro	ripartizione e contenenza ed	sottrazioni, anche con riferimento alle	semplici utilizzando la linea dei numeri.	significativi per le scienze e per la tecnica.				
il 20 anche attraverso	eseguire semplici divisioni	monete o ai risultati di semplici	- Rappresentare numeri naturali e	- Conoscere sistemi di notazione dei numeri chi				
situazioni problematiche.	con rappresentazioni	misure.	decimali sulla retta numerica	sono o sono stati in uso in luoghi, tempi e				
	grafiche.			culture diverse dalla nostra.				
	-							

NUCLEO TEMATICO: Spazio e figure							
OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO							
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III	CLASSE IV	CLASSE V			
- Descrivere mediante l'uso degli indicatori spaziali (sopra/sotto, davanti/dietro ecc.) e la scelta di punti di riferimento la posizione propria o di altri corpi nello spazio Eseguire un semplice percorso in base ad indicazioni verbali o rappresentazioni grafiche Confrontare oggetti e figure per individuare somiglianze e differenze Disegnare figure e individuarvi confini e regioni interne ed esterne.	- Localizzare il proprio corpo e altri oggetti nello spazio limitato da un confine Costruire, eseguire, rappresentare e descrivere percorsi anche su reticoli e griglie Riconoscere e disegnare figure geometriche del piano e dello spazio Cogliere simmetrie in oggetti e figure Individuare linee diverse (diritte, curve, spezzate, verticali ecc.) negli elementi della realtà e riprodurle.	- Percepire la propria posizione nello spazio - Comunicare la posizione di oggetti nello spazio fisico, sia rispetto al soggetto, sia rispetto ad altre persone o oggetti, usando termini adeguati (sopra/sotto, davanti/dietro, destra/sinistra, dentro/fuori) Eseguire un semplice percorso partendo dalla descrizione verbale o dal disegno, descrivere un percorso che si sta facendo e dare le istruzioni a qualcuno perché compia un percorso desiderato Riconoscere, denominare e descrivere figure geometriche Disegnare figure geometriche e costruire modelli materiali anche nello spazio.	- Esplorare le principali figure geometriche, riconoscerne eventuali simmetrie e le proprietà partendo da osservazioni dirette Costruire e disegnare le principali figure geometriche e rappresentarle su fogli quadrettati Sperimentare in contesti concreti il concetto di angolo; distinguere e denominare gli angoli in base all'ampiezza (retto, acuto ottuso, piatto, giro Riconoscere linee parallele, incidenti e perpendicolari Sperimentare in contesti concreti i concetti di perimetro e di area e riconoscere poligoni isoperimetrici e equiestesi.	-Descrivere, denominare e classificare figure geometriche, identificando elementi significativi e simmetrie, anche al fine di farle riprodurre da altri. - Riprodurre una figura in base a una descrizione, utilizzando gli strumenti opportuni (carta a quadretti, riga e compasso, squadre, software di geometria). - Utilizzare il piano cartesiano per localizzare punti. - Costruire e utilizzare modelli materiali nello spazio e nel piano come supporto a una prima capacità di visualizzazione. - Riconoscere figure ruotate, traslate e riflesse. - Confrontare e misurare angoli utilizzando proprietà e strumenti. - Utilizzare e distinguere fra loro i concetti di perpendicolarità, parallelismo, orizzontalità, verticalità, parallelismo. - Riprodurre in scala una figura assegnata (utilizzando, ad esempio, la carta a quadretti). - Determinare il perimetro di una figura utilizzando le più comuni formule o altri procedimenti. - Determinare l'area di rettangoli e triangoli e di altre figure per scomposizione o utilizzando le più comuni formule. - Riconoscere rappresentazioni piane di oggetti tridimensionali, identificare punti di vista diversi di uno stesso oggetto (dall'alto, di fronte, ecc.).			

NUCLEO TEMATICO: Relazioni, dati e previsioni						
OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO						
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III	CLASSE IV	CLASSE V		
Individuare in un gruppo di oggetti una caratteristica comune e classificare in base ad un attributo. - Misurare e confrontare lunghezze, grandezze e superfici con misure arbitrarie. - classificare oggetti fisici e simbolici; - individuare l'attributo degli elementi che formano un insieme; - stabilire relazioni anche tra numeri rappresentandole con frecce e in tabella; - confrontare e ordinare elementi secondo un criterio dato; - utilizzare nell'ambito della propria esperienza misure di valore fino a 20 euro; - raccogliere dati e informazioni e saperli organizzare con rappresentazioni iconiche.	- Classificare numeri, figure, oggetti in base a due proprietà Individuare la proprietà che ha generato una classificazione Raccogliere dati su se stessi e sul mondo circostante:organizzarli, classificarli e rappresentarli mediante grafici a colonne e tabelle Ordinare grandezze e misurarle secondo unità non convenzionali e con strumenti elementari per effettuare misure per conteggio Analizzare, rappresentare e risolvere problemi.	- Classificare numeri, figure, oggetti in base a una o più proprietà, utilizzando rappresentazioni opportune, a seconda dei contesti e dei fini. - Argomentare sui criteri che sono stati usati per realizzare classificazioni e ordinamenti assegnati. - Leggere e rappresentare relazioni e dati con diagrammi, schemi e tabelle. - Misurare grandezze (lunghezze, tempo, ecc.) utilizzando sia unità arbitrarie sia unità e strumenti convenzionali (metro, orologio, ecc.).	Raccogliere, sistemare, confrontare e interpretare dati. - Classificare eventi oggetti, figure e numeri e costruire relazioni significative in contesti diversi. - Analizzare il testo di una situazione problematica, individuandone i dati necessari, superflui, nascosti, mancanti e rappresentandolo con diagrammi. - Scoprire ed utilizzare il sistema di misura convenzionale per la lunghezza, il peso e la capacità. - Eseguire, in contesti significativi, equivalenze e calcoli utilizzando multipli e sottomultipli. - Rappresentare oggetti, figure e numeri, individuandone analogie, differenze e regolarità. - In situazioni di gioco elencare i casi possibili e i casi favorevoli di un evento.	Rappresentare relazioni e dati e, in situazioni significative, utilizzare le rappresentazioni per ricavare informazioni, formulare giudizi e prendere decisioni. -Usare le nozioni di frequenza, di moda e di media aritmetica, se adeguata alla tipologia dei dati a disposizione. -Rappresentare problemi con tabelle e grafici che ne esprimono la struttura. -Utilizzare le principali unità di misura per lunghezze, angoli, aree, volumi/capacità, intervalli temporali, masse, pesi per effettuare misure e stime. -Passare da un'unità di misura a un'altra, limitatamente alle unità di uso più comune, anche nel contesto del sistema monetario. -In situazioni concrete, di una coppia di eventi intuire e cominciare ad argomentare qual è il più probabile, dando una prima quantificazione nei casi più semplici, oppure riconoscere se si tratta di eventi ugualmente probabili. -Riconoscere e descrivere regolarità in una sequenza di numeri o di figure.		

	DISCIPLINA: SCIENZE			
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA	Competenza matematica e competenza in scienze, tecnologie e ingegneria			
COMPETENZA DI CITTADINANZA - INTERPRETARE L'INFORMAZIONE				
	- INDIVIDUARE COLLEGAMENTI E RELAZIONI			
- RISOLVERE PROBLEMI				
TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA PRIMARIA				

L'alunno sviluppa atteggiamenti di curiosità e modi di guardare il mondo che lo stimolano a cercare spiegazioni di quello che vede succedere.

Esplora i fenomeni con un approccio scientifico: con l'aiuto dell'insegnante, dei compagni, in modo autonomo, osserva e descrive lo svolgersi dei fatti, formula domande, anche sulla base di ipotesi personali, propone e realizza semplici esperimenti.

Individua nei fenomeni somiglianze e differenze, fa misurazioni, registra dati significativi, identifica relazioni spazio/temporali.

Individua aspetti quantitativi e qualitativi nei fenomeni, produce rappresentazioni grafiche e schemi di livello adeguato, elabora semplici modelli.

Riconosce le principali caratteristiche e i modi di vivere di organismi animali e vegetali.

Ha consapevolezza della struttura e dello sviluppo del proprio corpo, nei suoi diversi organi e apparati, ne riconosce e descrive il funzionamento, utilizzando modelli intuitivi ed ha cura della sua salute.

Ha atteggiamenti di cura verso l'ambiente scolastico che condivide con gli altri; rispetta e apprezza il valore dell'ambiente sociale e naturale.

Espone in forma chiara ciò che ha sperimentato, utilizzando un linguaggio appropriato.

Trova da varie fonti (libri, internet, discorsi degli adulti, ecc.) informazioni e spiegazioni sui problemi che lo interessano.

NUCLEO TEMATICO: Esplorare e descrivere oggetti e materiali (CLASSI I - II - III)

Oggetti, materiali e trasformazioni (CLASSI IV - V)

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO

	OBIETHIAL DI AFFREMOLIMENTO					
CLASSE I	CLASSE I CLASSE II		CLASSE IV	CLASSE V		
-Discriminare gli	nare gli - Osservare, manipolare, - Individuare, attraverso - Riconoscere in fenomeni os		- Riconoscere in fenomeni osservati	- Individuare, nell'osservazione di esperienze		
organi di senso e le	descrivere, confrontare	l'interazione diretta, la	gli stati della materia e i passaggi di	concrete, alcuni concetti scientifici quali:		
loro funzioni.	elementi della realtà	struttura di oggetti semplici,	stato.	dimensioni spaziali, peso, peso specifico, forza,		
-Attraverso	circostante, scoprire la	analizzarne qualità e	- Intuire il concetto di energia e	movimento, pressione, temperatura, calore, ecc.		
manipolazioni,	differenza tra solido e	proprietà, descriverli nella	descriverne alcune fonti,	- Cominciare a riconoscere regolarità nei fenomeni		
identificare alcuni	liquido e realizzare semplici	loro unitarietà e nelle loro	distinguendo quelle rinnovabili da	e a costruire in modo elementare il concetto di		
materiali e	esperienze con l'acqua e	parti, scomporli e ricomporli,	quelle esauribili.	energia.		
riflettere sulla loro	altre sostanze.	riconoscerne funzioni e modi	- Usare semplici strumenti di	- Osservare, utilizzare e, quando è possibile,		
origine.	- Confrontare oggetti	d'uso.	misura arbitrari o convenzionali.	costruire semplici strumenti di misura: recipienti		
- Elencare le	per ricavarne somiglianze	- Seriare e classificare	- Indagare i comportamenti di	per misure di volumi/capacità, bilance a molla,		
caratteristiche di	e differenze e per	oggetti in base alle loro	materiali comuni in molteplici	ecc.) imparando a servirsi di unità convenzionali.		
alcuni corpi, le parti	classificarli in base a:	proprietà.	situazioni sperimentabili per	- Individuare le proprietà di alcuni materiali come,		
che li compongono e	materiali, caratteristiche	- Individuare strumenti e	individuarne proprietà	ad esempio: la durezza, il peso, l'elasticità, la		
le loro funzioni.	comuni e una data una	unità di misura appropriati	(consistenza, durezza, trasparenza,	trasparenza, la densità, ecc.; realizzare		
	relazione d'ordine.	alle situazioni problematiche	elasticità, densità,); osservare	sperimentalmente semplici soluzioni in acqua		
	- Riconoscere in	in esame, fare misure e usare	miscele eterogenee e soluzioni,	(acqua e zucchero, acqua e inchiostro, ecc).		
	situazioni vissute il	la matematica conosciuta per	passaggi di	- Osservare e schematizzare alcuni passaggi di		
	verificarsi di fenomeni.		stato e combustioni, terreni di			

fenomeni	(solidificazione	trattare i dati.	diverse composizioni (sabbiosi,	stato, costruendo semplici modelli interpretativi e
dell'acqua	ı ecc.).	- Descrivere semplici	argillosi ecc.).	provando ad esprimere in forma grafica le relazioni
		fenomeni della vita quotidiana		tra variabili individuate (temperatura in funzione del
		legati ai liquidi, al cibo, alle		tempo, ecc.).
		forze e al movimento, al		
		calore, ecc.		

	NUCLEO TEMATICO: Osservare e sperimentare sul campo							
	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO							
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III	CLASSE IV	CLASSE V				
- Realizzare in classe la semina di una piantina e osservarne il ciclo vitale Osservare i cambiamenti ciclici stagionali.	- Realizzare in classe la semina di diverse piantine, osservarne somiglianze e differenze nei percorsi di sviluppo e riconoscere le parti principali Riflettere sugli usi dell'acqua Osservare e descrivere le trasformazioni ambientali ad opera della natura (sole, agenti atmosferici, acqua, ecc.).	- Osservare i momenti significativi nella vita di piante e animali, realizzando allevamenti in classe di piccoli animali, semine in terrari e orti, ecc Individuare somiglianze e differenze nei percorsi di sviluppo di organismi animali e vegetali Osservare, con uscite all'esterno, le caratteristiche dei terreni e delle acque Osservare e interpretare le trasformazioni ambientali naturali (ad opera del sole, di agenti atmosferici, dell'acqua, ecc.) e quelle ad opera dell'uomo (urbanizzazione, coltivazione, industrializzazione, ecc.) Avere familiarità con la variabilità dei fenomeni atmosferici (venti, nuvole, pioggia, ecc.) e con la periodicità dei fenomeni celesti (dì/notte, percorsi del sole, stagioni).	- Utilizzare opportunamente i diversi sensi e alcuni strumenti da laboratorio o di facile reperibilità per osservare e descrivere alcuni fenomeni ed eseguire semplici esperimenti Riconoscere nell'ambiente la presenza e l'importanza di aria, acqua e terreni diversi e individuarne proprietà e caratteristiche Osservare il moto apparente del Sole e riconoscerlo come effetto dei moti reali della Terra.	-Proseguire nelle osservazioni frequenti e regolari, a occhio nudo o con appropriati strumenti, con i compagni e autonomamente, di una porzione di ambiente vicino; individuare gli elementi che lo caratterizzano e i loro cambiamenti nel tempo. -Conoscere la struttura del suolo sperimentando con rocce, sassi e terricci; osservare le caratteristiche dell'acqua e il suo ruolo nell'ambienteRicostruire e interpretare il movimento dei diversi oggetti celesti, rielaborandoli anche attraverso giochi col corpo.				

	NUCLEO TEMATICO: L'uomo, i viventi e l'ambiente								
CLASSE I	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO CLASSE I CLASSE II CLASSE III CLASSE IV CLASSE V								
-Intuire la differenza tra viventi e non viventi, descriverne le caratteristiche fondamentali e riconoscerli nel proprio ambiente di vitaDistinguere animali e vegetaliRiconoscere negli ani-mali il bisogno di muoversi e distinguere i diversi modi di farlo.	-Riconoscere elementi naturali e fenomeni atmosferici nel proprio ambiente di vitaRiconoscere i bisogni del proprio corpoRiconoscere negli animali il bisogno di nutrirsi e eseguire semplici classificazioni in base al loro tipo di alimentazione (erbivori, carnivori ed onnivori).	-Riconoscere e descrivere le caratteristiche del proprio ambienteOsservare e prestare attenzione al funzionamento del proprio corpo (fame, sete, dolore, movimento, freddo e caldo, ecc.) per riconoscerlo come organismo complesso, proponendo modelli elementari del suo funzionamentoRiconoscere in altri organismi viventi, in relazione con i loro ambienti, bisogni analoghi ai propri.	-Individuare alcune funzioni fisiologiche e riconoscere che il benessere del proprio corpo necessita di corrette abitudini igieniche, alimentari e motorieIndividuare il rapporto di interdipendenza tra viventi e non viventi, acquisire il concetto di ecosistema e confrontare diversi ecosistemi del pianeta TerraClassificare gli organismi animali e vegetali in base a una data caratteristica (riproduzione, respirazione, nutrizione ecc.)Individuare il rapporto di interdipendenza tra uomo e natura, riflettendo sulle trasformazioni dovute all'intervento umano sull'ambiente.	-Descrivere e interpretare il funzionamento del corpo come sistema complesso situato in un ambiente; costruire modelli plausibili sul funzionamento dei diversi apparati, elaborare primi modelli intuitivi di struttura cellulare. -Avere cura della propria salute anche dal punto di vista alimentare e motorio. Acquisire le prime informazioni sulla riproduzione e la sessualità. -Riconoscere, attraverso l'esperienza di coltivazioni, allevamenti, ecc. che la vita di ogni organismo è in relazione con altre e differenti forme di vita. -Elaborare i primi elementi di classificazione animale e vegetale sulla base di osservazioni personali. -Proseguire l'osservazione e l'interpretazione delle trasformazioni ambientali, ivi comprese quelle globali, in particolare quelle conseguenti all'azione modificatrice dell'uomo.					

DISCIPLINA: TECNOLOGIA				
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA	COMPETENZA CHIAVE EUROPEA Competenza matematica e competenza in scienze, tecnologie e ingegneria			
COMPETENZA DI CITTADINANZA	COMPETENZA DI CITTADINANZA - INTERPRETARE L'INFORMAZIONE			
	- INDIVIDUARE COLLEGAMENTI E RELAZIONI			
- RISOLVERE PROBLEMI				
TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA PRIMARIA				

L'alunno riconosce e identifica nell'ambiente che lo circonda elementi e fenomeni di tipo artificiale.

È a conoscenza di alcuni processi di trasformazione di risorse e di consumo di energia, e del relativo impatto ambientale.

Conosce e utilizza semplici oggetti e strumenti di uso quotidiano ed è in grado di descriverne la funzione principale e la struttura e di spiegarne il funzionamento. Sa ricavare informazioni utili su proprietà e caratteristiche di beni o servizi leggendo etichette, volantini o altra documentazione tecnica e commerciale.

Si orienta tra i diversi mezzi di comunicazione ed è in grado di farne un uso adeguato a seconda delle diverse situazioni.

Produce semplici modelli o rappresentazioni grafiche del proprio operato utilizzando elementi del disegno tecnico o strumenti multimediali.

Inizia a riconoscere in modo critico le caratteristiche, le funzioni e i limiti della tecnologia attuale.

	NUCLEO TEMATICO: Vedere e osservare							
	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO							
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III	CLASSE IV	CLASSE V				
-Osservare gli spazi	-Riprodurre figure e	-Misurare lunghezze e distanze	-Osservare oggetti e ambienti	-Eseguire semplici misurazioni e rilievi				
dell'ambiente	oggetti osservati	tra oggetti con metodi	noti, stimandone le grandezze con	fotografici sull'ambiente scolastico o				
scolastico e	nell'ambiente	arbitrari.	metodi di misurazione	sulla propria abitazione.				
riconoscerli.	circostante.	-Disegnare linee	convenzionali.	-Leggere e ricavare informazioni utili da				
-Rappresentare, con	-Eseguire semplici	spezzate utilizzando la	-Comprendere le istruzioni d'uso	guide d'uso o istruzioni di montaggio.				
semplici disegni, elementi	istruzioni d'uso.	riga.	per interagire con dispositivi d'uso	-Impiegare alcune regole del disegno				
del mondo artificiale	-Scoprire le	-Eseguire semplici istruzioni	comune.	tecnico per rappresentare semplici				
osservati direttamente.	caratteristiche di alcuni	d'uso e fornirle ai compagni.	-Utilizzare semplici	oggetti.				
-Osservare la realtà	materiali attraverso	-Osservare oggetti semplici e	schematizzazioni per disegnare	-Effettuare prove ed esperienze sulle				
per distinguere gli	l'osservazione e la loro	artefatti assemblati e	modelli di manufatti d'uso.	proprietà dei materiali più comuni.				
elementi naturali e gli	manipolazione.	individuare la relazione tra i	-Confrontare oggetti e materiali	-Riconoscere e documentare le funzioni				
artefatti.	- Distinguere semplici	materiali di cui sono fatti e la	comuni, e classificarli in base alle	principali di una nuova applicazione				
-Distinguere le diverse	software in base all'utilizzo;	funzione a cui sono destinati.	proprietà (elasticità, plasticità ecc.)	informatica.				
parti del computer e le	riconoscere, avviare ed	-Riconoscere le funzioni	-Riconoscere il significato e il	-Rappresentare i dati dell'osservazione				
principali periferiche;	utilizzare le funzioni	principali di programma di uso	funzionamento di internet e	attraverso tabelle, mappe, diagrammi,				
riconoscere sul desktop	principali di un semplice	comune e, in particolare, di un	degli ipertesti.	disegni, testi.				
l'icona di un gioco e di	programma di disegno.	software di						
un programma didattico.		videoscrittura.						

	NUCLEO TEMATICO: Prevedere e immaginare						
		OBIETTIVI DI APPRENDIME					
CLASSE I	CLASSE II						
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III -Produrre semplici schemi ed elaborare graficiMisurare grandezze con strumenti di misura arbitrariValutare gli effetti dell'uso improprio di alcune attrezzature scolastiche (forbici, strumenti di laboratorio ecc.) in rapporto alla sicurezzaPrevedere le fasi di lavoro per realizzare un manufatto con materiali di facile reperibilità o con materiali riciclatiImmaginare le possibili correzioni, integrazioni e rielaborazioni di un testo utilizzando le procedure "taglia", "copia", "incolla".	CLASSE TV -Rappresentare graficamente dati statistici (aerogrammi, ideogrammi) -Misurare grandezze con strumenti di misura convenzionali. -Valutare i principi di sicurezza connessi con l'uso di oggetti, strumenti, materiali e fonti di calore ed energia in diversi contesti di vita quotidiana (casa, scuola ecc.). -Definire le fasi d'intervento e i materiali necessari per riparare un oggetto. -Prevedere lo svolgimento ed il risultato di semplici processi e procedure per realizzare un semplice elaborato tecnico.	CLASSE V -Effettuare stime approssimative su pesi o misure di oggetti dell'ambiente scolasticoPrevedere le conseguenze di decisioni o comportamenti personali o relative alla propria classeRiconoscere i difetti di un oggetto immaginarne possibili miglioramentiPianificare la fabbricazione di un semplice oggetto elencando gli strumenti e i materiali necessariOrganizzare una gita o una visita ad un museo usando internet per reperire notizie e informazioni.			
			-Navigare in internet e usare i principali motori di ricerca per informarsi e documentarsi.				

	NUCLEO TEMATICO: Intervenire e trasformare							
OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO								
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III	CLASSE IV	CLASSE V				
		-Conoscere e usare le norme igieniche per maneggiare e conservare i propri alimenti (panino, merenda scolastica)Realizzare un manufatto di carta con opportuni tagli e piegatureUtilizzare semplici programmi di grafica e videoscrittura per disegnare, dipingere, realizzare immagini, testi, tabelle.	-Smontare un giocattolo o un oggetto d'uso comune e osservarne le partiRiconoscere le fasi di una ricetta alimentareUtilizzare in modo opportuno materiali e strumenti per decorare, riparare e realizzare oggetti in cartoncino (colla, forbici, colori, ecc.)Utilizzare semplici materiali e strumenti per decorare e riparare oggetti in carta e cartoncinoUtilizzare le principali opzioni del sistema operativo per selezionare, copiare, salvare, trasferire dati.	-Smontare semplici oggetti e meccanismi, apparecchiature obsolete o altri dispositivi comuniUtilizzare semplici procedure per la selezione, la preparazione e la presentazione degli alimentiEseguire interventi di decorazione, riparazione e manutenzione sul proprio corredo scolasticoRealizzare un oggetto in cartoncino descrivendo e documentando la sequenza delle operazioniCercare, selezionare, scaricare e installare sul computer un comune programma di utilità.				

DISCIPLINA: EDUCAZIONE FISICA				
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali				
COMPETENZA DI CITTADINANZA COMUNICARE				
TO ACHARDE DED LO CATHURDO DELLE COMPETEATE AL TERMENE DELLA COMOLA DELLA COLOLA DE				

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA PRIMARIA

L'alunno acquisisce consapevolezza di sé attraverso la percezione del proprio corpo e la padronanza degli schemi motori e posturali nel continuo adattamento alle variabili spaziali e temporali contingenti.

Utilizza il linguaggio corporeo e motorio per comunicare ed esprimere i propri stati d'animo, anche attraverso la drammatizzazione e le esperienze ritmico-musicali e coreutiche. Sperimenta una pluralità di esperienze che permettono di maturare competenze di giocosport anche come orientamento alla futura pratica sportiva. Sperimenta, in forma semplificata e progressivamente sempre più complessa, diverse gestualità tecniche.

Agisce rispettando i criteri base di sicurezza per sé e per gli altri, sia nel movimento che nell'uso degli attrezzi e trasferisce tale competenza nell'ambiente scolastico ed extrascolastico.

Disenses alguni aggenziali principi palativi al preprio beneggene paice figica locati alle cure del preprio corpo e un corpotte pocime alimentare e alle prevenzione dell'use di

Riconosce alcuni essenziali principi relativi al proprio benessere psico-fisico legati alla cura del proprio corpo, a un corretto regime alimentare e alla prevenzione dell'uso di								
•	sostanze che inducono dipendenza.							
Comprende, all'interno delle varie occasioni di gioco e di sport, il valore delle regole e l'importanza di rispettarle.								
NUCLEO TEMATICO:Il corpo e la sua relazione con lo spazio e il tempo								
OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO								
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III	CLASSE IV	CLASSE V				
-Utilizzare gli schemi	-Utilizzare, coordinare e	-Organizzare e gestire	-Organizzare condotte	-Coordinare e utilizzare diversi schemi				
motori di base (camminare,	controllare gli schemi motori di	l'orientamento del proprio	motorie sempre più complesse	motori combinati tra loro inizialmente in				
correre ecc.); riconoscere e	base, in condizioni di equilibrio	corpo in riferimento alle	in condizioni di equilibrio	forma successiva e poi in forma simultanea				
riprodurre semplici	statico e dinamico del proprio	principali coordinate spaziali e	statico e dinamico, con impiego	(correre / saltare, afferrare / lanciare,				
sequenze ritmiche con il	corpo.	temporali (contemporaneità,	consapevole delle capacità	ecc).				
proprio corpo.	- Organizzare condotte motorie	successione e reversibilità) e a	condizionali (forza, resistenza,	-Riconoscere e valutare traiettorie,				
-Consolidare la sempre più complesse eseguendo		strutture ritmiche.	velocità).	distanze, ritmi esecutivi e successioni				
coordinazione oculo-	percorsi nello spazio modulando lo	•	- Eseguire azioni motorie di	temporali delle azioni motorie, sapendo organizzare il proprio movimento nello				
manuale e la motricità	sforzo e la velocità sulla base		vario tipo anche con l'uso di					
manuale fino ed orientarsi	delle indicazioni ricevute	il proprio corpo e con attrezzi.	attrezzi, consolidando le	spazio in relazione a sé, agli oggetti, agli				
nello spazio seguendo	dall'insegnante.		proprie capacità di	altri.				
indicazioni date.			anticipazione, reazione,					
			orientamento.					
	NUCLEO TEMATIO	CO: Il linguaggio del corpo come	modalità comunicativo-espressiv	a				
		OBIETTIVI DI APPRENDIA	MENTO					
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III	CLASSE IV	CLASSE V				
		- Sperimentare in forma	-Utilizzare i gesti e le diverse	-Utilizzare in forma originale e creativa				
		semplificata diverse gestualità	modalità espressive e	modalità espressive e corporee anche				
		tecniche ed utilizzare il	corporee per rappresentare	attraverso forme di drammatizzazione e				
		linguaggio corporeo per	emozioni, situazioni reali e	danza, sapendo trasmettere nel contempo				
		comunicare ed esprimere stati	fantastiche e per comunicare	contenuti emozionali.				

		d'animo ed emozioni Utilizzare strutture per elaborare facili se di movimento e per rea semplici attività di dar	quenze alizzare nza.	messaggi Elaborare ed eseguire semplici sequenze ritmi-ch movimento e riprodurre da popolari e semplici coreografie.	di n e di indi	aborare ed eseguire semplici sequenze novimento o semplici coreografie ividuali e collettive.
	N	UCLEO TEMATICO: Il gioco, OBIETTIVI DI A				
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III	FREINDI	CLASSE IV		CLASSE V
- Svolgere giochi di gruppo di movimento, individuali e di squadra. - Comprendere e rispettare indicazioni e regole.	-Partecipare a giochi di gruppo assumendo responsabilità e ruolo in rapporto alle proprie possibilità Realizzare giochi motori di complicità e competitività fra coppie o piccoli gruppi, comprendendone e rispettandone le regole.	-Conoscere ed applicare correttamente modalità esecutive di molteplici giochi di movimento e presportivi Cooperare ed interagire positivamente con gli altri comprendendo il valore delle regole e l'importanza di rispettarle.	proped (minivo compre progres - Collab garegg costrut l'arbitr - Utiliz tradizi indicaz	cipare a giochi eutici ad alcuni sport lley, mini- basket), endendone essivamente le regole. corare, confrontarsi e iare in competizioni ettive, accettando aggio, la sconfitta, i ruoli. ezare giochi derivanti dalla one popolare applicandone ioni e regole.	-Conoscere e applicare correttamente mo esecutive di diverse proposte di giocospo -Saper utilizzare numerosi giochi derivant tradizione popolare applicandone indicazio regolePartecipare attivamente alle varie forme gioco, organizzate anche in forma di gara, collaborando con gli altriRispettare le regole nella competizione sportiva; saper accettare la sconfitta con	
	NU	CLEO TEMATICO: Salute e b		·		
CLASSE I	CLASSE II	OBIETTIVI DI A		CLASSE IV		CLASSE V
-Conoscere e utilizzare in modo corretto e appropriato gli attrezzi e gli spazi di attività.	-Conoscere le principali norm la sicurezza propria e dei compagni in palestra e nei va ambienti di vita ed assumere comportamenti adeguati.	vita rispettando alcuni ri di sicurezza per sé e p	te di criteri per gli ssenziali prio legati prpo e ad	- Conoscere le regole speci la prevenzione degli inforti assumere comportamenti a per la sicurezza nei vari an vita Riflettere sul rapporto ti l'alimentazione, lo sport e i benessere psico-fisico e assumere corretti comporti gienici, salutistici ed alime	uni ed ideguati nbienti di ra I	-Assumere comportamenti adeguati per la prevenzione degli infortuni e per la sicurezza nei vari ambienti di vitaRiconoscere il rapporto tra alimentazione, ed esercizio fisico in relazione a sani stili di vitaAcquisire consapevolezza delle funzioni fisiologiche (cardiorespiratorie e muscolari) e dei loro cambiamenti in relazione all'esercizio fisico.

DISCIPLINA: STORIA					
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali					
Competenza in materia di cittadinanza					
COMPETENZA DI CITTADINANZA	COMUNICARE				

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA PRIMARIA

L'alunno riconosce elementi significativi del passato del suo ambiente di vita.

Riconosce e esplora in modo via via più approfondito le tracce storiche presenti nel territorio e comprende l'importanza del patrimonio artistico e culturale.

Usa la linea del tempo per organizzare informazioni, conoscenze, periodi e individuare successioni, contemporaneità, durate, periodizzazioni.

Individua le relazioni tra gruppi umani e contesti spaziali.

Organizza le informazioni e le conoscenze, tematizzando e usando le concettualizzazioni pertinenti.

Comprende i testi storici proposti e sa individuarne le caratteristiche.

Usa carte geo-storiche, anche con l'ausilio di strumenti informatici.

Racconta i fatti studiati	e sa produ	ırre semplici testi storici,	anche con	risorse digitali.				
Comprende avvenimenti,	fatti e fei	nomeni delle società e civil	tà che hanı	no caratterizzato la storia d	ell'umani	tà dal paleolitico alla fine	del mond	do antico con possibilità di apertura
e di confronto con la con	•							
Comprende aspetti fonda	amentali d	el passato dell'Italia dal po	leolitico al	la fine dell'impero romano d'(Occident	te, con possibilità di apert	ura e di	confronto con la contemporaneità.
				NUCLEO TEMATICO:Uso	delle for	nti		
				OBIETTIVI DI APPRENDI	IMENT)		
CLASSE I		CLASSE II		CLASSE III		CLASSE IV		CLASSE V
- Conoscere e individuare	z gli	- Individuare le tracce ed	l usarle	- Individuare le tracce e us	sarle	- Scoprire l'importanza d	lelle	- Produrre informazioni con
elementi significativi del	passato	come fonti per ricavare		come fonti per produrre		fonti per ricostruire un e	evento	fonti di diversa natura utili alla
e del suo ambiente di vit	α.	conoscenze sul passato po	ersonale,	conoscenze sul proprio pas:	sato,	del passato, classificand	o e	ricostruzione di un fenomeno
- Collocare nel tempo fat	locare nel tempo fatti familiare e della comunità		i di	della generazione degli adu	lti e	confrontandone i diversi	tipi.	storico.
ed esperienze vissute.	ed esperienze vissute. appartenenza.		della comunità di appartenen		enza.	- Individuare e ricavare da		- Rappresentare, in un quadro
					- Ricavare da fonti di tipo diverso			storico-sociale, le informazioni
				informazioni e conoscenze su		conoscenze semplici su		che scaturiscono dalle tracce del
				aspetti del passato.		momenti del passato.		passato presenti sul territorio
								vissuto.
				TEMATICO: Organizzazion		informazioni		
			(OBIETTIVI DI APPRENDIA	VENTO			
CLASSE I		CLASSE II		CLASSE III		CLASSE IV		CLASSE V
- Utilizzare gli	-Rappre	sentare graficamente e	-Rappres	entare graficamente e	- Indiv	riduare elementi di	- Legge	ere una carta storico-geografica
indicatori temporali.	verbalm	ente le attività, i fatti	verbalme	nte le attività, i fatti	conten	nporaneità, di	relativ	a alle civiltà studiate.
- Riconoscere	vissuti e	e narrati.	vissuti e	narrati.	succes	sione e di durata	- Usare	e cronologie e carte storico-
relazioni di		re durate temporali e	-Riconosc	cere relazioni di	nei quadri storici studiati		geogra	fiche per rappresentare le
successione,		re la funzione e l'uso		one e di contemporaneità,	e evidenziarle sulla linea		conosc	
contemporaneità,	degli st	rumenti convenzionali per	durate, p	eriodi, cicli temporali,	del tempo Con		- Confr	ontare i quadri storici delle civiltà
ciclicità; mutamenti e	la misur	azione del tempo.	mutamen	ti, in fenomeni ed	- Legg	ere e comprende un	affron	tate.
durata di esperienze								

		1			1			
vissute e narrate.	- Riconoscere relazioni di	esperienze vissute e narrate.		grafico temporale.		-Individuare possibili nessi tra eventi		
	successione e di	- Comprendere la funzione e l'u		- Leggere ed interpretare		torici e caratteristiche geografiche di un		
	contemporaneità, cicli	degli strumenti convenzionali p		carte storico-geografiche;		rio utilizzando una carta storico-		
	temporali, mutamenti,	misurazione e la rappresentazi	one	- Rappresentare conoscenze				
	permanenze in fenomeni ed	del tempo (orologio, calendario	,	concetti appresi utilizzando		ontare i quadri storici delle civiltà		
	esperienze vissute e narrate.	linea temporale).		strumenti di lavoro specifici	del pas	sato (dall'invenzione della scrittura		
				(grafici, tabelle, schemi).	alla civ	iltà greca) esponendo in forma		
				_	discors	siva le informazioni acquisite.		
		NUCLEO TEMATICO: S						
4	4	OBIETTIVI DI APPR	ENDI					
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III CLASSE IV				CLASSE V		
-Seguire e comprendere	-Seguire e comprendere	-Seguire e comprendere vicende		- Leggere testi di mitologia		-Usare il sistema di misura		
vicende del proprio	vicende del passato della	storiche attraverso l'ascolto o le	ettura	riconoscere la differenza tr	a mito e	occidentale del tempo storico		
passato attraverso	propria famiglia e comunità	di testi dell'antichità, di storie,		racconto storico.		(avanti Cristo - dopo Cristo) e		
l'ascolto di racconti.	attraverso l'ascolto o lettura	racconti, biografie di grandi del		- Collocare nello spazio gli ev		comprendere i sistemi di misura		
	di storie e racconti.	passato. individuando possibili nessi tra				del tempo storico di altre civiltà.		
	- Collocare nel tempo tratti	- Organizzare le conoscenze acq	uisite	storici e caratteristiche geo	grafiche di	-Elaborare rappresentazioni		
	peculiari del proprio	in semplici schemi temporali.		un territorio.	_	sintetiche delle società studiate,		
	ambiente di vita.	- Individuare analogie e differer		-Riconoscere il contesto amb	•	mettendo in rilievo le relazioni fra		
		attraverso il confronto tra quad		sociale, economico, religioso		gli elementi caratterizzanti.		
		storico-sociali diversi, lontani ne	llo svilupparono le antiche civilt					
		spazio e nel tempo.	pazio e nel tempo Elaborare in forma di r					
				e/o scritto gli argomenti stu				
				- Confrontare quadri storici	delle			
				civiltà studiate.				
		NUCLEO TEMATICO:Prod	luzione	scritta e orale				
		OBIETTIVI DI APPR	ENDIA	MENTO				
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III		CLASSE IV		CLASSE V		
- Raccontare e	- Utilizzare disegni, semplici	- Rappresentare conoscenze e	- Arr	icchire la conoscenza di	-Confrontar	e aspetti caratterizzanti le diverse		
rappresentare	grafici, racconti orali e	concetti appresi mediante		ni specifici del linguaggio	società stud	liate anche in rapporto al presente.		
graficamente fatti	scritti per rappresentare	grafismi, disegni, testi scritti	discip			produrre informazioni da grafici,		
vissuti.	conoscenze e concetti	e con risorse digitali.	- Rac	contare i fatti studiati.	tabelle, cart	te storiche, reperti iconografici e		
- Produrre semplici	acquisiti.	- Riferire in modo semplice e	- Sint	tetizzare e produrre	consultare t	esti di genere diverso, manualistici		
racconti di fatti vissuti.	- Raccontare storie in modo	coerente le conoscenze	rielab	oorazioni collettive e	e non, carta	cei e digitali.		
	semplice e utilizzando in	acquisite.	perso	nali.	-Esporre co	n coerenza conoscenze e concetti		
	modo appropriato gli indicatori				appresi, usa	ndo il linguaggio specifico della		
	temporali.				disciplina.			
					•	n testi orali e scritti gli argomenti		
						che usando risorse digitali.		
					•			

DISCIPLINA: GEOGRAFIA					
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali					
COMPETENZA DI CITTADINANZA	COMUNICARE				
TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA PRIMARIA					

L'alunno si orienta nello spazio circostante e sulle carte geografiche, utilizzando riferimenti topologici e punti cardinali.

Utilizza il linguaggio della geo-graficità per interpretare carte geografiche e globo terrestre, realizzare semplici schizzi cartografici e carte tematiche, progettare percorsi e itinerari di viaggio

33	itinerari di viaggio.								
Ricava informazioni geografiche da una pluralità di fonti (cartografiche e satellitari, tecnologie digitali, fotografiche, artistico-letterarie).									
Riconosce e denomina i principali "oggetti" geografici fisici (fiumi, monti, pianure, coste, colline, laghi, mari, oceani, ecc.)									
Individua i caratteri che connotano i paesaggi (di montagna, collina, pianura, vulcanici, ecc.) con particolare attenzione a quelli italiani, e individua analogie e differenze con i									
principali paesaggi	principali paesaggi europei e di altri continenti.								
Coglie nei paesaggi	mondiali d	della storia le progr	essive trasforma	zioni operate	dall'uomo sul paesag	ggio naturale.			
							rti di conness	sione e/o di interdipendenza.	
	,				EO TEMATICO: O			·	
				OBIE	TTIVI DI APPREN	DIMENTO			
CLASSE I		CLASS	EII	CL	ASSE III	CLASSE I	ïV	CLASSE V	
- Muoversi nello sp	azio	- Muoversi nello s	pazio seguendo	- Muoversi	consapevolmente	- Orientarsi e muovei	rsi nello	- Orientarsi utilizzando la bussola e i punti	
circostante sapeno	losi	indicazioni verbali	e	nello spazio	circostante,	spazio utilizzando pia	inte, mappe	cardinali anche in relazione al Sole.	
orientare.		verbalizzando gli s	spostamenti	orientandos	i attraverso punti	e carte stradali; utili	zzare i	- Estendere le proprie carte mentali al	
- Utilizzare i rifer	imenti	propri e altrui med		di riferimen	ito, utilizzando gli	diversi tipi di scale p	er calcolare	territorio italiano, all'Europa e ai diversi	
topologici.		indicatori spazio-topologici indicatori topologici (avanti, distanze su carte geogra		grafiche.	continenti, attraverso gli strumenti				
- Orientarsi nello s	spazio	idonei; localizzare	la posizione	dietro, sinis	tra, destra, ecc.)			dell'osservazione indiretta (filmati e	
grazie alle proprie	carte	propria e degli ogo	•	e le mappe d	di spazi noti che si	grafici, fotografie ae	ree e	fotografie, documenti cartografici,	
mentali.		diversi punti di rif	•		la mente (carte	immagini da satellite		immagini da telerilevamento, elaborazioni	
		stabili.		mentali).	·	al territorio italiano.		digitali, ecc.).	
					.==				
			N			della geo-graficità			
4			4 1 •		TIVI DI APPREND		T	di 100 5 M	
CLASSE I		LASSE II	CLASSE			SSE IV		CLASSE V	
- Osservare,		sentare in forma	- Rappresentare		- Analizzare fatti	•		i principali caratteri fisici del territorio,	
descrivere e		ica uno spazio	prospettiva ver		interpretando gra			meni locali e globali, interpretando carte	
rappresentare		ile, elaborando	oggetti e ambie			luzione in scala delle		di diversa scala, carte tematiche, grafici,	
graficamente	9	nda con simboli	(pianta dell'aula	•	carte geografiche			digitali, repertori statistici relativi a	
spazi vissuti e		i; collocare enti	tracciare perco		- Interpretare la s	-		ocio-demografici ed economici.	
percorsi		olo cartesiano.	effettuati nello	spazio		na carta geografica		e sulla carta geografica dell'Italia le regioni	
attraverso - Decifrare semplici circostante.				italiana per ricono:	-		riche e amministrative; localizzare sul		
simboli e misure	• •	entazioni iconiche	- Leggere e inte	•	fisici e climatici de		•	sul globo la posizione dell'Italia in Europa e	
convenzionali e	utilizzan	do le legende.	pianta dello spa:	zio vicino.	- Localizzare sulla	<i>-</i>	nel mondo. L	ocalizzare le regioni fisiche principali e i	
non.					dell'Italia le regio	ni fisiche principali.	grandi carat	teri dei diversi continenti e degli oceani.	
							I		

NUCLEO TEMATICO: Paesaggio									
	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO								
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III	CLASSE IV	CLASSE V					
- Osservare, descrivere e	- Esplorare mediante	- Conoscere il	- Riconoscere le più	- Conoscere gli elementi che					
rappresentare il	l'osservazione diretta e indiretta	territorio circostante	evidenti modificazioni	caratterizzano i principali paesaggi italiani,					
paesaggio circostante	(documenti fotografici, filmati	attraverso l'approccio	apportate dall'uomo nel	europei e mondiali, individuando le analogie					
individuandone gli	ecc.) il proprio ambiente di	percettivo e	tempo sul territorio;	e le differenze (anche in relazione ai					
elementi fisici ed	residenza; descriverne gli	l'osservazione diretta.	- Descrivere gli elementi che	quadri socio-storici del passato) e gli					
antropici.	elementi fisici ed antropici e i	- Individuare e descrivere gli	caratterizzano i principali	elementi di particolare valore ambientale e					
	rispettivi cambiamenti dal tempo	elementi fisici e antropici che	paesaggi italiani e quelli di	culturale da tutelare e valorizzare.					
	dei nonni ad oggi.	caratterizzano i paesaggi	particolare valore ambientale						
		dell'ambiente di vita della	e culturale.						
	propria regione.								
	N	UCLEO TEMATICO: Regione e sis							
CI ACCE T	al ACCE TT	OBIETTIVI DI APPRENDIA	_	al ACCE V					
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III	CLASSE IV	CLASSE V					
-Riconoscere le funzioni	- Individuare la relazione tra la	- Comprendere che il territorio	- Conoscere il concetto	- Acquisire il concetto di regione					
dello spazio vissuto e dei	distribuzione di elementi in un	è uno spazio organizzato e	polisemico di regione	geografica (fisica, climatica, storico-cul-					
suoi elementi costitutivi	luogo e le diverse attività che vi si	modificato dalle attività	geografica (fisica, climatica,	turale, amministrativa) e utilizzarlo a					
come la destinazione e la	svolgono e cogliere la distinzione	umane.	storico-culturale,	partire dal contesto italiano.					
funzione degli edifici della	tra spazio pubblico e privato Riconoscere in contesti noti	-Riconoscere, nel proprio	amministrativa) e applicarlo in	- Individuare problemi relativi alla tutela					
città.	l'intervento umano e la funzione	ambiente di vita, le funzioni dei vari spazi e le loro	particolar modo allo studio del contesto italiano.	e valorizzazione del patrimonio naturale e culturale, proponendo soluzioni idonee nel					
	degli spazi in rapporto al	connessioni, gli interventi	- Individuare e formulare	proprio contesto di vita.					
	soddisfacimento dei bisogni.	positivi e negativi dell'uomo e	ipotesi per proteggere,	proprio contesto di vita.					
	300013700111161110 dei bisogiii.	progettare soluzioni,	conservare e valorizzare						
		esercitando la cittadinanza	il patrimonio ambientale.						
		attiva.	in part infolito ambientale.						

DISCIPLINA: ARTE E IMMAGINE				
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali				
COMPETENZA DI CITTADINANZA COMUNICARE				
COMICTENZA DI CITTADINANZA COMONICARE				

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA PRIMARIA

L'alunno utilizza le conoscenze e le abilità relative al linguaggio visivo per produrre varie tipologie di testi visivi (espressivi, narrativi, rappresentativi e comunicativi) e rielaborare in modo creativo le immagini con molteplici tecniche, materiali e strumenti (grafico-espressivi, pittorici e plastici, ma anche audiovisivi e multimediali).
È in grado di osservare, esplorare, descrivere e leggere immagini (opere d'arte, fotografie, manifesti, fumetti, ecc) e messaggi multimediali (spot, brevi filmati, videoclip, ecc.)
Individua i principali aspetti formali dell'opera d'arte; apprezza le opere artistiche e artigianali provenienti da culture diverse dalla propria.

Conosce i principali beni artistico-culturali presenti nel proprio territorio e manifesta sensibilità e rispetto per la loro salvaguardia.

NUCLEO TEMATICO: Esprimersi e comunicare OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO

CLASSE I CLASSE V CLASSE II CLASSE III CLASSE IV - Usare i colori in - Utilizzare diverse - Rappresentare graficamente - Elaborare creativamente -Utilizzare tecniche diverse per produrre tecniche grafico-pittoriche esperienze condotte, emozioni, produzioni personali e autentiche per modo creativo immagini. - Utilizzare la tecnica della tempera esprimere sensazioni ed emozioni; rispettando i contorni e plastiche. letture, descrizioni. -Manipolare rappresentazioni delle figure. - rappresentare un con finalità espressive; rappresentare e comunicare la realtà - Rappresentare e paesaggio occupando - Usare consapevolmente i colori. grafiche già date; percepita. -Trasformare immagini e materiali totalmente lo spazio a comunicare la realtà -Esprimersi usando creativamente i colori -Utilizzare diverse tecniche percepita, utilizzando disposizione (scelto); primari e secondari. grafico - pittoriche. ricercando soluzioni figurative -Sperimentare miscugli fra materiali e - Utilizzare materiali di recupero varie tecniche - Creare seguenze e originali. - Acquisire ritmi di colore. colori diversi e realizzare creazioni per costruire oggetti - Sperimentare strumenti e tecniche scioltezza nei - Coaliere alcuni monocromatiche utilizzando sfumature. tridimensionali o biglietti augurali diverse per realizzare prodotti grafici, elementi del linguaggio movimenti fini della forme e materiali dello stesso colore. o per modellare. plastici, pittorici e multimediali. - Introdurre nelle proprie produzioni delle immagini. - Acquisire la nozione di sfondo e mano creative elementi linguistici e stilistici - Orientarsi nello primo piano ed utilizzarla per spazio foglio. realizzare produzioni grafiche. scoperti osservando immagini e opere d'arte.

NUCLEO TEMATICO: Osservare e leggere le immagini ORIETTIVI DI APPRENDIMENTO

ODICITIVE DE ALL RENDEMENTO							
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III	CLASSE IV	CLASSE V			
- Distinguere le immagini	- Riconoscere punto, linea,	- Rintracciare e riprodurre linee	- Osservare immagini e verificare	- Guardare e osservare con			
grafiche da quelle	colore, volume e la struttura	osservate nell'immagini e	come i colori abbiano la capacità	consapevolezza un'immagine e gli			
fotografiche.	compositiva del presente nel	nell'ambiente.	di attrarre la percezione visiva.	oggetti presenti nell'ambiente			
- Individuare il soggetto	linguaggio delle immagini.	-Leggere e produrre una storia a	- Colorare liberamente	descrivendo gli elementi formali,			
di un immagine.	- Individuare nel	fumetti utilizzando il linguaggio	immagini usando tecniche	utilizzando le regole della percezione			
-Distinguere globalmente	linguaggio del fumetto,	specifico costituito da: segni,	diverse.	visiva e l'orientamento nello spazio.			
l'intenzione comunicativa di	filmico e audiovisivo le	simboli, grafemi, immagini	- Ricercare immagini di maschere	- Riconoscere in un testo iconico-visivo			
un'immagine.	diverse	onomatopee.	appartenenti a culture lontane nello	gli elementi grammaticali e tecnici del			

spazio e nel tempo.

tipologie di codici, e sequenze

	narrative Riconoscere le opere artistiche presenti nel territorio.	-Guardare e osservare un'immagine e gli oggetti presenti nell'ambiente utilizzando le regole della percezione visivaRiconosce in un testo iconico- visivo gli elementi grammaticali e tecnici del linguaggio (linee, colori, forme, volume, spazio).	 Decorare con materiale vario di recupero. Distinguere ed utilizzare nello 	volume, spazio) individuando il loro significato espressivo Individuare nel linguaggio del fumetto, filmico e audiovisivo le diverse tipologie di codici, le sequenze narrative e decodificare in forma elementare i diversi significati.
	NUC	LEO TEMATICO: Comprendere e	apprezzare le opere d'arte	
		OBIETTIVI DI APPREN	DIMENTO	
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III	CLASSE IV	CLASSE V
-Osservare e apprezzare i beni del patrimonio artistico nel proprio territorio.	- Esplorare immagini, forme, oggetti presenti nell'ambiente usando le capacità visive, uditive, olfattive, gestuali e tattili Esplorare con consapevolezza immagini statiche e in movimento descrivendo	-Individuare atteggiamenti corretti di conservazione del patrimonio ambientale e urbanistico Osservare un dipinto e individuarne gli aspetti significativi e le principali caratteristiche relative all'uso	 Osservare ed analizzare opere pittoriche. Osservare ed analizzare sculture. Osservare ed analizzare opere architettoniche. 	 Individuare in un'opera d'arte, sia antica che moderna, gli elementi essenziali della forma, del linguaggio, della tecnica e dello stile dell'artista per comprenderne il messaggio e la funzione. Familiarizzare con alcune forme di arte e di produzione artigianale appartenenti alla propria e ad altre culture.

- Osservare ed

urbanistiche.

analizzare opere

- Riconoscere e apprezzare nel proprio territorio gli aspetti più caratteristici del

patrimonio ambientale e urbanistico e i

principali monumenti storico-artistici.

del colore: la tonalità, il chiaro,

lo scuro.

verbalmente le emozioni e le

impressioni prodotte.

DISCIPLINA: RELIGIONE CATTOLICA						
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali						
COMPETENZA DI CITTADINANZA COMUNICARE						
TRAGUARNI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA PRIMARIA						

L'alunno riflette su Dio Creatore e Padre, sui dati fondamentali della vita di Gesù e sa collegare i contenuti principali del suo insegnamento alle tradizioni dell'ambiente in cui vive; riconosce il significato cristiano del Natale e della Pasqua, traendone motivo per interrogarsi sul valore di tali festività nell'esperienza personale, familiare e sociale. Riconosce che la Bibbia è il libro sacro per cristiani ed ebrei e documento fondamentale della nostra cultura, sapendola distinguere da altre tipologie di testi, tra cui quelli di altre religioni; identificale caratteristiche essenziali di un brano biblico, sa farsi accompagnare nell'analisi delle pagine a lui più accessibili, per collegarle alla propria esperienza. Si confronta con l'esperienza religiosa e distingue la specificità della proposta di salvezza del cristianesimo; identifica nella Chiesa la comunità di coloro che credono in Gesù Cristo e si impegnano per mettere in pratica il suo insegnamento; coglie il significato dei Sacramenti e si interroga sul valore che essi hanno nella vita dei cristiani.

NUCLEO TEMATICO: Dio e l'uomo OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO CLASSE I CLASSE II CLASSE III **CLASSE IV** CLASSE V - Scoprire che per la religione -Riconoscere il significato dei -Osservare l'ambiente -Scoprire, nei racconti - Descrivere i contenuti principali del credo cristiana Dio è Creatore e circostante per della Genesi, l'alleanza Sacramenti, della liturgia e del cattolico. cogliervi la presenza che Dio ha stabilito con Padre e che fin dalle origini ha credo cattolico. - Sapere che per la religione cristiana Gesù è il Signore, che rivela all'uomo il volto del di Dio Creatore e voluto stabilire un'alleanza con -Sapere che per la religione l'uomo Padre. -Riconoscere nella Chiesa cristiana Gesù è il Messia. Padre e annuncia il Regno di Dio con parole e azioni. l'uomo. la grande comunità dei - Cogliere il significato dei sacramenti nella -Ricostruire gli - Conoscere Gesù di -Riconoscere eventi e persone aspetti dell'ambiente tradizione della Chiesa, come segni della salvezza Nazareth. Emmanuele e della Chiesa cattolica. cristiani, cioè di coloro di vita di Gesù più che credono in Gesù Messia, crocifisso e risorto e -Ricostruire la storia del di Gesù e azione dello Spirito Santo. - Riconoscere avvenimenti, persone e strutture vicini all'esperienza Cristo e cercano di come tale testimoniato dai cristianesimo a partire dalle prime cristiani. personale del mettere in pratica il suo comunità descritte negli Atti degli fondamentali della Chiesa cattolica sin dalle origini e bambino. insegnamento - Individuare i tratti essenziali Apostoli. metterli a confronto con quelli delle altre della Chiesa e della sua - Considerare la religione un confessioni cristiane evidenziandole prospettive del "ponte" per maturare missione. cammino ecumenico. atteggiamenti di apertura e - Conoscere le origini e lo sviluppo del cristianesimo - Riconoscere la preghiera come dialogo tra l'uomo e Dio, e delle altre grandi religioni individuandogli aspetti confronto con persone di altre evidenziando nella preghiera più importanti del dialogo interreligioso. culture. cristiana la specificità del «Padre Nostro». NUCLEO TEMATICO: La Bibbia e le altre fonti OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO

CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III	CLASSE IV	CLASSE V
-Intuire alcuni elementi	-Leggere, comprendere e	- Conoscere la struttura e	-Arricchire la personale	- Leggere direttamente pagine bibliche ed
essenziali del messaggio	riferire alcune parabole	la composizione della Bibbia.	visione della realtà leggendo,	evangeliche, riconoscendone il genere letterario
di Gesù, attraverso	evangeliche per cogliervi la	- Ascoltare, leggere e saper	interpretando e rielaborando	e individuandone il messaggio principale.
l'ascolto di brani tratti	novità dell'annuncio di Gesù.	riferire circa alcune pagine	fonti religiose, cristiane e	- Ricostruire le tappe fondamentali della vita di

dai Vangeli Conoscere gli anr evangelici riguardo nascita e la Pasqua Gesù.	noscere gli annunci di brani biblici acc gelici riguardo la ricavarne conosce ita e la Pasqua di collegarle alla pro		racconti della creazion vicende e le figure prir del popolo d'Israele, gl chiave dei racconti eva degli Atti degli aposto		reazione, le ure principali aele, gli episodi onti evangelici e	non, di vario genereSaper attingere informo zioni sulla religione catto anche nella vita di santi vissuti in diverse epoche storiche, a partire dagli Apostoli e dai primi mart		orma- reli attolica - Co nti del oche - D agli sign nartiri S cat	igioso d onfron le altre ecodifi nificati aper at	contesto storico, sociale, politico e del tempo, a partire dai Vangeli. tare la Bibbia con i testi sacri e religioni. icare i principali i dell'iconografia cristiana. ttingere informazioni sulla religione anche nella vita di santi e in Maria,
			·		TEMATICO: II					
					TIVI DI APPRE					
CLASSE I	С	LASSE II	CLASSE	E III		SSE IV				CLASSE V
-Cogliere i segni religiosi nel mondo e nell'esperienza della festa e del vivere insieme come comunità cristiana.	contrado	- Riconoscere i cristiani in part Natale e della P nell'ambiente, n celebrazioni e n nella tradizione - Conoscere il s gesti e segni lit della religione c (modi di pregar celebrare, ecc.)		ricolare del Pasqua, nelle nella pietà e e popolare. significato di rurgici propri cattolica ne, di).	del Natale e della Pasqua, a, attingendo a brani dei VangeliRiconoscere diversi modi per pietà e pregare e relazionarsi con DioEsaminare alcune opere d'arte cristiana. ci propri -Scoprire gradualmente la dimensione personale e comunit		a, (angeli. di per on Dio. e d'arte la comunitaria eligioni, con alla realtà	partire dalle narrazioni evangeliche e dalla vita della Chiesa. - Riconoscere il valore del silenzio come «luogo» di incontro con se stessi, con l'altro, con Dio. - Individuare significative espressioni d'arte cristiana (a partire da quelle presenti nel territorio), per rilevare come la fede sia stata interpretata e comunicata dagli artisti nel corso dei secoli. - Rendersi conto che la comunità ecclesiale esprime, attraverso vocazioni e ministeri differenti, la propria fede e il proprio servizio all'uomo.		
				OBIET	TIVI DI APPRE	NDIME	NTO			
CLASSE	I	CLA	SSE II		CLASSE III		CL	ASSE IV		CLASSE V
-Rappresentare mo di stare insieme a con gli amici, in far nella comunità reli -Capire che la conv fonda sull'amicizia solidarietà.	- odi diversi scuola, niglia e giosa. vivenza si		ranza attribuita dalori, quali la rdono e la anza della ell'esperienza ale di ciascuno. pertura della umanità, secondo	cristiano comanda e del pro da Gesù. - Riconos comunità base del	scere che la morc a si fonda sul mento dell'amore ossimo, come inse	di Dio gnato ella ere alla	-Scoprire, me l'analisi del l'esistenza di guida comun agli uomini di -Riflettere e propria esper quella di altr	ediante la lettu le fonti religios i un "principio e" che appartie i tutte le religio c confrontare lo rienza religioso e persone e a specificità de salvezza del	se, ene oni. a	- Scoprire la risposta della Bibbia alle domande di senso dell'uomo e confrontarla con quella delle principali religioni non cristiane Riconoscere nella vita e negli insegnamenti di Gesù proposte di scelte responsabili, in vista di un personale progetto di vita.

CURRICOLO SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

DISCIPLINA ITALIANO	
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA Competenza alfabetica funzionale	
COMPETENZA CHIAVE DI CITTADINANZA	COMUNICARE - INDIVIDUARE COLLEGAMENTI E RELAZIONI
TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO	

L'allievo interagisce in modo efficace in diverse situazioni comunicative, attraverso modalità dialogiche sempre rispettose delle idee degli altri; con ciò matura la consapevolezza che il dialogo, oltre a essere uno strumento comunicativo, ha anche un grande valore civile e lo utilizza per apprendere informazioni ed elaborare opinioni su problemi riquardanti vari ambiti culturali e sociali.

Usa la comunicazione orale per collaborare con gli altri, ad esempio nella realizzazione di giochi o prodotti, nell'elaborazione di progetti e nella formulazione di giudizi su problemi riquardanti vari ambiti culturali e sociali.

Ascolta e comprende testi di vario tipo "diretti" e "trasmessi" dai media, riconoscendone la fonte, il tema, le informazioni e la loro gerarchia, l'intenzione dell'emittente. Espone oralmente all'insegnante e ai compagni argomenti di studio e di ricerca, anche avvalendosi di supporti specifici (schemi, mappe, presentazioni al computer, ecc.). Usa manuali delle discipline o testi divulgativi (continui, non continui e misti) nelle attività di studio personali e collaborative, per ricercare, raccogliere e rielaborare dati, informazioni e concetti; costruisce sulla base di quanto letto testi o presentazioni con l'utilizzo di strumenti tradizionali e informatici.

Legge testi letterari di vario tipo (narrativi, poetici, teatrali) e comincia a costruirne un'interpretazione, collaborando con compagni e insegnanti.

Scrive correttamente testi di tipo diverso (narrativo, descrittivo, espositivo, regolativo, argomentativo) adeguati a situazione, argomento, scopo, destinatario.

Produce testi multimediali, utilizzando in modo efficace l'accostamento dei linguaggi verbali con quelli iconici e sonori.

Comprende e usa in modo appropriato le parole del vocabolario di base (fondamentale; di alto uso; di alta disponibilità).

Riconosce e usa termini specialistici in base ai campi di discorso.

Adatta opportunamente i registri informale e formale in base alla situazione comunicativa e agli interlocutori, realizzando scelte lessicali adeguate.

Riconosce il rapporto tra varietà linguistiche/lingue diverse (plurilinguismo) e il loro uso nello spazio geografico, sociale e comunicativo

Padroneggia e applica in situazioni diverse le conoscenze fondamentali relative al lessico, alla morfologia, all'organizzazione logico-sintattica della frase semplice e complessa, ai connettivi testuali; utilizza le conoscenze metalinguistiche per comprendere con maggior precisione i significati dei testi e per correggere i propri scritti.

NUCLEO TEMATICO: Ascolto e parlato		
	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III
 Ascoltare testi prodotti da altri, anche trasmessi dai media, riconoscendone la fonte e individuando scopo, argomento, informazioni principali e punto di vista dell'emittente. Intervenire in una conversazione o in una discussione di classe o di gruppo, con pertinenza, rispettando tempi e turni di parola e fornendo contributo personale. 	- Ascoltare testi applicando tecniche di supporto alla comprensione: durante l'ascolto (presa di appunti, parole-chiave, brevi frasi riassuntive, segni convenzionali) e dopo l'ascolto (rielaborazione degli appunti, esplicitazione delle parole chiave, ecc.) Intervenire in una conversazione o in una discussione, di classe o di gruppo, con pertinenza e coerenza, rispettando tempi e turni di parola e fornendo un positivo contributo personale.	- Ascoltare testi prodotti da altri, anche trasmessi dai media, riconoscendone la fonte e individuando scopo, argomento, informazioni principali e punto di vista dell'emittente Intervenire in una conversazione o in una discussione, di classe o di gruppo, con pertinenza, coerenza, senso logico, rispettando tempi e turni di parola e fornendo un positivo, costruttivo contributo personale.

- Narrare esperienze, eventi, trame selezionando informazioni in base allo scopo, ordinandole in base a un criterio logico-cronologico, esplicitandole in modo chiaro, usando un registro adequato all'argomento e alla situazione.
- Descrivere oggetti, luoghi, persone e personaggi, selezionando le informazioni in base allo scopo e usando un lessico adeguato all'argomento trattato e alla situazione.
- Riferire oralmente su un argomento di studio e presentandolo in modo chiaro: esporre le informazioni secondo un ordine prestabilito, usare un lessico adeguato all'argomento e alla situazione, servirsi eventualmente di materiali di supporto (cartine, tabelle, grafici).
- Narrare esperienze, eventi, trame selezionando informazioni significative in base allo scopo, ordinandole in base a un criterio logico-cronologico, esplicitandole in modo chiaro ed esauriente e usando un registro adeguato all'argomento e alla situazione.
- Descrivere oggetti, luoghi, persone e personaggi, esporre procedure selezionando le informazioni significative in base allo scopo e usando un lessico adeguato all'argomento e alla situazione.
- Riferire oralmente su un argomento di studio esplicitando lo scopo e presentandolo in modo chiaro: esporre le informazioni secondo un ordine prestabilito e coerente, usare un registro adeguato all'argomento e alla situazione, controllare il lessico specifico, precisare le fonti e servirsi eventualmente di materiali di supporto (cartine, tabelle, grafici).
- Argomentare la propria opinione su un tema affrontato nel dialogo in classe con dati pertinenti e motivazioni valide

- Esporre oralmente un argomento di studio esplicitando lo scopo e presentandolo in modo chiaro ed esauriente; riportare le informazioni secondo un ordine prestabilito e coerente; usare un registro adeguato all'argomento e alla situazione; utilizzare un lessico specifico; precisare le fonti e servirsi eventualmente di materiali di supporto (cartine, tabelle, grafici).
- Descrivere oggetti, luoghi, persone e personaggi con dovizia di particolari, esporre procedure selezionando le informazioni primarie e secondarie in base allo scopo e usando un lessico adeguato all'argomento e alla situazione.
- Riferire oralmente su un argomento di studio esplicitando lo scopo e presentandolo in modo chiaro ed esaustivo: esporre le informazioni secondo un ordine prestabilito e coerente, usare un registro adeguato all'argomento e alla situazione, controllare il lessico specifico, precisare le fonti e servirsi eventualmente di materiali di supporto (cartine, tabelle, grafici).
- Argomentare la propria tesi su un tema affrontato nello studio e nel dialogo in classe con dati pertinenti e motivazioni valide

NUCLEO TEMATICO: Lettura		
OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO		
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III
- Leggere ad alta voce in modo espressivo testi noti. - Leggere in modalità silenziosa testi di varia natura e provenienza, applicando tecniche di supporto alla comprensione (sottolineature, note a margine, appunti). - Ricavare informazioni esplicite e implicite da testi. - Comprendere testi descrittivi, individuando gli elementi della descrizione, la loro collocazione nello spazio e il punto di vista dell'osservatore. - Comprendere testi descrittivi, individuando gli elementi della descrizione. - Riformulare in modo sintetico le informazioni selezionate e riorganizzarle in modo personale (liste di argomenti, riassunti schematici, mappe, tabelle). - Ricavare informazioni, sfruttando le varie parti di un manuale di studio: indice, capitoli, titoli, sommari, testi, riquadri, immagini, didascalie, apparati grafici, - Leggere testi letterari di vario tipo e forma (racconti, favole, fiabe, romanzi, poesie) individuando tema principale e intenzioni comunicative dell'autore; personaggi, loro caratteristiche, ruoli; ambientazione spaziale e temporale; genere di appartenenza.	- Leggere ad alta voce in modo espressivo testi noti raggruppando le parole legate dal significato e usando pause e intonazioni per seguire lo sviluppo del testo e permettere a chi ascolta di capire. - Leggere in modalità silenziosa testi di varia natura e provenienza, applicando tecniche di supporto alla comprensione (sottolineature, note a margine, appunti). - Ricavare informazioni esplicite e implicite da testi espositivi, per documentarsi su un argomento specifico. - Comprendere testi descrittivi, individuando gli elementi della descrizione, la loro collocazione nello spazio e il punto di vista dell'osservatore. - Leggere semplici testi argomentativi e individuare tesi centrale e argomenti a sostegno, valutandone la pertinenza e la validità. - Leggere testi letterari di vario tipo e forma (racconti, novelle, romanzi, poesie, commedie) individuando tema principale e intenzioni comunicative dell'autore; personaggi, loro caratteristiche, ruoli, relazioni e motivazione delle loro azioni; ambientazione spaziale e temporale; genere di appartenenza.	- Leggere ad alta voce in modo espressivo testi noti raggruppando le parole legate dal significato e usando pause e intonazioni per seguire lo sviluppo del testo e permettere a chi ascolta di capire. - Leggere in modalità silenziosa testi di varia natura e provenienza, applicando tecniche di supporto alla comprensione (sottolineature, note a margine, appunti) e mettendo in atto strategie differenziate (lettura selettiva, orientativa, analitica). - Ricavare informazioni esplicite e implicite da testi espositivi, per documentarsi su un argomento specifico o per realizzare scopi pratici. - Comprendere testi descrittivi, individuando gli elementi della descrizione, la loro collocazione nello spazio e il punto di vista dell'osservatore - Confrontare su uno stesso argomento, informazioni ricavabili da più fonti, selezionando quelle ritenute più significative ed affidabili. - Riformulare in modo sintetico le informazioni selezionate e riorganizzarle in modo personale (liste di argomenti, riassunti schematici, mappe, tabelle). - Leggere testi letterari di vario tipo e forma (racconti, novelle, romanzi, poesie, commedie) individuando tema principale e intenzioni comunicative dell'autore; personaggi, loro caratteristiche, ruoli, relazioni e motivazione delle loro azioni; ambientazione spaziale e temporale; genere di appartenenza. - Formulare in collaborazione con i compagni ipotesi interpretative fondate sul testo.

NUCLEO TEMATICO: Scrittura		
OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO		
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III
-Conoscere le procedure di ideazione, pianificazione, stesura e revisione del testo a partire dall'analisi del compito di scrittura; servirsi di strumenti per l'organizzazione delle idee (ad es. mappe, scalette); utilizzare strumenti per la revisione del testo in vista di una corretta stesura definitiva. -Scrivere sintesi, anche sotto forma di schemi, di testi ascoltati o letti. -Approcciarsi alla videoscrittura	-Conoscere e applicare le procedure di ideazione, pianificazione, stesura e revisione del testo a partire dall'analisi del compito di scrittura; servirsi di strumenti per l'organizzazione delle idee (ad es. mappe, scalette); utilizzare diversi strumenti per la revisione del testo in vista di una corretta stesura definitiva. - Scrivere sintesi, anche sotto forma di schemi, di testi ascoltati o letti in vista di scopi specifici. -Utilizzare la videoscrittura	- Conoscere e applicare le procedure di ideazione, pianificazione per scrivere testi di tipo diverso (narrativo, descrittivo, espositivo, regolativo, argomentativo) corretti dal punto di vista morfosintattico, lessicale, ortografico, coerenti e coesi, adeguati allo scopo e al destinatario. Utilizzare strumenti per la revisione del testo in vista della stesura definitiva. -Elaborare sintesi, anche sotto forma di schemi, di testi ascoltati o letti in vista di scopi specifici. -Utilizzare nei propri elaborati, sotto forma di citazione, testi tratti da fonti diverse. -Utilizzare in maniera funzionale la videoscrittura
NUCLEO TEMATI	 CO: Acquisizione ed espansione del lessico ricettiv	
1100520 12.11/12	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	o o produtitio
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III
 Ampliare, sulla base delle esperienze scolastiche ed extrascolastiche, delle letture e di attività specifiche, il proprio patrimonio lessicale. Comprendere e usare parole in senso figurato. Comprendere e usare termini specialistici di base afferenti alle diverse discipline e anche ad ambiti di interesse personale. Realizzare scelte lessicali adeguate in base alla situazione comunicativa, agli interlocutori e al tipo di testo. Utilizzare il dizionario; rintracciare all'interno di una voce di dizionario le informazioni utili per risolvere dubbi linguistici. 	 Ampliare, sulla base delle esperienze scolastiche ed extrascolastiche, delle letture e di attività specifiche, il proprio patrimonio lessicale, così da comprendere e usare le parole dell'intero vocabolario di base. Comprendere e usare parole in senso figurato. Comprendere e usare in modo adeguato termini specialistici afferenti alle diverse discipline e anche ad ambiti di interesse personale. Realizzare scelte lessicali coerenti alla situazione comunicativa, agli interlocutori e al tipo di testo. Utilizzare la propria conoscenza dei meccanismi di formazione delle parole per comprendere parole non note all'interno di un testo. Utilizzare dizionari di vario tipo; rintracciare all'interno di una voce di dizionario le informazioni utili per risolvere problemi o dubbi linguistici. 	 Ampliare, sulla base delle esperienze scolastiche extrascolastiche, delle letture e di attività specifiche il proprio patrimonio lessicale, così da comprendere e usare le parole dell'intero vocabolario di base, anche in accezioni diverse. Comprendere e usare parole in senso figurato. Comprendere e usare in modo appropriato i termin specialistici afferenti alle diverse discipline e anche acambiti di interesse personale. Realizzare scelte lessicali consone alla situazione comunicativa, agli interlocutori e al tipo di testo. Utilizzare la propria conoscenza delle relazioni di significato fra le parole e dei meccanismi di formazione delle parole per comprendere parole non note all'interno di un testo. Utilizzare dizionari di vario tipo; rintracciare all'interno di una voce di dizionario le informazioni utili per chiarire problemi o dubbi linguistici.

NUCLEO TEMATICO: Elementi di grammatica e riflessione sugli usi della lingua		
OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO		
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III
- Riconoscere le caratteristiche dei principali tipi testuali (narrativi, descrittivi, regolativi) Riconoscere le principali relazioni fra significati delle parole (sinonimia, opposizione) Conoscere i principali meccanismi di formazione delle parole: derivazione, composizione Riconoscere in un testo le parti del discorso, o categorie lessicali e i loro tratti grammaticali Riconoscere i connettivi sintattici e testuali, i segni interpuntivi e la loro funzione specifica Riflettere sui propri errori tipici, segnalati dall'insegnante, allo scopo di imparare ad autocorreggerli nella produzione scritta.	Riconoscere le caratteristiche e le strutture dei principali tipi testuali (narrativi, descrittivi, regolativi, espositivi, argomentativi). Riconoscere le principali relazioni fra significati delle parole (sinonimia, opposizione, inclusione). Riconoscere l'organizzazione della frase semplice. Riconoscere la struttura e la gerarchia logicosintattica della frase complessa. Riconoscere in un testo le parti del discorso, o categorie lessicali e i loro tratti grammaticali. Riconoscere i connettivi sintattici e testuali, i segni interpuntivi e la loro funzione specifica. Riflettere sui propri errori tipici, segnalati dall'insegnante, allo scopo di imparare ad autocorreggerli nella produzione scritta.	•

DISCIPLINA: LINGUA INGLESE	
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA	Competenza multilinguistica
COMPETENZA DI CITTADINANZA	COMUNICARE
TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO	

(I traquardi sono riconducibili al Livello A2 del Quadro Comune Europeo di Riferimento per le lingue del Consiglio d'Europa)

L'alunno comprende oralmente e per iscritto i punti essenziali di testi in lingua standard su argomenti familiari o di studio che affronta normalmente a scuola e nel tempo libero.

Descrive oralmente situazioni, racconta avvenimenti ed esperienze personali, espone argomenti di studio.

Interagisce con uno o più interlocutori in contesti familiari e su argomenti noti.

Legge semplici testi con diverse strategie adequate allo scopo.

Legge testi informativi e ascolta spiegazioni attinenti a contenuti di studio di altre discipline.

Scrive semplici resoconti e compone brevi lettere o messaggi rivolti a coetanei e familiari.

Individua elementi culturali veicolati dalla lingua materna o di scolarizzazione e li confronta con quelli veicolati dalla lingua straniera, senza atteggiamenti di rifiuto.

Affronta situazioni nuove attingendo al suo repertorio linguistico; usa la lingua per apprendere argomenti anche di ambiti disciplinari diversi e collabora fattivamente con i compagni nella realizzazione di attività e progetti.

Autovaluta le competenze acquisite ed è consapevole del proprio modo di apprendere.

NUCLEO TEMATICO: Ascolto		
OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO		
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III
- Comprendere i punti essenziali di un discorso, a condizione che venga usata una lingua chiara e che si parli di argomenti familiari, inerenti alla scuola, al tempo libero,ecc Individuare, ascoltando, termini e informazioni attinenti a contenuti di studio.	- Comprendere i punti essenziali di un discorso, a condizione che venga usata una lingua chiara e che si parli di argomenti familiari, inerenti alla scuola, al tempo libero,ecc Individuare l'informazione principale di programmi radiofonici o televisivi su avvenimenti di attualità o su argomenti che riguardano i propri interessi, a condizione che il discorso sia articolato in modo chiaro	- Comprendere i punti essenziali di un discorso, a condizione che venga usata una lingua chiara e che si parli di argomenti familiari, inerenti alla scuola, al tempo libero,ecc Individuare l'informazione principale di programmi radiofonici o televisivi su avvenimenti di attualità o su argomenti che riguardano i propri interessi, a condizione che il discorso sia articolato in modo chiaro Individuare, ascoltando, termini e informazioni attinenti a contenuti di studio di altre discipline.

NUCLEO TEMATICO: Parlato		
	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III
frasi connesse in modo semplice Interagire con uno o più interlocutori, comprendere i punti chiave di una conversazione ed esporre le proprie idee in modo	piace o non piace; esprimere un'opinione e motivarla con espressioni e frasi connesse in modo semplice. - Interagire con uno o più interlocutori, comprendere i punti chiave di una conversazione ed	 Descrivere o presentare persone, condizioni di vita o di studio, compiti quotidiani; indicare che cosa piace o non piace; esprimere un'opinione e motivarla con espressioni e frasi connesse in modo semplice. Interagire con uno o più interlocutori, comprendere i punti chiave di una conversazione ed esporre le proprie idee in modo chiaro e comprensibile. Gestire conversazioni di routine, facendo domande e
scambiando idee e informazioni in situazioni quotidiane prevedibili.	- Gestire conversazioni di routine, facendo domande	scambiando idee e informazioni in situazioni quotidiane prevedibili.

NUCLEO TEMATICO: Lettura		
OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO		
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III
- Leggere e individuare informazioni esplicite in brevi testi d	i- Leggere e individuare informazioni esplicite in	- Leggere e individuare informazioni esplicite in
uso quotidiano e in lettere personali.	brevi testi di uso quotidiano e in lettere personali.	brevi testi di uso quotidiano e in lettere personali.
Leggere testi riguardanti istruzioni per l'uso di un oggetto,	- Leggere testi riguardanti istruzioni per l'uso di un	- Leggere globalmente testi relativamente lunghi
per lo svolgimento di giochi, per attività collaborative.	oggetto, per lo svolgimento di giochi, per attività	per trovare informazioni specifiche relative ai
- Leggere brevi storie, semplici biografie e testi narrativi	collaborative.	propri interessi e a contenuti di studio di altre
più ampi in edizioni graduate	- Leggere brevi storie, semplici biografie e	discipline.
	testi narrativi più ampi in edizioni graduate.	- Leggere brevi storie, semplici biografie e
		testi narrativi più ampi in edizioni graduate.
	NUCLEO TEMATICO: Scrittura	
	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III
- Produrre risposte a questionari e formulare domande	- Produrre risposte a questionari e	- Produrre risposte a questionari e formulare
su testi.	formulare domande su testi.	domande su testi.
- Scrivere brevi lettere personali adeguate al destinatario	- Scrivere brevi lettere personali adeguate al	- Raccontare per iscritto esperienze,
e brevi resoconti che si avvalgano di lessico sostanzialmente	destinatario e brevi resoconti che si avvalgano	esprimendo sensazioni e opinioni con frasi
appropriato e di sintassi elementare.	di lessico sostanzialmente appropriato e di	semplici.
	sintassi elementare.	- Scrivere brevi lettere personali adeguate al
		destinatario e brevi resoconti che si avvalgano di lessico
		sostanzialmente appropriato e di sintassi elementare.
NUCLEC	O TEMATICO: Riflessione sulla lingua e sull'apprend	dimento
	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III
 Rilevare semplici regolarità e differenze nella forma di testi scritti di uso comune. Rilevare semplici analogie o differenze tra comportamenti e usi legati a lingue diverse. Riconoscere come si apprende e che cosa ostacola il proprio apprendimento. 	nella forma di testi scritti di uso comune Rilevare semplici analogie o differenze tra comportamenti e usi legati a lingue	 Rilevare semplici regolarità e differenze nella forma di testi scritti di uso comune. Rilevare semplici analogie o differenze tra comportamenti e usi legati a lingue diverse. Riconoscere come si apprende e che cosa ostacola il proprio apprendimento.

DISCIPLINA: LINGUA FRANCESE		
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA Comp	etenza multilinguistica	
COMPETENZA DI CITTADINANZA COMU	NICARE	
TRAGUARDI PER LO SVILUPPO	DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA SECO	ONDARIA DI PRIMO GRADO
(I traguardi sono riconducibili al Livello A1 del Quadro C	omune Europeo di Riferimento per le lingue del Consiglio d'E	Europa)
L'alunno comprende brevi messaggi orali e scritti relativi	ad ambiti familiari.	·
Comunica oralmente in attività che richiedono solo uno so	ambio di informazioni semplice e diretto su argomenti familia	ri e abituali.
Descrive oralmente e per iscritto, in modo semplice, aspo	etti del proprio vissuto e del proprio ambiente.	
Legge brevi e semplici testi con tecniche adeguate allo s	соро.	
Chiede spiegazioni, svolge i compiti secondo le indicazion	i date in lingua straniera dall'insegnante.	
Stabilisce relazioni tra semplici elementi linguistico-com	unicativi e culturali propri delle lingue di studio.	
Confronta i risultati conseguiti in lingue diverse e le stro	tegie utilizzate per imparare.	
	NUCLEO TEMATICO: Ascolto	
	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III
- Comprendere istruzioni, espressioni, frasi di uso quotic		-Comprendere istruzioni, espressioni e frasi di uso
se pronunciate chiaramente e identificare il tema genero		
brevi messaggi orali in cui si parla di argomenti conosciut		
	tema generale di brevi messaggi orali in cui si parla di	di argomenti conosciuti.
	argomenti conosciuti.	
	NUCLEO TEMATICO: Parlato	
	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III
	ando – Descrivere persone, luoghi e oggetti familiar	
parole e frasi già incontrate ascoltando o leggendo.	utilizzando parole e frasi già incontrate ascoltando o	
- Riferire semplici informazioni afferenti alla		leggendo.
l' -	con - Riferire semplici informazioni afferenti alla sferc	· ·
mimica e gesti.	personale, integrando il significato di ciò che si dice cor	-
- Interagire in modo comprensibile con un compagno		con mimica e gesti.
	frasi - Interagire in modo comprensibile con un compagno o ur	
adatte alla situazione.	adulto con cui si ha familiarità, utilizzando espressioni e	•
	frasi adatte alla situazione.	espressioni e frasi adatte alla situazione.
	NUCLEO TEMATICO: Lettura	
	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III
10.1000	tipo - Comprendere testi semplici di contenuto familiare e di	5511056 222

concreto e trovare informazioni specifiche in materiali di uso corrente.	ļ ·	e di tipo concreto e trovare informazioni specifiche in materiali di uso corrente.	
	NUCLEO TEMATICO: Scrittura		
	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO		
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III	
- Scrivere testi brevi e semplici per raccontare le proprie esperienze, per fare gli auguri, per ringraziare o per invitare qualcuno, anche con errori formali che non compromettano però la comprensibilità del messaggio.	proprie esperienze, per fare gli auguri, per ringraziare o per invitare qualcuno, anche con errori formali che non compromettano però la comprensibilità del messaggio.	proprie esperienze, per fare gli auguri, per ringraziare o per invitare qualcuno, anche con errori	
NUCLEO	TEMATICO: Riflessione sulla lingua e sull'apprendime	nto	
	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO		
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III	
Osservare la struttura delle frasi e mettere in relazione costrutti e intenzioni comunicative	Osservare la struttura delle frasi e mettere in relazione costrutti e intenzioni comunicative	Osservare la struttura delle frasi e mettere in relazione costrutti e intenzioni comunicative	

DISCIPLINA: MATEMATICA	
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA	Competenza matematica e competenza in scienze, tecnologie e ingegneria
COMPETENZA DI CITTADINANZA	- INTERPRETARE L'INFORMAZIONE
	- INDIVIDUARE COLLEGAMENTI E RELAZIONI
	- RISOLVERE PROBLEMI
TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO	

L'alunno si muove con sicurezza nel calcolo anche con i numeri razionali, ne padroneggia le diverse rappresentazioni e stima la grandezza di un numero e il risultato di operazioni.

Riconosce e risolve problemi in contesti diversi valutando le informazioni e la loro coerenza.

Spiega il procedimento seguito, anche in forma scritta, mantenendo il controllo sia sul processo risolutivo, sia sui risultati.

Confronta procedimenti diversi e produce formalizzazioni che gli consentono di passare da un problema specifico a una classe di problemi,

Riconosce e denomina le forme del piano e dello spazio, le loro rappresentazioni e ne coglie le relazioni tra gli elementi.

Utilizza e interpreta il linguaggio matematico (piano cartesiano, formule, equazioni...) e ne coglie il rapporto col linguaggio naturale.

Analizza e interpreta rappresentazioni di dati per ricavarne misure di variabilità e prendere decisioni

Nelle situazioni di incertezza (vita quotidiana, giochi...) si orienta con valutazioni di probabilità.

Produce argomentazioni in base alle conoscenze teoriche acquisite (ad esempio sa utilizzare i concetti di proprietà caratterizzante e di definizione).

Sostiene le proprie convinzioni, portando esempi e controesempi adequati e utilizzando concatenazioni di affermazioni; accetta di cambiare opinione riconoscendo le consequenze logiche di una argomentazione corretta.

Ha rafforzato un atteggiamento positivo rispetto alla matematica attraverso esperienze significative e ha capito come gli strumenti matematici appresi siano utili in molte situazioni per operare nella realtà.

NUCLEO TEMATICO: Numeri OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO CLASSE I CLASSE II CLASSE III - Eseguire addizioni, sottrazioni, moltiplicazioni, - Eseguire addizioni, sottrazioni, moltiplicazioni, - Eseguire addizioni, sottrazioni, moltiplicazioni, divisioni, ordinamenti e confronti tra i numeri divisioni, ordinamenti e confronti tra i numeri divisioni, ordinamenti e confronti tra i numeri conosciuti (numeri naturali, numeri interi, frazioni e conosciuti (numeri naturali, numeri interi, frazioni e conosciuti (numeri naturali, numeri interi, frazioni e numeri decimali), quando possibile a mente oppure numeri decimali), quando possibile a mente oppure numeri decimali), quando possibile a mente oppure utilizzando gli usuali algoritmi scritti, le calcolatrici e i utilizzando gli usuali algoritmi scritti, le calcolatrici e i utilizzando ali usuali algoritmi scritti, le calcolatrici e i fogli di calcolo e valutando quale strumento può essere fogli di calcolo e valutando quale strumento può essere fogli di calcolo e valutando quale strumento può essere più opportuno. più opportuno. più opportuno. - Dare stime approssimate per il risultato di una - Dare stime approssimate per il risultato di una - Dare stime approssimate per il risultato di una operazione e controllare la plausibilità di un operazione e controllare la plausibilità di un operazione e controllare la plausibilità di un calcolo. calcolo. calcolo. - Utilizzare scale graduate in contesti significativi per - Rappresentare i numeri conosciuti sulla retta. - Rappresentare i numeri conosciuti sulla retta. le scienze e per la tecnica. - Utilizzare scale graduate in contesti significativi - Utilizzare scale graduate in contesti significativi per - Utilizzare il concetto di rapporto fra numeri o per le scienze e per la tecnica. le scienze e per la tecnica. misure ed esprimerlo sia nella forma decimale, - Utilizzare il concetto di rapporto fra numeri o - Utilizzare il concetto di rapporto fra numeri o misure misure ed esprimerlo sia nella forma decimale, sia sia mediante frazione. ed esprimerlo sia nella forma decimale, sia mediante - Comprendere il significato di percentuale e saperla mediante frazione frazione

calcolare utilizzando strategie diverse.

- Interpretare una variazione percentuale di una quantità data come una moltiplicazione per un numero decimale.
- Individuare multipli e divisori di un numero naturale e multipli e divisori comuni a più numeri.
- Comprendere il significato e l'utilità del multiplo comune più piccolo e del divisore comune più grande, in matematica e in situazioni concrete.
- In casi semplici scomporre numeri naturali in fattori primi e conoscere l'utilità di tale scomposizione per diversi fini.
- Utilizzare la notazione usuale per le potenze con esponente intero positivo, consapevoli del significato e le proprietà delle potenze per semplificare calcoli e notazioni.
- Utilizzare la proprietà associativa e distributiva per raggruppare e semplificare, anche mentalmente, le operazioni.
- Descrivere con un'espressione numerica la sequenza di operazioni che fornisce la soluzione di un problema.
- Eseguire semplici espressioni di calcolo con i numeri conosciuti, essendo consapevoli del significato delle parentesi e delle convenzioni sulla precedenza delle operazioni.
- Esprimere misure utilizzando anche le potenze del 10 e le cifre significative.

- Utilizzare frazioni equivalenti e numeri decimali per denotare uno stesso numero razionale in diversi modi, essendo consapevoli di vantaggi e svantaggi delle diverse rappresentazioni.
- Comprendere il significato di percentuale e saperla calcolare utilizzando strategie diverse.
- Interpretare una variazione percentuale di una quantità data come una moltiplicazione per un numero decimale.
- Individuare multipli e divisori di un numero naturale e multipli e divisori comuni a più numeri.
- Comprendere il significato e l'utilità del multiplo comune più piccolo e del divisore comune più grande, in matematica e in situazioni concrete. In casi semplici scomporre numeri naturali in fattori primi e conoscere l'utilità di tale scomposizione per diversi fini
- Utilizzare la notazione usuale per le potenze con esponente intero positivo, consapevoli del significato e le proprietà delle potenze per semplificare calcoli e notazioni.
- Conoscere la radice quadrata come operatore inverso dell'elevamento al quadrato.
- Dare stime della radice quadrata utilizzando solo la moltiplicazione.
- Sapere che non si può trovare una frazione o un numero decimale che elevato al quadrato dà 2, o altri numeri interi.
- Utilizzare la proprietà associativa e distributiva per raggruppare e semplificare, anche mentalmente, le operazioni.
- Descrivere con un'espressione numerica la sequenza di operazioni che fornisce la soluzione di un problema.
- Eseguire semplici espressioni di calcolo con i numeri conosciuti, essendo consapevoli del significato delle parentesi e delle convenzioni sulla precedenza delle operazioni.
- Esprimere misure utilizzando anche le potenze del 10 e le cifre significative.

- Utilizzare frazioni equivalenti e numeri decimali per denotare uno stesso numero razionale in diversi modi, essendo consapevoli di vantaggi e svantaggi delle diverse rappresentazioni.
- Comprendere il significato di percentuale e saperla calcolare utilizzando strategie diverse.
- Interpretare una variazione percentuale di una quantità data come una moltiplicazione per un numero decimale.
- Individuare multipli e divisori di un numero naturale e multipli e divisori comuni a più numeri.
- Comprendere il significato e l'utilità del multiplo comune più piccolo e del divisore comune più grande, in matematica e in situazioni concrete. In casi semplici scomporre numeri naturali in fattori primi e conoscere l'utilità di tale scomposizione per diversi fini.
- Utilizzare la notazione usuale per le potenze con esponente intero positivo, consapevoli del significato e le proprietà delle potenze per semplificare calcoli e notazioni.
- Conoscere la radice quadrata come operatore inverso dell'elevamento al guadrato.
- Dare stime della radice quadrata utilizzando solo la moltiplicazione.
- Sapere che non si può trovare una frazione o un numero decimale che elevato al quadrato dà 2, o altri numeri interi.
- Utilizzare la proprietà associativa e distributiva per raggruppare e semplificare, anche mentalmente, le operazioni.
- Descrivere con un'espressione numerica la sequenza di operazioni che fornisce la soluzione di un problema.
- Eseguire semplici espressioni di calcolo con i numeri conosciuti, essendo consapevoli del significato delle parentesi e delle convenzioni sulla precedenza delle operazioni.
- Esprimere misure utilizzando anche le potenze del 10 e le cifre significative.

NUCLEO TEMATICO: Spazio e figure			
OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO			
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III	
- Riprodurre figure e disegni geometrici, utilizzando in modo appropriato e con accuratezza opportuni strumenti (riga, squadra, compasso, goniometro, software di geometria). - Rappresentare punti, segmenti e figure sul piano cartesiano. - Conoscere definizioni e proprietà (angoli, assi di simmetria, diagonali,) delle principali figure piane (triangoli, quadrilateri, poligoni regolari, cerchio). - Riprodurre figure e disegni geometrici in base a una descrizione e codificazione fatta da altri. - Riconoscere figure piane simili in vari contesti e riprodurre in scala una figura assegnata. - Conoscere e utilizzare le principali trasformazioni geometriche e i loro invarianti. - Risolvere problemi utilizzando le proprietà geometriche delle figure.	- Riprodurre figure e disegni geometrici, utilizzando in modo appropriato e con accuratezza opportuni strumenti (riga, squadra, compasso, goniometro, software di geometria) Rappresentare punti, segmenti e figure sul piano cartesiano Conoscere definizioni e proprietà (angoli, assi di simmetria, diagonali,) delle principali figure piane (triangoli, quadrilateri, poligoni regolari, cerchio) Descrivere figure complesse e costruzioni geometriche al fine di comunicarle ad altri Riprodurre figure e disegni geometrici in base a una descrizione e codificazione fatta da altri Riconoscere figure piane simili in vari contesti e riprodurre in scala una figura assegnata Determinare l'area di semplici figure scomponendole in figure elementari, ad esempio triangoli o utilizzando le più comuni formule Stimare per difetto e per eccesso l'area di una figura delimitata anche da linee curve Conoscere il Teorema di Pitagora e le sue applicazioni in matematica e in situazioni concrete Conoscere e utilizzare le principali trasformazioni geometriche e i loro invarianti Risolvere problemi utilizzando le proprietà geometriche delle figure.	 Riprodurre figure e disegni geometrici, utilizzando in modo appropriato e con accuratezza opportuni strumenti (riga, squadra, compasso, goniometro, software di geometria). Rappresentare punti, segmenti e figure sul piano cartesiano. Conoscere definizioni e proprietà (angoli, assi di simmetria, diagonali,) delle principali figure piane (triangoli, quadrilateri, poligoni regolari, cerchio). Descrivere figure complesse e costruzioni geometriche al fine di comunicarle ad altri. Riprodurre figure e disegni geometrici in base a una descrizione e codificazione fatta da altri. Riconoscere figure piane simili in vari contesti e riprodurre in scala una figura assegnata. Conoscere il Teorema di Pitagora e le sue applicazioni in matematica e in situazioni concrete. Determinare l'area di semplici figure scomponendole in figure elementari, ad esempio triangoli o utilizzando le più comuni formule. Stimare per difetto e per eccesso l'area di una figura delimitata anche da linee curve. Conoscere il numero π, e alcuni modi per approssimarlo. Calcolare l'area del cerchio e la lunghezza della circonferenza, conoscendo il raggio, e viceversa Conoscere e utilizzare le principali trasformazioni geometriche e i loro invarianti. Rappresentare oggetti e figure tridimensionali in vario modo tramite disegni sul piano. Visualizzare oggetti tridimensionali a partire da rappresentazioni bidimensionali. Calcolare l'area e il volume delle figure solide più comuni e darne stime di oggetti della vita quotidiana. Risolvere problemi utilizzando le proprietà 	

	geometriche delle figure.

	NUCLEO TEMATICO: Relazioni e funzioni	
OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO		
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III
 Interpretare, costruire e trasformare formule che contengono lettere per esprimere in forma generale relazioni e proprietà. Esprimere la relazione di proporzionalità con un'uguaglianza di frazioni e viceversa. 	 Interpretare, costruire e trasformare formule che contengono lettere per esprimere in forma generale relazioni e proprietà. Esprimere la relazione di proporzionalità con un'uguaglianza di frazioni e viceversa. Usare il piano cartesiano per rappresentare relazioni e funzioni empiriche o ricavate da tabelle e i loro grafici e collegare le prime due al concetto di proporzionalità. 	- Interpretare, costruire e trasformare formule che contengono lettere per esprimere in forma generale relazioni e proprietà. - Esprimere la relazione di proporzionalità con un'uguaglianza di frazioni e viceversa. - Usare il piano cartesiano per rappresentare relazioni e funzioni empiriche o ricavate da tabelle, e per conoscere in particolare le funzioni del tipo y=ax, y=a/x, y=ax², y=2² e i loro grafici e collegare le prime due al concetto di proporzionalità. - Esplorare e risolvere problemi utilizzando
	NUCLEO TEMATICO: Dati e previsioni	equazioni di primo grado.
	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III
- Rappresentare insiemi di dati, anche facendo uso di un foglio elettronico. In situazioni significative, confrontare dati al fine di prendere decisioni, utilizzando le distribuzioni delle frequenze e delle frequenze relative. Scegliere ed utilizzare valori medi (moda, mediana, media aritmetica) adeguati alla tipologia ed alle caratteristiche dei dati a disposizione.	- Rappresentare insiemi di dati, anche facendo uso di un foglio elettronico. In situazioni significative, confrontare dati al fine di prendere decisioni, utilizzando le distribuzioni delle frequenze e delle frequenze relative Scegliere ed utilizzare valori medi (moda, mediana, media aritmetica) adeguati alla tipologia ed alle caratteristiche dei dati a disposizione. Saper valutare la variabilità di un insieme di dati determinandone, ad esempio, il campo di variazione. complementari, incompatibili, indipendenti.	- Rappresentare insiemi di dati, anche facendo uso di un foglio elettronico. In situazioni significative, confrontare dati al fine di prendere decisioni, utilizzando le distribuzioni delle frequenze e delle frequenze relative Scegliere ed utilizzare valori medi (moda, mediana, media aritmetica) adeguati alla tipologia ed alle caratteristiche dei dati a disposizione. Saper valutare la variabilità di un insieme di dati determinandone, ad esempio, il campo di variazione In semplici situazioni aleatorie, individuare gli eventi elementari, assegnare a essi una probabilità, calcolare la probabilità di qualche evento, scomponendolo in eventi elementari disgiunti Riconoscere coppie di eventi complementari, incompatibili, indipendenti.

DISCIPLINA: SCIENZE		
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA	Competenza matematica e competenza in scienze, tecnologie e ingegneria	
COMPETENZA DI CITTADINANZA - INTERPRETARE L'INFORMAZIONE		
	- INDIVIDUARE COLLEGAMENTI E RELAZIONI	
	- RISOLVERE PROBLEMI	
TRACHARDS RED LO SVILLERO DELLE COMPETENZE AL TERMINIE DELLA SCHOLA SECONDARIA DI RRIMO CRADO		

L'alunno esplora e sperimenta, in laboratorio e all'aperto, lo svolgersi dei più comuni fenomeni, ne immagina e ne verifica le cause; ricerca soluzioni ai problemi, utilizzando le conoscenze acquisite.

Sviluppa semplici schematizzazioni e modellizzazioni di fatti e fenomeni ricorrendo, quando è il caso, a misure appropriate e a semplici formalizzazioni.

Riconosce nel proprio organismo strutture e funzionamenti a livelli macroscopici e microscopici, è consapevole delle sue potenzialità e dei suoi limiti.

Ha una visione della complessità del sistema dei viventi e della loro evoluzione nel tempo; riconosce nella loro diversità i bisogni fondamentali di animali e piante, e i modi di soddisfarli negli specifici contesti ambientali.

È consapevole del ruolo della comunità umana sulla Terra, del carattere finito delle risorse, nonché dell'ineguaglianza dell'accesso a esse, e adotta modi di vita ecologicamente responsabili.

Collega lo sviluppo delle scienze allo sviluppo della storia dell'uomo.

Ha curiosità e interesse verso i principali problemi legati all'uso della scienza nel campo dello sviluppo scientifico e tecnologico.

NUCLEO TEMATICO: Fisica e chimica			
OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO			
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III	
- Utilizzare i concetti fisici fondamentali quali:	- Utilizzare i concetti fisici fondamentali quali:	- Utilizzare i concetti fisici fondamentali quali:	
volume, velocità, peso, , temperatura, calore, ecc.,	pressione, volume, velocità, peso, peso specifico,	pressione, volume, velocità, peso, peso specifico,	
in varie situazioni di esperienza; in alcuni casi raccogliere		forza, temperatura, calore, carica elettrica ecc., in	
dati su variabili rilevanti di differenti fenomeni, trovarne	l ,	varie situazioni di esperienza; in alcuni casi raccogliere	
relazioni quantitative ed esprimerle con rappresentazioni	1	dati su variabili rilevanti di differenti fenomeni,	
formali di tipo diverso. Realizzare esperienze quali ad	· '	trovarne relazioni quantitative ed esprimerle con	
	1 ''	rappresentazioni formali di tipo diverso. Realizzare	
ghiaccio, varie forme di propagazione del calore	1	esperienze quali ad esempio: piano inclinato,	
- Padroneggiare concetti di trasformazione chimica;	1 '	galleggiamento, vasi comunicanti, riscaldamento	
sperimentare reazioni (non pericolose) anche con prodotti	1	dell'acqua, fusione del ghiaccio, costruzione di un	
chimici di uso domestico e interpretarle sulla base di modelli	1 .	circuito pila-interruttore-lampadina.	
semplici di struttura della materia;	- Padroneggiare concetti di trasformazione chimica;	- Costruire e utilizzare correttamente il concetto di	
- Osservare e descrivere lo svolgersi delle reazioni e	1 '	energia come quantità che si conserva; individuare la	
i prodotti ottenuti.	prodotti chimici di uso domestico e interpretarle sulla	·	
- Realizzare esperienze quali ad esempio:	base di modelli semplici di struttura della materia;	l'inevitabile produzione di calore nelle catene	
solidificazioni (cristallizzazioni, soluzioni, evaporazioni,	<u> </u>	energetiche reali. Realizzare esperienze quali ad	
fusioni)	l'	esempio: mulino ad acqua, dinamo, elica rotante sul	
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	termosifone, riscaldamento dell'acqua con il	
	acqua, combustione di una candela, bicarbonato di	frullatore.	
		- Padroneggiare concetti di trasformazione chimica;	

	sodio + aceto, saponificazione	sperimentare reazioni (non pericolose) anche con prodotti chimici di uso domestico e interpretarle sulla base di modelli semplici di struttura della materia; osservare e descrivere lo svolgersi delle reazioni e i prodotti ottenuti.
		- Realizzare esperienze quali ad esempio: soluzioni in acqua, combustione di una candela, bicarbonato di
		sodio + aceto.
	NUCLEO TEMATICO: Biologia	50010 + 0CE10.
	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III
- Riconoscere le somiglianze e le differenze	- Riconoscere le somiglianze e le differenze	- Riconoscere le somiglianze e le differenze
del funzionamento delle diverse specie di	del funzionamento delle diverse specie di	del funzionamento delle diverse specie di
viventi.	viventi.	viventi.
- Comprendere il senso delle grandi classificazioni,	- Comprendere il senso delle grandi classificazioni,	- Comprendere il senso delle grandi classificazioni,
riconoscere nei fossili indizi per ricostruire nel tempo	riconoscere nei fossili indizi per ricostruire nel tempo	riconoscere nei fossili indizi per ricostruire nel tempo
le trasformazioni dell'ambiente fisico, la successione e	le trasformazioni dell'ambiente fisico, la successione	le trasformazioni dell'ambiente fisico, la successione e
l'evoluzione delle specie.	e l'evoluzione delle specie.	l'evoluzione delle specie.
- Realizzare esperienze quali ad esempio: in coltivazioni e	- Realizzare esperienze quali ad esempio: in	- Realizzare esperienze quali ad esempio: in
allevamenti osservare la variabilità in individui della stessa	coltivazioni e allevamenti osservare la variabilità	coltivazioni e allevamenti osservare la variabilità in
specie.	in individui della stessa specie.	individui della stessa specie.
- Sviluppare progressivamente la capacità di spiegare il	- Osservare diversi ecosistemi e analizzarne le	- Sviluppare progressivamente la capacità di spiegare
funzionamento macroscopico dei viventi con un modello	interazioni con altri sistemi, con l'ambiente, l'aria, il	il funzionamento macroscopico dei viventi con un
cellulare (Collegando per esempio: la respirazione con la respirazione cellulare, l'alimentazione con il metabolismo	suolo, le attività umane (catene e reti alimentari, la circolazione della materia, le interazioni positive e	modello cellulare (Collegando per esempio: la respirazione con la respirazione cellulare,
cellulare, la crescita e lo sviluppo con la duplicazione delle	negative, gli equilibri interni, le sostanze nocive	l'alimentazione con il metabolismo cellulare, la crescita
cellule, la crescita delle piante con la fotosintesi). Realizzare	- Sviluppare progressivamente la capacità di spiegare	e lo sviluppo con la duplicazione delle cellule, la
esperienze quali ad esempio: dissezione di una pianta,	il funzionamento macroscopico dei viventi con un	crescita delle piante con la fotosintesi).
modellizzazione di una cellula, osservazione di cellule vegetali	modello cellulare (Collegando per esempio: la	- Realizzare esperienze quali ad esempio: dissezione di
al microscopio, coltivazione di muffe e microorganismi.	respirazione con la respirazione cellulare,	una pianta, modellizzazione di una cellula, osservazione
- Assumere comportamenti e scelte personali	i ·	di cellule vegetali al microscopio, coltivazione di muffe
ecologicamente sostenibili.	e lo sviluppo con la duplicazione delle cellule, la	e microorganismi.
- Rispettare e preservare la biodiversità nei	crescita delle piante con la fotosintesi).	- Conoscere le basi biologiche della trasmissione dei
sistemi ambientali.	- Realizzare esperienze quali ad esempio: dissezione di	caratteri ereditari acquisendo le prime elementari
- Realizzare esperienze quali ad esempio: costruzione di	una pianta, modellizzazione di una cellula, osservazione	_
nidi per uccelli selvatici, adozione di uno stagno o di un	di cellule vegetali al microscopio, coltivazione di muffe	
bosco.	e microorganismi.	puberale e la sessualità; sviluppare la cura e il
	- Acquisire corrette informazioni sullo sviluppo	controllo della propria salute attraverso una corretta
	!	alimentazione; evitare consapevolmente i danni
	controllo della propria salute attraverso una corretta	prodotti dal fumo e dalle droghe.

NU	alimentazione e il movimento; evitare consapevolmente i danni prodotti dal fumo e dalle droghe. - Assumere comportamenti e scelte personali ecologicamente sostenibili. Rispettare e preservare la biodiversità nei sistemi ambientali. - Realizzare esperienze quali ad esempio: costruzione di nidi per uccelli selvatici, adozione di uno stagno o di un bosco. JCLEO TEMATICO: Astronomia e scienze della terra OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	ecologicamente sostenibili. Rispettare e preservare la biodiversità nei sistemi ambientali Realizzare esperienze quali ad esempio: costruzione di nidi per uccelli selvatici, adozione di uno stagno o di un bosco.
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III
- Osservare, modellizzare e interpretare i più evidenti fenomeni atmosferici attraverso la meteorologia, utilizzando anche immagini satellitari o simulazioni al computer. - Osservare e analizzare il suolo e le acque e la loro interazione con ì fenomeni fisici e chimici: pressione atmosferica, ciclo dell'acqua e dell'azoto, gas nell'atmosfera e inquinamento; sostanze disciolte nelle acque (inquinamento; acque dolci e salate); aria, acqua, altre sostanze nel suolo	- Riconoscere, con ricerche sul campo ed esperienze concrete, i principali tipi di rocce ed i processi geologici da cui hanno avuto origine Conoscere la struttura della Terra e i suoi movimenti interni (tettonica a placche); - Realizzare esperienze quali ad esempio la raccolta e i saggi di rocce diverse	- Osservare, modellizzare e interpretare i più evidenti fenomeni celesti attraverso l'osservazione del cielo notturno e diurno, utilizzando anche planetari o simulazioni al computer. - Ricostruire i movimenti della Terra da cui dipendono il dì e la notte e l'alternarsi delle stagioni. Costruire modelli tridimensionali anche in connessione con l'evoluzione storica dell'astronomia. - Spiegare, anche per mezzo di simulazioni, i meccanismi delle eclissi di sole e di luna. - Realizzare esperienze quali ad esempio: costruzione di una meridiana, registrazione della traiettoria del sole e della sua altezza a mezzogiorno durante l'arco dell'anno. - Riconoscere, con ricerche sul campo ed esperienze concrete, i principali tipi di rocce ed i processi geologici da cui hanno avuto origine. - Conoscere la struttura della Terra e i suoi movimenti interni (tettonica a placche); individuare i rischi sismici, vulcanici e idrogeologici della propria regione per pianificare eventuali attività di prevenzione. - Realizzare esperienze quali ad esempio la raccolta e i saggi di rocce diverse.

DISCIPLINA: TECNOLOGIA		
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA	Competenza matematica e competenza in scienze, tecnologie e ingegneria	
COMPETENZA DI CITTADINANZA	- INTERPRETARE L'INFORMAZIONE	
- INDIVIDUARE COLLEGAMENTI E RELAZIONI		
	- RISOLVERE PROBLEMI	
TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO		

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

L'alunno riconosce nell'ambiente che lo circonda i principali sistemi tecnologici e le molteplici relazioni che essi stabiliscono con gli esseri viventi e gli altri elementi naturali.

Conosce i principali processi di trasformazione di risorse o di produzione di beni e riconosce le diverse forme di energia coinvolte

È in grado di ipotizzare le possibili conseguenze di una decisione o di una scelta di tipo tecnologico, riconoscendo in ogni innovazione opportunità e rischi.

Utilizza adeguate risorse materiali, informative ed organizzative per la progettazione e la realizzazione di semplici prodotti anche di tipo digitale.

Ricava dalla lettura di testi e tabelle informazioni sui beni o sui servizi disponibili sul mercato, in modo da esprimere valutazioni rispetto a criteri di tipo diverso.

Conosce le proprietà e le caratteristiche dei vari mezzi di comunicazione ed è in grado di farne un uso efficace e responsabile rispetto alle proprie necessità di studio e socializzazione.

Conosce e utilizza oggetti, strumenti e macchine di uso comune ed è in grado di classificarli e di descriverne la funzione in relazione alla forma, alla struttura e ai materiali Utilizza adequate risorse materiali, informative ed organizzative per la progettazione e la realizzazione di semplici prodotti anche di tipo digitale.

Ricava dalla lettura di testi e tabelle informazioni sui beni o sui servizi disponibili sul mercato, in modo da esprimere valutazioni rispetto a criteri di tipo diverso.

Conosce le proprietà e le caratteristiche dei vari mezzi di comunicazione ed è in grado di farne un uso efficace e responsabile rispetto alle proprie necessità di studio e socializzazione.

Utilizza comunicazioni procedurali e istruzioni tecniche per eseguire, in maniera metodica e razionale, compiti operativi complessi, anche collaborando e cooperando con i compagni.

Progetta e realizza rappresentazioni grafiche o infografiche, relative alla struttura e al funzionamento di sistemi materiali o immateriali, utilizzando elementi del disegno tecnico o altri linguaggi multimediali e di programmazione.

NUCLEO TEMATICO: Vedere, osservare e sperimentare			
OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO			
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III	
Leggere semplici disegni tecnici ricavandone informazioni quantitative; - Impiegare gli strumenti e le regole del disegno tecnico nella rappresentazione di oggetti; - Scegliere gli strumenti adeguati ed applicare e le regole del disegno grafico/statistico; - Osservare dal punto di vista tecnico oggetti di uso comune (forma geometrica/funzione/materiali); - Effettuare prove e semplici indagini sulle proprietà fisiche, chimiche, meccaniche e tecnologiche di vari materiali; - Accostarsi a nuove applicazioni informatiche esplorandone le funzioni e le potenzialità. - Conoscere ed usare i termini della tecnologia (es.: conosce/utilizza una terminologia specifica relativa alle proprietà dei materiali, processi produttivi)	 Conoscere i principali processi di trasformazione di risorse e di produzione di beni Conoscere le tematiche tecnologiche trattate; Mettere in relazione gli interventi dell'uomo sull'ambiente; Eseguire misurazioni dell'ambiente scolastico e dell'abitazione; Sa usare la simbologia per arredamento nonché le norme UNI per il segno grafico; Impiegare gli strumenti e le regole del disegno tecnico nella rappresentazione grafica; Conoscere ed usare un sistema operativo ed i principali software per la realizzazione grafico/informatica; 	- Conoscere i principali processi di trasformazione di risorse e di produzione di beni e riconosce le diverse forme di energia coinvolte; - Effettuare semplici esperimenti in ambito energetico; - Individuare/osservare elementi che determinano gli effetti dell'azione dell'uomo sull'ambiente · Cogliere il grado di utilità o pericolosità di interventi dell'uomo sull'ambiente; - Rappresentare graficamente oggetti o fatti tecnici impiegando strumenti e regole del disegno tecnico/statistici; - Sperimentare l'uso di software grafico statistici per la realizzazione di file o presentazioni informatiche. in ambito informatico - Eseguire misurazioni e rilievi grafici o fotografici sull'ambiente scolastico o sulla propria abitazione Leggere e interpretare semplici disegni tecnici ricavandone informazioni qualitative e quantitative Impiegare gli strumenti e le regole del disegno tecnico nella rappresentazione di oggetti o processi Effettuare prove e semplici indagini sulle proprietà fisiche, chimiche, meccaniche e tecnologiche di vari materiali.	

NUCLEO TEMATICO: Prevedere, immaginare e progettare		
OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO		
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III
Sapere disegnare figure geometriche piane; Conoscere ed applicare tecniche di rappresentazione grafica di figure geometriche piane; Effettuare stime di grandezze fisiche riferite a materiali e oggetti dell'ambiente scolastico/domestico; progettare le diverse fasi operative necessarie per la realizzazione di un oggetto impiegando materiali di uso quotidiano; prevedere modifiche della forma/struttura di oggetti di uso quotidiano in relazione a nuovi bisogni; Sapere eseguire esercitazioni grafiche creative utilizzando le figure geometriche di base; Saper progettare motivi grafici decorativi di tipo geometrico; Sapere progettare e disegnare pittogrammi marchi e logotipi. Progettare file di video scrittura, inserisce immagini e grafici;	- Sapere individuare le figure geometriche piane e solide alla base di un oggetto; - Sapere scegliere fra le varie rappresentazioni grafiche, quella più adatta a descrivere un fenomeno dato; - Utilizzare gli strumenti e le regole del disegno tecnico nella rappresentazione grafica di viste ortogonali; - Sa leggere ed interpretare semplici disegni tecnici, ricavandone informazioni; - Sa progettare le diverse fasi operative necessarie per la realizzazione di un modello analogico di abitazione; - Prevede modifiche della forma o della struttura di soluzioni abitative progettate; - Usare applicazioni grafico/informatiche esplorandone le funzioni; - Immaginare/prevedere/progettare una soluzione per la propria camera; - Eseguire operativamente alcune semplici fasi progettuali	- Valutare le conseguenze di scelte e decisio

NUCLEO TEMATICO: Intervenire, trasformare e produrre		
OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO		
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III
 Utilizzare semplici procedure per eseguire prove sperimentali nei vari settori della tecnologia (legno, carta, metalli, tessuti); Eseguire semplici interventi di riparazione e manutenzione sugli oggetti dell'arredo scolastico o casalingo Costruire oggetti con materiali facilmente reperibili a partire da esigenze e bisogni concreti. 	- Utilizzare semplici procedure per eseguire prove sperimentali nei vari settori della tecnologia (ad esempio: preparazione e cottura degli alimenti, materiali per l'edilizia) - Rilevare e disegnare la propria abitazione o altri luoghi seguendo le regole del disegno tecnico Rilevare e disegnare in scala spazi abitativi ed oggetti, anche avvalendosi di software specifico; - Eseguire interventi di riparazione e manutenzione sugli oggetti dell'arredo scolastico o casalingo - Sa realizzare modelli analogici di abitazione utilizzando materiali di uso comune.	 Smontare e rimontare semplici oggetti, apparecchiature elettroniche o altri dispositivi comuni. Utilizzare semplici procedure per eseguire prove sperimentali nei vari settori della tecnologia (ad esempio: sistemi energetici, macchine) Rilevare e disegnare la propria abitazione o altri luoghi, con buona padronanza del disegno tecnico e anche avvalendosi di software specifici. Programmare ambienti informatici e elaborare semplici istruzioni per controllare il comportamento di un robot. Realizzare modelli analogici di circuiti o strumenti per la produzione di energia; Realizzare rappresentazioni grafiche utilizzando elementi del disegno tecnico o informatico; Realizzare presentazioni e/o ipertesti informatici con il materiale prodotto.

DISCIPLINA: STORIA	
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali
	Competenza in materia di cittadinanza
COMPETENZA DI CITTADINANZA	COMUNICARE
	INDIVIDUARE COLLEGAMENTI E RELAZIONI
DISCIPLINE COINVOLTE	STORIA - GEOGRAFIA -ARTE- MUSICA- EDUCAZIONE FISICA- RELIGIONE
TO ACTUAR TO DE LA CITATION OF THE COMPETENCE AT TRANSPORTED AND ACTUAL	

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

L'alunno si informa in modo autonomo su fatti e problemi storici anche mediante l'uso di risorse digitali.

Produce informazioni storiche con fonti di vario genere - anche digitali - e le sa organizzare in testi.

Comprende testi storici e li sa rielaborare con un personale metodo di studio.

Espone oralmente e con scritture - anche digitali - le conoscenze storiche acquisite operando collegamenti e argomentando le proprie riflessioni.

Usa le conoscenze e le abilità per orientarsi nella complessità del presente, comprende opinioni e culture diverse, capisce i problemi fondamentali del mondo contemporaneo.

Comprende aspetti, processi e avvenimenti fondamentali della storia italiana dalle forme di insediamento e di potere medievali alla formazione dello stato unitario fino alla nascita della Repubblica, anche con possibilità di aperture e confronti con il mondo antico.

Conosce aspetti e processi fondamentali della storia europea medievale, moderna e contemporanea, anche con possibilità di aperture e confronti con il mondo antico.

Conosce aspetti e processi fondamentali della storia mondiale, dalla civilizzazione neolitica alla rivoluzione industriale, alla globalizzazione.

Conosce aspetti e processi essenziali della storia del suo ambiente.

Conosce aspetti del patrimonio culturale, italiano e dell'umanità e li sa mettere in relazione con i fenomeni storici studiati			
NUCLEO TEMATICO:Uso delle fonti			
OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO			
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III	
- Usare fonti di diverso tipo (documentarie, iconografiche, narrative, materiali, orali, digitali, ecc.) per produrre conoscenze su temi definiti, relativi a quadri concettuali e di civiltà, fatti ed eventi dalla caduta dell'Impero Romano d'Occidente al Rinascimento	 Conoscere i rudimenti di alcune procedure e tecniche di lavoro nei siti archeologici, nelle biblioteche e negli archivi. Usare fonti di diverso tipo (documentarie, iconografiche, narrative, materiali, orali, digitali, ecc.) per produrre conoscenze su temi definiti, dal Rinascimento alla caduta dell'impero napoleonico 	 Conoscere alcune procedure e tecniche di lavoro nei siti archeologici, nelle biblioteche e negli archivi. Usare fonti di diverso tipo (documentarie, iconografiche, narrative, materiali, orali, digitali, ecc.) per produrre conoscenze su temi definiti, dai nuovi equilibri europei successivi alla caduta di Napoleone, fino ai nostri giorni. 	
NU	NUCLEO TEMATICO: Organizzazione delle informazioni		
	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO		
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III	
 Selezionare e organizzare le informazioni con mappe, schemi, tabelle, grafici e risorse digitali. Costruire grafici e mappe spazio-temporali semplici, per organizzare le conoscenze studiate in strutture/quadri concettuali idonei a individuare continuità, discontinuità, 	 Selezionare e organizzare le informazioni con mappe, schemi, tabelle, grafici e risorse digitali. Costruire grafici e mappe spazio-temporali, per organizzare le conoscenze studiate in strutture/quadri concettuali idonei a individuare 	 Selezionare e organizzare le informazioni con mappe, schemi, tabelle, grafici e risorse digitali. Costruire grafici e mappe spazio-temporali articolate per organizzare le conoscenze studiate in strutture/quadri concettuali idonei a individuare 	

trasformazioni, stabilire raffronti e comparazioni, nessi premessa-conseguenza (dissolvimento dell'Impero romano; invasioni barbariche; Sacro Romano Impero; Crociate, feudalesimo; nascita degli Stati Nazionali in Europa e permanere dei localismi in Italia; Comuni, nascita della borghesia e del ceto finanziario-bancario; Signorie; caduta dell'Impero romano d'Oriente e grandi scoperte geografiche) - Collocare la storia locale in relazione con la storia italiana, europea, mondiale (dalle storie alla Storia).	continuità, discontinuità, trasformazioni, stabilire raffronti e comparazioni, nessi premessaconseguenza (Rinascimento italiano ed europeo; Riforma e Controriforma; guerre per la supremazia tra Stati europei dal '500 al '700; Nuova Scienza, Rivoluzione Industriale e crescita dei ceti borghesi e produttivi; Illuminismo; Rivoluzione Francese; Rivoluzione Americana; espansionismo napoleonico e nuovi equilibri politici alla caduta dell'Impero francese; nuovi impulsi culturali nati dallo sviluppo della scienza e della tecnica, dell'Illuminismo e dalle grandi rivoluzioni) - Collocare la storia locale in relazione con la storia	continuità, discontinuità, trasformazioni, stabilire raffronti e comparazioni, nessi premessaconseguenza (Restaurazione degli equilibri politici europei alla caduta di Napoleone; sviluppo dell'industria, della scienza e della tecnologia; Risorgimento italiano e nascita dello Stato unitario; colonialismo; movimenti operai e diffusione delle idee socialiste; affermazione dei nazionalismi in Europa e crisi dell'impero asburgico; Prima Guerra Mondiale, Rivoluzione russa, Fascismo e Nazismo, Seconda Guerra mondiale e affermazione delle democrazie; Guerra fredda; disgregazione del blocco sovietico; globalizzazione economica; Nord e	
	italiana, europea, mondiale (dalle storie alla Storia).	Sud e del mondo; migrazioni) - Collocare la storia locale in relazione con la storia italiana, europea, mondiale (dalle storie alla Storia) Formulare ipotesi sulla base delle informazioni prodotte e delle conoscenze elaborate.	
	NUCLEO TEMATICO: Strumenti concettuali		
CLASSE I	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO CLASSE II	CLASSE III	
- Comprendere aspetti e strutture dei processi storici	- Comprendere aspetti e strutture dei processi	- Comprendere aspetti e strutture dei processi	
italiani, europei e mondiali (quadri di civiltà; linee del tempo	storici italiani, europei e mondiali (quadri di	storici italiani, europei e mondiali (quadri di civiltà;	
parallele)	civiltà; linee del tempo parallele; fatti ed eventi	linee del tempo parallele; fatti ed eventi cesura;	
- Conoscere il patrimonio culturale collegato con i temi	cesura; cronologie e periodizzazioni).	cronologie e periodizzazioni)	
affrontati, a partire dalle vestigia presenti nel	- Conoscere il patrimonio culturale collegato con i	- Conoscere il patrimonio culturale collegato con	
territorio d'appartenenza.	temi affrontati, a partire dalle vestigia presenti	i temi affrontati.	
- Usare le conoscenze apprese per comprendere	nel territorio d'appartenenza.	- Usare le conoscenze apprese per	
problemi, interculturali e di convivenza civile.	- Usare le conoscenze apprese per comprendere	comprendere problemi ecologici, interculturali e	
	problemi ecologici, interculturali e di convivenza civile	di convivenza	
	NUCLEO TEMATICO De la companya della companya de la companya della	civile.	
NUCLEO TEMATICO: Produzione scritta e orale			
OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO CLASSE I CLASSE II CLASSE III			
- Produrre testi semplici, utilizzando conoscenze,	- Produrre testi organici, utilizzando conoscenze,	- Produrre testi complessi, utilizzando	
selezionate da fonti di informazione diverse, manualistiche	selezionate da fonti di informazione diverse,	conoscenze, selezionate da fonti di	
e non, cartacee e digitali	manualistiche e non, cartacee e digitali	informazione diverse, manualistiche e non,	
- Argomentare su conoscenze e concetti appresi usando il	- Argomentare su conoscenze e concetti appresi	cartacee e digitali	
linguaggio specifico della disciplina.	usando il linguaggio specifico della disciplina.	- Argomentare su conoscenze e concetti appresi usando il linguaggio specifico della disciplina.	

DISCIPLINA: GEOGRAFIA	
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali
COMPETENZA DI CITTADINANZA	COMUNICARE
	INDIVIDUARE COLLEGAMENTI E RELAZIONI
TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO	

Lo studente si orienta nello spazio e sulle carte di diversa scala in base ai punti cardinali e alle coordinate geografiche; sa orientare una carta geografica a grande scala facendo ricorso a punti di riferimento fissi.

Utilizza opportunamente carte geografiche, fotografie attuali e d'epoca, immagini da elaborazioni digitali, grafici, dati statistici, sistemi informativi geografici per comunicare efficacemente informazioni spaziali.

Riconosce nei paesaggi europei e mondiali, raffrontandoli in particolare a quelli italiani, gli elementi fisici significativi e le emergenze storiche, artistiche e architettoniche, come patrimonio naturale e culturale da tutelare e valorizzare.

Osserva, legge e analizza sistemi territoriali vicini e lontani, nello spazio e nel tempo e valuta gli effetti di azioni dell'uomo sui sistemi territoriali alle diverse scale		
geografiche.		
NUCLEO TEMATICO: Orientamento OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO		
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III
 Orientarsi sulle carte e orientare le carte a grande scala in base ai punti cardinali (anche con l'utilizzo della bussola) e a punti di riferimento fissi. Orientarsi nelle realtà territoriali lontane, anche attraverso l'utilizzo dei programmi multimediali di visualizzazione dall'alto. 	- Orientarsi sulle carte e orientare le carte a grande scala in base ai punti cardinali (anche con l'utilizzo della bussola) e a punti di riferimento fissi.	 Orientarsi sulle carte e orientare le carte a grande scala in base ai punti cardinali (anche con l'utilizzo della bussola) e a punti di riferimento fissi. Orientarsi nelle realtà territoriali lontane, anche attraverso l'utilizzo dei programmi multimediali di visualizzazione dall'alto.
N	IUCLEO TEMATICO: Linguaggio della geo-graficità	
CLASSET	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	CLACCE TIT
CLASSE I - Leggere e interpretare vari tipi di carte geografiche (da quella topografica al planisfero), utilizzando scale di riduzione, coordinate geografiche e simbologia. - Utilizzare strumenti tradizionali (carte, grafici, dati statistici, immagini, ecc.) e innovativi (telerilevamento e cartografia computerizzata) per comprendere e comunicare fatti e fenomeni territoriali.	CLASSE II - Leggere e interpretare vari tipi di carte geografiche (da quella topografica al planisfero), utilizzando scale di riduzione, coordinate geografiche e simbologia. - Utilizzare strumenti tradizionali (carte, grafici, dati statistici, immagini, ecc.) e innovativi (telerilevamento e cartografia computerizzata) per comprendere e comunicare fatti e fenomeni territoriali.	CLASSE III - Leggere e interpretare vari tipi di carte geografiche (da quella topografica al planisfero), utilizzando scale di riduzione, coordinate geografiche e simbologia Utilizzare strumenti tradizionali (carte, grafici, dati statistici, immagini, ecc.) e innovativi (telerilevamento e cartografia computerizzata) per comprendere e comunicare fatti e fenomeni territoriali.

NUCLEO TEMATICO: Paesaggio			
	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO		
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III	
 Interpretare e confrontare alcuni caratteri dei paesaggi italiani ed europei anche in relazione alla loro evoluzione nel tempo. Conoscere temi e problemi di tutela del paesaggio come patrimonio naturale e culturale e progettare azioni di valorizzazione. 	 Interpretare e confrontare alcuni caratteri dei paesaggi europei, anche in relazione alla loro evoluzione nel tempo. Conoscere temi e problemi di tutela del paesaggio come patrimonio naturale e culturale e progettare azioni di valorizzazione. 	 Interpretare e confrontare alcuni caratteri dei paesaggi italiani, europei e mondiali, anche in relazione alla loro evoluzione nel tempo. Conoscere temi e problemi di tutela del paesaggio come patrimonio naturale e culturale e progettare azioni di valorizzazione. 	
N	NUCLEO TEMATICO: Regione e sistema territoriale		
	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO		
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III	
- Consolidare il concetto di regione geografica (fisica,	- Consolidare il concetto di regione geografica (fisica,	- Consolidare il concetto di regione geografica	
climatica, storica, economica) applicandolo al	climatica, storica, economica) applicandolo all'Europa.	(fisica, climatica, storica, economica) applicandolo	
territorio italiano ed europeo	- Analizzare in termini di spazio le interrelazioni tra	all'Italia, all'Europa e agli altri continenti.	
- Analizzare in termini di spazio le interrelazioni tra fatti	fatti e fenomeni demografici, sociali ed economici di	- Analizzare in termini di spazio le	
e fenomeni demografici, sociali ed economici di portata	portata europea.	interrelazioni tra fatti e fenomeni demografici,	
nazionale ed europea	- Utilizzare modelli interpretativi di assetti	sociali ed economici di portata nazionale,	
- Utilizzare modelli interpretativi di assetti territoriali	territoriali dei principali Paesi europei, anche	europea e mondiale.	
di diverse zone d'Europa, anche in relazione alla loro	in relazione alla loro evoluzione storico-	- Utilizzare modelli interpretativi di assetti	
differente evoluzione storico-sociale ed economica ed in relazione alla situazione italiana.	politico- economica.	territoriali dei principali Paesi europei e degli altri continenti, anche in relazione alla loro evoluzione storico-politico-economica.	

	D:	ISCIPLINA: ARTE E IMMAGINE	
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA		COMPETENZA IN MATERIA DI CONSAR	PEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE
COMPETENZA TRASVERSALE EUROPEA		COMPETENZA DIGITALE	
COMPETENZA (EUROPEA) IN MATERIA DI CIT	TADINANZA	AGIRE IN MODO AUTONOMO E RESPO COLLABORARE E PARTECIPARE	NSABILE
TRAGUARNT PER LO SVILUE	PO DELLE COL	COMUNICARE MPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA S	SECONDARIA DI PRIMO GRADO
Esprimersi e comunicare	L'alunno realizza elaborati personali e creativi sulla base di un'ideazione e progettazione originale, applicando le conoscenze e le regole del linguaggio visivo, scegliendo in modo funzionale tecniche e materiali differenti anche con l'integrazione di più media e codici espressivi.		n'ideazione e progettazione originale, applicando le
Osservare e leggere le immagini	L'alunno padror		vo, legge e comprende i significati di immagini nultimediali.
Comprendere e apprezzare le opere d'arte	sapendole collo immagini, di opi del patrimonio e conservazioni appropriato.	culturale, artistico e ambientale del proprio t	•
		OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	
CLASSE I		CLASSE II	CLASSE III
 Ideare elaborati ricercando soluzioni originali, ispirate anche dallo studio dell'arte e della comunicazione visiva. Utilizzare gli strumenti, le tecniche figurative (grafiche, pittoriche e plastiche) e le regole della rappresentazione visiva per una produzione che rispecchi le preferenze e lo stile espressivo personale. Rielaborare materiali di uso comune, immagini fotografiche, scritte, elementi iconici e visivi per produrre nuove immagini. Scegliere le tecniche e i linguaggi più adeguati pe realizzare prodotti visivi seguendo una precisa fina operativa o comunicativa, anche integrando più codi e facendo riferimento ad altre discipline. 	soluzior dell'arte - Utili: tecniche plastich visiva pe prefere - Riele comune iconici e r - Scegli ità per real ci finalità	are e progettare elaborati ricercando di originali, ispirate anche dallo studio de e della comunicazione visiva. Izzare consapevolmente gli strumenti, le de figurative (grafiche, pittoriche e de) e le regole della rappresentazione der una produzione creativa che rispecchi le denze e lo stile espressivo personale. Aborare creativamente materiali di uso di minagini fotografiche, scritte, elementi de visivi per produrre nuove immagini. Tere le tecniche e i linguaggi più adeguati di lizzare prodotti visivi seguendo una precisa operativa o comunicativa, integrando più facendo riferimento ad altre discipline.	 Ideare e progettare elaborati ricercando soluzioni creative originali, ispirate anche dallo studio dell'arte e della comunicazione visiva. Utilizzare consapevolmente gli strumenti, le tecniche figurative (grafiche, pittoriche e plastiche e le regole della rappresentazione visiva per una produzione creativa che rispecchi le preferenze e lo stile espressivo personale. Rielaborare creativamente materiali di uso comune, immagini fotografiche, scritte, elementi iconici e visivi per produrre nuove immagini. Scegliere le tecniche e i linguaggi più adeguati per realizzare prodotti visivi seguendo una precisa finalità operativa o comunicativa, integrando con sicurezza più codici e facendo riferimento ad altre discipline.

N	IUCLEO TEMATICO: Osservare e leggere le immagini	i
OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO		
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III
 Utilizzare diverse tecniche osservative per descrivere gli elementi formali ed estetici di un contesto reale. Leggere e interpretare un'immagine o un'opera d'arte utilizzando gradi progressivi di approfondimento dell'analisi del testo per comprenderne il significato e cogliere le scelte creative e stilistiche dell'autore. Riconoscere i codici e le regole compositive presenti nelle opere d'arte e nelle immagini della comunicazione multimediale per individuarne la funzione espressiva e comunicativa nei diversi ambiti di appartenenza (arte, pubblicità, informazione, spettacolo). 	 Utilizzare diverse tecniche osservative per descrivere, con un linguaggio verbale appropriato, gli elementi formali ed estetici di un contesto reale. Leggere e interpretare un'immagine o un'opera d'arte con spirito critico, utilizzando gradi progressivi di approfondimento dell'analisi del testo per comprenderne il significato e cogliere le scelte creative e stilistiche dell'autore. Riconoscere i codici e le regole compositive presenti nelle opere d'arte e nelle immagini della comunicazione multimediale per individuarne la funzione simbolica, espressiva e comunicativa nei diversi ambiti di appartenenza (arte, pubblicità, informazione, spettacolo). 	- Utilizzare diverse tecniche osservative per descrivere in modo sicuro, con un linguaggio verbale appropriato, gli elementi formali ed estetici di un contesto reale. - Leggere e interpretare un'immagine o un'opera d'arte con un linguaggio appropriato, utilizzando gradi progressivi di approfondimento dell'analisi del testo per comprenderne il significato e cogliere le scelte creative e stilistiche dell'autore. - Riconoscere in autonomia i codici e le regole compositive presenti nelle opere d'arte e nelle immagini della comunicazione multimediale per individuarne la funzione simbolica, espressiva e comunicativa nei diversi ambiti di appartenenza (arte, pubblicità, informazione, spettacolo).
NOCL	EO TEMATICO: Comprendere e apprezzare le opere OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	a arte
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III
- Leggere e commentare un'opera d'arte. - Conoscere le tipologie del patrimonio ambientale, storico-artistico e museale del territorio sapendone individuare alcuni significati. - Conoscere strategie di intervento per la tutela, la conservazione e la valorizzazione dei beni culturali.	 Leggere e commentare un'opera d'arte mettendola in relazione con gli elementi essenziali del contesto storico e culturale a cui appartiene. Conoscere le tipologie del patrimonio ambientale, storico-artistico e museale del territorio sapendone leggere i significati e i valori estetici, storici e sociali. Ipotizzare strategie di intervento per la tutela,la conservazione e la valorizzazione dei beni culturali. 	 Leggere e commentare criticamente un'opera d'arte mettendola in relazione con gli elementi essenziali del contesto storico e culturale a cui appartiene. Possedere una conoscenza delle linee fondamentali della produzione artistica dei principali periodi storici del passato e dell'arte moderna e contemporanea, anche appartenenti a contesti culturali diversi dal proprio. Conoscere le tipologie del patrimonio ambientale, storico- artistico e museale del territorio sapendone leggere in autonomia i significati e i valori estetici, storici e sociali. Ipotizzare e proporre strategie di intervento per la tutela, la conservazione e la valorizzazione dei beni culturali.

DISCIPLINA: MUSICA	
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali
COMPETENZA DI CITTADINANZA	COMUNICARE
	INDIVIDUARE COLLEGAMENTI E RELAZIONI
TRACHARDS DED LO SVILLIDDO DELLE COMPETENZE AL TERMINIE DELLA SCHOLA SECONDADIA DI DOTMO CRADO	

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

L'alunno partecipa in modo attivo alla realizzazione di esperienze musicali attraverso l'esecuzione e l'interpretazione di brani strumentali e vocali appartenenti a generi e culture differenti. Usa diversi sistemi di notazione funzionali alla lettura, all'analisi e alla produzione di brani musicali.

È in grado di ideare e realizzare, anche attraverso l'improvvisazione o partecipando a processi di elaborazione collettiva, messaggi musicali e multimediali, nel confronto critico con modelli appartenenti al patrimonio musicale, utilizzando anche sistemi informatici.

Comprende e valuta eventi, materiali, opere musicali riconoscendone i significati, anche in relazione alla propria esperienza musicale e ai diversi contesti storico-culturali. Integra con altri saperi e altre pratiche artistiche le proprie esperienze musicali, servendosi anche di appropriati codici e sistemi di codifica NUCLEO TEMATICO: OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO CLASSE I CLASSE III CLASSE II - Eseguire collettivamente e individualmente, brani vocali e - Eseguire in modo espressivo, collettivamente - Eseguire in modo espressivo, collettivamente e strumentali di diversi generi e stili, anche avvalendosi di e individualmente, brani vocali e strumentali di individualmente, brani vocali e strumentali di diversi diversi generi e stili, anche avvalendosi di generi e stili, anche avvalendosi di strumentazioni strumentazioni elettroniche. - Improvvisare brani musicali vocali, utilizzando semplici strumentazioni elettroniche. elettroniche. - Improvvisare, rielaborare, comporre brani musicali schemi ritmico-melodici - Improvvisare e rielaborare brani musicali vocali e strumentali, utilizzando sia strutture aperte, sia - Riconoscere i più importanti elementi costitutivi del vocali e strumentali, utilizzando semplici schemi linguaggio musicale. ritmico-melodici. semplici schemi ritmico-melodici. - Decodificare e utilizzare la notazione tradizionale e altri - Riconoscere e classificare i più - Riconoscere e classificare anche stilisticamente i sistemi di scrittura importanti elementi costitutivi del più importanti elementi costitutivi del linguaggio linguaggio musicale. - Orientare la costruzione della propria identità musicale, musicale. ampliarne l'orizzonte valorizzando le proprie esperienze, il - Conoscere, descrivere e interpretare con - Conoscere, descrivere e interpretare in modo critico percorso svolto e le opportunità offerte dal contesto. opere d'arte musicali e progettare/realizzare eventi proprie valutazioni opere d'arte musicali e sonori che integrino altre forme artistiche, quali - Accedere alle risorse musicali presenti in rete. realizzare eventi sonori che integrino altre forme artistiche, quali danza, teatro, arti danza, teatro, arti visive e multimediali. visive e multimediali. - Decodificare e utilizzare la notazione tradizionale - Decodificare e utilizzare la notazione e altri sistemi di scrittura. tradizionale e altri sistemi di - Orientare la costruzione della propria identità scrittura musicale, ampliarne l'orizzonte valorizzando le proprie esperienze, il percorso svolto e le opportunità - Orientare la costruzione della propria identità musicale, ampliarne l'orizzonte offerte dal contesto. valorizzando le proprie esperienze, il percorso - Accedere alle risorse musicali presenti in rete e svolto e le opportunità offerte dal contesto. utilizzare software specifici per elaborazioni sonore e - Accedere alle risorse musicali presenti in rete musicali. e utilizzare software specifici per elaborazioni sonore e musicali.

DISCIPLINA: EDUCAZIONE FISICA		
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA	COMPETENZA IN MATERIA DI CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALI	
COMPETENZA DI CITTADINANZA	COMUNICARE	
	INDIVIDUARE COLLEGAMENTI E RELAZIONI	
	COLLABORARE E PARTECIPARE	
TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA DI PRIMO GRADO		
SECONDARIA SECONDARIA		

L'alunno è consapevole delle proprie capacità motorie e sa riconoscerne sia i punti di forza che i limiti;

Utilizza le abilità motorie acquisite, adattando il movimento nelle varie situazioni;

Utilizza il linguaggio motorio per relazionarsi con gli altri, mettendo in pratica i valori sportivi (fair- play, rispetto delle regole) nelle relazioni quotidiane;

Riconosce, ricerca e applica comportamenti che promuovono stili di vita e prevenzione per la salute;				
Rispetta criteri di base di sicurezza per sé e per gli altri				
NUCLEO TE	MATICO: Il corpo e la sua relazione con lo spazio e	e con 11 tempo		
	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO			
CLASSE	CLASSE II	CLASSE III		
Likilianana a samalana la samiahili mania danun anali	Likilianana a samalana la mariakili mania	Hailingan a compleme to comish ili anno a Arman andi		
- Utilizzare e correlare le variabili spazio- temporali	- Utilizzare e correlare le variabili spazio-	- Utilizzare e correlare le variabili spazio-temporali		
funzionali alla realizzazione del gesto tecnico in ogni	temporali funzionali alla realizzazione del	funzionali alla realizzazione del gesto tecnico in ogni		
situazione sportiva.	gesto tecnico in ogni situazione sportiva.	situazione sportiva.		
- Sapersi orientare nell'ambiente naturale e	- Sapersi orientare nell'ambiente naturale e	- Sapersi orientare nell'ambiente naturale e		
artificiale anche attraverso ausili specifici	artificiale anche attraverso ausili specifici	artificiale anche attraverso ausili specifici		
(mappe, bussole).	(mappe, bussole).	(mappe, bussole).		
- Saper utilizzare e trasferire le abilità per	- Saper utilizzare e trasferire le abilità per	- Saper utilizzare e trasferire le abilità per		
la realizzazione di gesti tecnici dei vari	la realizzazione di gesti tecnici dei vari	la realizzazione di gesti tecnici dei vari		
sport.	sport.	sport.		
- Saper utilizzare l'esperienza motoria acquisita per	- Saper utilizzare l'esperienza motoria acquisita	- Saper utilizzare l'esperienza motoria acquisita		
risolvere situazioni nuove o inusuali.	per risolvere situazioni nuove o inusuali.	per risolvere situazioni nuove o inusuali.		
NUCLEO TEMA	NUCLEO TEMATICO: Il linguaggio del corpo come modalità comunicativo-espressiva.			
OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO				
CLASSE	CLASSE II	CLASSE III		
I				
- Conoscere ed applicare semplici tecniche di espressione	- Conoscere ed applicare semplici tecniche di	- Conoscere ed applicare semplici tecniche di		
corporea per rappresentare idee, stati d'animo e storie	espressione corporea per rappresentare idee,	espressione corporea per rappresentare idee, stati		
	The state of the s			

mediante gestualità e posture svolte in forma individuale, stati d'animo e storie mediante gestualità e d'animo e storie mediante gestualità e posture a coppie, in gruppo. posture svolte in forma individuale, a coppie, in svolte in forma individuale, a coppie, in gruppo. - Saper decodificare i gesti arbitrari in - Saper decodificare i gesti arbitrari in relazione all'applicazione del regolamento - Saper decodificare i gesti arbitrari in relazione all'applicazione del regolamento di relazione all'applicazione del regolamento gioco. di gioco. - Saper decodificare i gesti di compagni e avversari di gioco. - Saper decodificare i gesti di compagni e avversari in situazione di gioco e di sport. in situazione di gioco e di sport. - Saper decodificare i gesti di compagni e avversari in situazione di gioco e di sport.

NUCLEO TEMATICO: Il gioco, lo sport e il fair-play.			
OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO			
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III	
		- Padroneggiare le capacità di	
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	coordinamento, adattandoli alle situazioni	
- Conoscere e applicare correttamente il regolamento		richieste dal gioco.	
tecnico degli sport, assumendo anche il ruolo di	regolamento tecnico degli sport, assumendo	- Conoscere e applicare correttamente il	
	anche il ruolo di arbitro o di giudice.	regolamento tecnico degli sport, assumendo anche	
- Saper realizzare strategie di gioco, mettere in	- Saper realizzare strategie di gioco, mettere in	il ruolo di arbitro o di giudice.	
atto comportamenti collaborativi e partecipare,	atto comportamenti collaborativi e partecipare,	- Saper realizzare strategie di gioco, mettere in	
in forma propositiva, alle scelte della squadra.	in forma propositiva, alle scelte della squadra.	atto comportamenti collaborativi e partecipare, in	
- Saper gestire in modo consapevole le	- Saper gestire in modo consapevole le	forma propositiva, alle scelte della squadra.	
situazioni competitive, in gara e non, con	situazioni	- Saper gestire in modo consapevole le	
autocontrollo e rispetto per l'altro, sia in caso di	competitive, in gara e non, con autocontrollo e	situazioni competitive, in gara e non, con	
	rispetto per l'altro, sia in caso di vittoria che di	autocontrollo e rispetto per l'altro, sia in caso	
	sconfitta	di vittoria che di sconfitta.	
NUCLEC	TEMATICO: Salute e benessere, prevenzione e sicu	ırezza	
	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO		
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III	
- Essere in grado di conoscere i cambiamenti	- Essere in grado di conoscere i cambiamenti	- Essere in grado di conoscere i cambiamenti	
morfologici caratteristici ed applicarsi a seguire un	morfologici caratteristici ed applicarsi a seguire un	morfologici caratteristici ed applicarsi a seguire	
piano di lavoro consigliato in vista del miglioramento	piano di lavoro consigliato in vista del	un piano di lavoro consigliato in vista del	
delle prestazioni.	miglioramento delle prestazioni.	miglioramento delle prestazioni.	
- Saper disporre, utilizzare e riporre correttamente	- Saper disporre, utilizzare e riporre	- Saper disporre, utilizzare e riporre	
gli attrezzi, salvaguardando la propria e l'altrui	correttamente gli attrezzi,	correttamente gli attrezzi, salvaguardando	
sicurezza.	salvaguardandola propria e l'altrui sicurezza.	la propria e l'altrui sicurezza.	
- Praticare attività di movimento per migliorare la	- Praticare attività di movimento per migliorare la	- Praticare attività di movimento per	
propria efficienza fisica riconoscendone i benefici.	propria efficienza fisica riconoscendone i	migliorare la propria efficienza fisica	
- Conoscere ed essere consapevoli degli effetti nocivi	benefici.	riconoscendone i benefici.	
legati all'assunzione di integratori, di sostanze illecite o	- Conoscere ed essere consapevoli degli effetti	- Conoscere ed essere consapevoli degli	
che inducono dipendenza (doping, droghe, alcol).	nocivi legati all'assunzione di integratori, di	effetti nocivi legati all'assunzione di	
- Essere in grado di distribuire lo sforzo in relazione al	sostanze illecite o che inducono dipendenza	integratori, di sostanze illecite o che inducono	
tipo di attività richiesta e di applicare tecniche di	(doping, droghe, alcol).	dipendenza (doping, droghe, alcol).	
controllo respiratorio e di rilassamento muscolare a	- Essere in grado di distribuire lo sforzo in	- Essere in grado di distribuire lo sforzo in	
conclusione del lavoro.	relazione al tipo di attività richiesta e di applicare	relazione al tipo di attività richiesta e di	
Saper adottare comportamenti appropriati per la sicurezza	tecniche di controllo respiratorio e di	applicare tecniche di controllo respiratorio e	
propria e dei compagni anche rispetto a possibili situazioni	rilassamento muscolare a conclusione del lavoro.	di rilassamento muscolare a conclusione del	
di pericolo.	- Saper adottare comportamenti appropriati perla	lavoro.	
alle situazioni richieste dal gioco.	sicurezza propria e dei compagni anche rispetto a	- Saper adottare comportamenti appropriati per	
- Conoscere e applicare correttamente il regolamento	possibili situazioni di pericolo	la sicurezza propria e dei compagni anche	
	adattandoli alle situazioni richieste dal gioco.		

giudice.

- Saper realizzare strategie di gioco, mettere in atto comportamenti collaborativi e partecipare, in forma propositiva, alle scelte della squadra.
- Saper gestire in modo consapevole le situazioni competitive, in gara e non, con autocontrollo e rispetto per l'altro, sia in caso di vittoria che disconfitta.
- Conoscere e applicare correttamente il regolamento tecnico degli sport, assumendo anche il ruolo di arbitro o di giudice.
- Saper realizzare strategie di gioco, mettere in atto comportamenti collaborativi e partecipare, in forma propositiva, alle scelte della squadra. Saper gestire in modo consapevole le situazion competitive, in gara e non, con autocontrollo e rispetto per l'altro, sia in caso di vittoria che d sconfitta.

adattandoli alle situazioni richieste dal gioco.

- Conoscere e applicare correttamente il regolamento tecnico degli sport, assumendo anche il ruolo di arbitro o di giudice.
- Saper realizzare strategie di gioco, mettere in atto comportamenti collaborativi e partecipare, in forma propositiva, alle scelte della squadra.
- Saper gestire in modo consapevole le situazioni competitive, in gara e non, con autocontrollo e rispetto per l'altro, sia in caso di vittoria che di sconfitta.

NUCLEO TEMATICO: Salute e benessere, prevenzione e sicurezza

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO

- Essere in grado di conoscere i cambiamenti morfologici caratteristici ed applicarsi a seguire un piano di lavoro consigliato in vista del miglioramento delle prestazioni.

CLASSE I

- Saper disporre, utilizzare e riporre correttamente gli attrezzi, salvaguardando la propria e l'altrui sicurezza.
- Praticare attività di movimento per migliorare la propria efficienza fisica riconoscendone i benefici.
- Conoscere ed essere consapevoli degli effetti nocivi legati all'assunzione di integratori, di sostanze illecite o che inducono dipendenza (doping, droghe, alcol).
- Essere in grado di distribuire lo sforzo in relazione al tipo di attività richiesta e di applicare tecniche di controllo respiratorio e di rilassamento muscolare a conclusione del lavoro.
- Saper adottare comportamenti appropriati per la sicurezza propria e dei compagni anche rispetto a possibili situazioni di pericolo.

- Essere in grado di conoscere i cambiamenti morfologici caratteristici ed applicarsi a seguire un piano di lavoro consigliato in vista del miglioramento delle prestazioni.

CLASSE II

- Saper disporre, utilizzare e riporre correttamente gli attrezzi, salvaguardandola propria e l'altrui sicurezza.
- Praticare attività di movimento per migliorare la propria efficienza fisica riconoscendone i benefici.
- Conoscere ed essere consapevoli degli effetti nocivi legati all'assunzione di integratori, di sostanze illecite o che inducono dipendenza (doping, droghe, alcol).
- Essere in grado di distribuire lo sforzo in relazione al tipo di attività richiesta e di applicare tecniche di controllo respiratorio e di rilassamento muscolare a conclusione del lavoro.
- Saper adottare comportamenti appropriati perla sicurezza propria e dei compagni anche rispetto a possibili situazioni di pericolo.

CLASSE III

- Essere in grado di conoscere i cambiamenti morfologici caratteristici ed applicarsi a seguire un piano di lavoro consigliato in vista del miglioramento delle prestazioni.
- Saper disporre, utilizzare e riporre correttamente gli attrezzi, salvaguardando la propria e l'altrui sicurezza.
- Praticare attività di movimento per migliorare la propria efficienza fisica riconoscendone i benefici.
- Conoscere ed essere consapevoli degli effetti nocivi legati all'assunzione di integratori, di sostanze illecite o che inducono dipendenza (doping, droghe, alcol).
- Essere in grado di distribuire lo sforzo in relazione al tipo di attività richiesta e di applicare tecniche di controllo respiratorio e di rilassamento muscolare a conclusione del lavoro
- Saper adottare comportamenti appropriati perla sicurezza propria e dei compagni anche rispetto a possibili situazioni di pericolo.

DISCIPLINA: RELIGIONE CATTOLICA		
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali		
COMPETENZA DI CITTADINANZA COMUNICARE		
INDIVIDUARE COLLEGAMENTI E RELAZIONI		

TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

L'alunno è aperto alla sincera ricerca della verità e sa interrogarsi sul trascendente e porsi domande di senso, cogliendo l'intreccio tra dimensione religiosa e culturale. A partire dal contesto in cui vive, sa interagire con persone di religione differente, sviluppando un'identità capace di accoglienza, confronto e dialogo.

Individua, a partire dalla Bibbia, le tappe essenziali e i dati oggettivi della storia della salvezza, della vita e dell'insegnamento di Gesù, del cristianesimo delle origini.
Ricostruisce gli elementi fondamentali della storia della Chiesa e li confronta con le vicende della storia civile passata e recente elaborando criteri per avviarne una interpretazione consapevole.

Riconosce i linguaggi espressivi della fede (simboli, preghiere, riti, ecc.), ne individua le tracce presenti in ambito locale, italiano, europeo e nel mondo imparando ad apprezzarli dal punto di vista artistico, culturale e spirituale.

apprezzarli dal punto di vista artistico, culturale e spirituale.					
Coglie le implicazioni etiche della fede cristiana e le rende oggetto di riflessione in vista di scelte di vita progettuali e responsabili. Inizia a confrontarsi con la complessità					
dell'esistenza e impara a dare valore ai propri comportamenti, per relazionarsi in maniera armoniosa con se stesso, con gli altri, con il mondo che lo circonda.					
	NUCLEO TEMATICO: Dio e l'uomo				
OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO					
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III			
- Prendere consapevolezza delle domande che la persona si	- Individuare quali caratteristiche e comportamenti	- Cogliere i grandi interrogativi dell'uomo e saper			
pone da sempre sulla propria vita e sul mondo che lo	di Gesù indicano che è Figlio di Dio e Salvatore.	confrontare le risposte date dalle grandi religioni e			
circonda; apprezzare il tentativo dell'uomo di ieri e di oggi	Considerare, nella prospettiva dell'evento Pasquale, la	dalla cultura odierna con la risposta del			
di cercare risposte a tali domande.	predicazione, l'opera di Gesù e la missione della Chiesa nel	cristianesimo.			
- Riconoscere l'evoluzione e le caratteristiche della ricerca	mondo.	- Confrontarsi con il dialogo fede e scienza, intese			
religiosa dell'uomo lungo la storia, cogliendo nell'ebraismo e	- Riconoscere la Chiesa, generata dallo Spirito Santo,	come letture distinte ma non conflittuali dell'uomo			
nel cristianesimo la manifestazione di Dio.	realtà universale e locale, comunità edificata da carismi	e del mondo.			
- Approfondire l'identità storica di Gesù e correlarla alla	e ministeri, nel suo cammino lungo il corso della storia.				
fede cristiana che riconosce in Lui il Figlio di Dio fatto					
uomo, Salvatore del mondo.					
NUCLEO TEMATICO: La bibbia e le altre fonti					
	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO				
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III			
- Riconoscere il testo sacro nelle sue fasi di	- Individuare nei testi biblici il contesto in cui è nata la	- Conoscere il progetto di vita di Gesù attraverso			
composizione (orale e scritta); usare il testo biblico	Chiesa e gli elementi che la caratterizzano (fraternità,	l'analisi di alcuni testi biblici del Nuovo			
conoscendone la struttura e i generi letterari.	carità, preghiera, ministeri, carismi).	Testamento.			
- Utilizzare la Bibbia come documento storico-culturale e	- Scoprire la matrice biblica delle principali	- Prendere consapevolezza del messaggio del			
riconoscerla anche come parola di Dio nella fede della	produzioni artistiche (letterarie, musicali, pittoriche,	racconto biblico di Gen. 2, individuando il progetto			
Chiesa.		tra uomo e donna in esso implicito.			
- Distinguere le caratteristiche della manifestazione	- Focalizzare le strutture e i significati dei luoghi sacri, in				
(rivelazione) di Dio nei personaggi biblici e in Gesù di	particolare della chiesa-edificio	Sacra Scrittura e documenti della Chiesa il			
		pensiero			
		cristiano, riguardo il valore e il senso della vita.			

Nazaret.		- Individuare, attraverso la lettura di alcuni brani della Bibbia, l'originalità dell'insegnamento di Gesù
		riguardo il Comandamento dell'Amore.
	NUCLEO TEMATICO: Il linguaggio religioso	
	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III
- Riconoscere il messaggio cristiano nell'arte e nella	- Distinguere segno e simbolo nella comunicazione religioso	- Comprendere il significato principale dei simboli
cultura in Italia e in Europa.	e nella liturgia sacramentale.	religiosi, delle celebrazioni liturgiche e dei
- Individuare le tracce storiche documentali,	- Riconoscere il messaggio cristiano nell'arte e nella	sacramenti della Chiesa, in particolare attraverso la
monumentali che testimoniano la ricerca religiosa	cultura in Italia e in Europa, nell'epoca tardo-antica,	conoscenza dei riti del matrimonio, dell'ordine e
	medievale, moderna e contemporanea.	dell'unzione degli infermi.
- Scoprire nella realtà la presenza di espressioni	- Conoscere le differenze dottrinali e gli elementi in	- Conoscere gli elementi principali delle grandi
religiose diverse.	comune tra Cattolici, Protestanti e Ortodossi.	religioni.
	NUCLEO TEMATICO: I valori etici e religiosi	
	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	
CLASSE I	CLASSE II	CLASSE III
- Individuare il bisogno di trascendenza di ogni uomo.	- Riscoprire il valore dell'amicizia e dell'appartenenza ac	
- Riconoscere l'originalità della speranza cristiana, in	un gruppo per la costruzione della propria identità.	realizzarsi come persona felice e individuare in
risposta al bisogno di salvezza.	- Riconoscere i valori cristiani nella testimonianza	Gesù Cristo un modello significativo con cui
- Cogliere nella persona di Gesù un modello di riferimento e	di alcuni personaggi significativi.	confrontarsi.
di comportamento per la costruzione della propria identità	- Cogliere l'importanza del dialogo ecumenico e	- Prendere consapevolezza del significato
	della continua ricerca dell'unità dei cristiani.	profondo nella visione cristiana dell'affettività e
		della sessualità
		- Comprendere che per i cristiani il valore
		fondamentale che unisce gli uomini è l'amore e che la
		vita è un dono da difendere
		- Conoscere i comportamenti che possono esprimere
		il valore cristiano dell'amore
		- Riconosce l'originalità della speranza cristiana in
		risposta al bisogno di salvezza della condizione umana.
		- Prendere coscienza del valore del dialogo
		interreligioso per promuovere i diritti umani (pace,
		giustizia, solidarietà, vita

CURRICOLO VERTICALE DELLE COMPETENZE NELLA PROGRESSIONE DEI TRE ORDINI DI SCUOLA

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA	ALFABETICA-FUNZIONALE	
COMPETENZE DI CITTADINANZA	COMUNICARE - COMPRENDERE	
COMITTENED DE CELIADENANCA	Obiettivi di apprendimento	
Scuola Infanzia	Scuola Primaria	Scuola Secondaria di I grado
Raccontare e inventare storie; chiedere e offrire spiegazioni. Usare il linguaggio per progettare attività e definire regole. Esplorare e sperimentare forme di comunicazione attraverso la scrittura	- Partecipare a scambi comunicativi con compagni e insegnanti rispettando il turno e formulando messaggi chiari e pertinenti, in un registro il più possibile adeguato alla situazione. - Ascoltare e comprendere testi orali di vario tipo cogliendone il senso, le informazioni principali e lo scopo. - Leggere testi di vario tipo, individuandone il senso globale e le informazioni principali e formulando su di essi giudizi personali. - Scrivere testi chiari e coerenti, legati all'esperienza e alle diverse occasioni di scrittura.	- Interagire in modo efficace in diverse situazioni comunicative, rispettando gli interlocutori e le regole della conversazione e osservando un registro adeguato contesto e ai destinatari. - Ascoltare e comprendere testi di vario tipo riferendone il significato ed esprimendo valutazioni e giudizi. Esporre argomenti di studio e di ricerca. - Leggere testi di vario genere e tipologia ricavando informazioni ed esprimendo giudizi. - Scrivere correttamente testi di tipo diverso adeguati situazione, argomento, scopo, destinatario.
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA COMPETENZE DI CITTADINANZA	I CAMPI DI ESPERIENZA E TUTTE LE DISC MULTILINGUISTICA COMUNICARE- COMPRENDERE Obiettivi di apprendimento	IPLINE
Scuola Infanzia	Scuola Primaria	Scuola Secondaria di I grado
- Comprendere semplici vocaboli di uso frequente relativi ad ambiti di immediata rilevanza. - Interagire oralmente in situazioni di vita quotidiana	- Comprendere semplici e brevi testi con lessico e strutture noti, identificandone parole-chiave e senso generale Descrivere oralmente sé, persone, luoghi, oggetti, utilizzando il lessico conosciuto Interagire in modo comprensibile con un compagno o un adulto con cui si ha familiarità, utilizzando espressioni e frasi adatte alla situazione Leggere e comprendere brevi e semplici testi, cogliendone il significato globale Scrivere in forma comprensibile messaggi semplici e brevi, seguendo un modello dato.	- Comprendere oralmente e per iscritto i punti essenzi di testi in lingua su argomenti familiari Descrivere situazioni, raccontare avvenimenti ed esperienze personali Interagire con uno o più interlocutori in contesti familiari e su argomenti noti Leggere semplici testi con diverse strategie adeguatallo scopo Scrivere semplici e brevi messaggi rivolti a coetanei Utilizzare la lingua inglese anche con le tecnologie dell'informazione e della Comunicazione.

TUTT	I I CAMPI DI ESPERIENZA E TUTTE LE DISC	IPLINE
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA	COMPETENZA MATEMATICA E COMPETENZA IN SCIENZE, TECNOLOGIE E INGEGNERIA	
COMPETENZE DI CITTADINANZA	RISOLVERE PROBLEMI- INDIVIDUARE COLLEGAMENTI E RELAZIONI	
	Obiettivi di apprendimento	
Scuola Infanzia	Scuola Primaria	Scuola Secondaria di I grado
 Riconoscere situazioni che richiedono una risposta. Formulare la domanda. Risolvere semplici situazioni problematiche legate all'esperienza. Utilizzare parole, gesti, disegni per comunicare in modo efficace. Cogliere relazioni di spazio, tempo, grandezza. 	 Riconoscere situazioni che richiedono una risposta. Cercare di formulare ipotesi di soluzione, raccogliendo e valutando i dati, proponendo soluzioni utilizzando, secondo il tipo di problema, contenuti e metodi. Individuare e rappresentare fenomeni ed eventi disciplinari, cogliendone analogie e differenze, cause ed effetti sia nello 	 Affrontare situazioni problematiche formulando ipotesi di soluzione, individuando le fonti e le risorse adeguate, raccogliendo e valutando i dati, proponendo soluzioni utilizzando, secondo il tipo di problema, contenuti e metodi delle diverse discipline. Individuare e rappresentare, collegamenti e relazioni tra fenomeni, eventi e concetti diversi, anche appartenenti a diversi ambiti disciplinari e lontani nello spazio e nel tempo, individuando analogie e differenze, coerenze ed incoerenze, cause ed effetti.
THE	spazio che nel tempo.	
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA	I I CAMPI DI ESPERIENZA E TUTTE LE DISCIPLINE COMPETENZA DIGITALE	
COMPETENZE DI CITTADINANZA	COMUNICARE	
COMIT LICIAZE DE CELLANZA	Obiettivi di apprendimento	
Scuola Infanzia	Scuola Primaria	Scuola Secondaria di I grado
- Familiarizzare alcuni strumenti (PC, computer portatile, tablet) e le loro parti costitutive principali.	 Utilizzare semplici materiali digitali come strumenti integrativi per l'apprendimento. Cominciare a conoscere la rete per informarsi, comunicare, ricercare, svagarsi. Individuare i rischi fisici nell'utilizzo delle apparecchiature elettriche ed elettroniche e i possibili comportamenti preventivi. Sapere che esistono rischi nell'utilizzo della rete Internet. 	 Utilizzare strumenti informatici e di comunicazione per elaborare dati, testi e immagini e produrre documenti in diverse situazioni. Conoscere i componenti base di un computer e le loro relazioni essenziali. Collegare le modalità di funzionamento dei dispositivi elettronici con le conoscenze scientifiche e tecniche acquisite. Utilizzare materiali digitali in autonomia per l'apprendimento. Utilizzare PC, periferiche e programmi applicativi. Organizzare e sistemare le informazioni in file, schemi, tabelle, grafici. Utilizzare la rete per informarsi, comunicare, ricercare. Confrontare le informazioni reperite in rete anche con quelle provenienti da altre fonti (libri di testo, spiegazioni dell'insegnante). Riconoscere potenzialità e rischi connessi all'uso delle tecnologie più comuni, anche informatiche.

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA	COMPETENZA PERSONALE, SOCIALE E CA	APACITÀ DI IMPARARE A IMPARARE
COMPETENZE DI CITTADINANZA	- IMPARARE A IMPARARE - ACQUISIRE E INTERPRETARE L'INFORMAZIONE - INDIVIDUARE COLLEGAMENTI E RELAZIONI	
	Obiettivi di apprendimento	
Scuola Infanzia	Scuola Primaria	Scuola Secondaria di I grado
 Ascoltare, osservare, manipolare. Chiedere spiegazioni, imitare, ripetere, formulare ipotesi. Utilizzare semplici strumenti in modo appropriato. Cominciare ad organizzare le esperienze quotidiane in procedure da applicare in situazioni simili (cosa/come fare per). Cominciare a classificare i dati sensoriali e percettivi in relazioni di quantità, forma, dimensione. 	 Ricavare informazioni da fonti diverse proposte. Leggere un testo, porsi domande, dare delle risposte. Individuare semplici collegamenti fra le informazioni. Utilizzare le informazioni possedute applicandole alla soluzione di semplici problemi. Applicare semplici strategie di studio. Orientarsi nello spazio e nel tempo Cominciare ad esprimere valutazioni generali su argomenti e/o informazioni. Organizzare i propri impegni. Prendersi cura dei propri materiali. 	 Ricavare informazioni da fonti diverse, selezionarle e organizzarle. Rielaborare concetti secondo criteri di astrazione logico deduttiva. Usare ed integrare vari strumenti cognitivi (manuali, modelli, mappe). Memorizzare regole, procedure, linguaggi specifici. Ripetere, rielaborare, riutilizzare procedure metodologiche proprie delle aree disciplinari. Collegare le informazioni già possedute con le nuove. Utilizzare quanto appreso in funzione di percorsi ulteriori e inediti. Sa operare sintesi, cogliendo nessi e relazioni complesse. Sa regolarsi nel proprio percorso di apprendimento, d cui è consapevole; pianifica, applica procedure, valuta g esiti. Sa valutare e scegliere in funzione degli obiettivi da conseguire: ricerca e approfondisce autonomamente fonti e materiali funzionali agli obiettivi.

TUTTI I CAMPI DI ESPERIENZA E TUTTE LE DISCIPLINE			
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA		NZA IMPRENDITORIALE	
COMPETENZE DI CITTADINANZA	- RISOLV	/ERE PROBLEMI	
	- PROGE	TTARE	
		Obiettivi di apprendimento	
Scuola Infanzia		Scuola Primaria	Scuola Secondaria di I grado
 Eseguire consegne anche complesse e portare a in autonomia e affidabilità compiti affidati. Assumersi spontaneamente iniziative e compiti lavoro e nel gioco. Collaborare proficuamente nelle attività di gruppo, aiutando anche i compagni più piccoli o in difficoltà; Individuare problemi di esperienza. Di fronte a procedure nuove e problemi, ipotizz diverse soluzioni, chiedere conferma all'adulto su sia migliore, realizzarla, esprimendo semplici valu sugli esiti; dire come si opererà, come si sta oper come operato, motivando le scelte intraprese. Operare scelte tra diverse alternative, motivan - Sostenere la propria opinione con semplici argomentazioni, ascoltando anche il punto di vista altri. Effettuare semplici indagini e piccoli esperimen anche con i compagni, sapendone descrivere le fa. Utilizzare semplici strumenti già predisposti di 	are quale tazioni ando, dole.	 utilizzare capacità operative progettuali e manuali in contesti diversificati. elaborare, ricostruire, scegliere e praticare la tecnica e le procedure adatte al compito che intende svolgere. conoscere i principali servizi e strutture presenti nel territorio. assumere iniziative personali, portare a termine i compiti valutando, con l'aiuto dell'insegnante, gli aspetti positivi e negativi di alcune scelte. pianificare il proprio lavoro e valutandone rischi e conseguenze. 	 Pianificare azioni nell'ambito personale, individuando le priorità, giustificando le scelte e valutando gli esiti. Discutere e argomentare in gruppo i criteri e le motivazioni delle scelte Scomporre una semplice procedura nelle sue fasi e distribuirle nel tempo Descrivere le fasi di un esperimento, di un compito, di una procedura da svolgere o svolti Pianificare l'esecuzione di un compito legato all'esperienza e a contesti noti, descrivendo le fasi, distribuendole nel tempo, individuando le risorse materiali e di lavoro necessarie e indicando quelle mancanti Progettare e realizzare semplici prodotti. Individuare problemi legati alla pratica quotidiano e indicare ipotesi di soluzione plausibili Scegliere le soluzioni ritenute più vantaggiose e motivare la scelta Attuare le soluzioni e valutare i risultati Suggerire percorsi di correzione o miglioramento

TUTTI I CAMPI DI ESPERIENZA E TUTTE LE DISCIPLINE			DISCIPLINE	
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA COMPETENZA IN MATERIA DI CITTADINANZA		IN MATERIA DI CITTADINANZA		
COMPETENZE DI CITTADINANZA	- AGIRE IN MODO AUTONOMO E RES - COLLABORARE E PARTECIPARE - COMUNICARE		5PONSABILE	
		Obiettivi di apprendimento		
Scuola Infanzia		Scuola Primaria	Scuola Secondaria di I grado	
- Esprimere le proprie opinioni e i propri stati d'animo in modo pertinente, formulando anche valutazioni e ipotesi sulle cause e sulle azioni conseguenti da intraprendere, rispondendo a domande stimolo dell'adulto. - Partecipare alle conversazioni intervenendo in modo pertinente e ascoltando i contributi degli altri. - Interagire positivamente con i compagni nel gioco e nel lavoro, prendendo accordi, ideando azioni, scambiando informazioni, collaborando anche proficuamente nel lavoro di gruppo. - Prestare aiuto di propria iniziativa a compagni più piccoli o in difficoltà. - Rispettare le regole, le persone, le cose e gli ambienti e sa motivare la ragione dei corretti comportamenti, assumendosi la responsabilità e le conseguenze delle violazioni. - Conoscere gli eventi salienti della propria storia personale e le maggiori feste e tradizioni della propria comunità, sapendone riferire anche aspetti caratterizzanti, a richiesta dell'adulto. - Individuare i comportamenti potenzialmente rischiosi, si impegna ad evitarli, sa riferirli ai compagni, suggerendo anche i comportamenti preventivi. - Accettare i compagni portatori di differenze di provenienza, cultura, condizione personale e stabilisce relazioni con loro come con gli altri compagni; coinvolge nei giochi e nelle attività i nuovi venuti e presta loro aiuto, autonomamente o su richiesta dell'adulto.	degli og - Compr una con - Esser che è e - Confr attività il propr tutti Agire le regol sociali, - Agire e altrui - Adat modalit si agisc - Assol respons	vere gli obblighi scolastici con	Comprendere e spiegare la funzione regolatrice delle norme a favore dell'esercizio dei diritti di ciascun cittadino Individuare e indicare gli elementi identificativi di una norma e la sua struttura; spiegare la differenza tra patto, regola, norma Indicare la natura, gli scopi e l'attività delle istituzioni pubbliche. Distinguere gli Organi dello Stato e le loro funzioni Distinguere alcuni principi fondamentali della Costituzione italiana e collegarli all'esperienza quotidiana Leggere e analizzare gli articoli della Costituzione che maggiormente si collegano alla vita sociale quotidiana e collegarli alla propria esperienza Conoscere e osservare i fondamentali principi per la sicurezza e la prevenzione dei rischi in tutti i contesti di vita Conoscere e osservare le norme del codice della strada come pedoni e come ciclisti Identificare i principali organismi umanitari, di cooperazione e di tutela dell'ambiente su scala locale, nazionale ed internazionale Comprendere e spiegare il ruolo della tassazione per il funzionamento dello stato e la vita della collettività Distinguere, all'interno dei mass media, le varie modalità di informazione, comprendendo le differenze fra carta stampata, canale radiotelevisivo, Internet Partecipare all'attività di gruppo confrontandosi con gli altri, valutando le varie soluzioni proposte, assumendo e portando a termine ruoli e compiti; prestare aiuto a compagni e persone in difficoltà Impegnarsi con rigore nello svolgere ruoli e compiti assunti in attività collettive e di rilievo sociale adeguati alle proprie capacità Comprendere e spiegare in modo semplice il ruolo potenzialmente condizionante della pubblicità e delle mode e la conseguente necessità di non essere consumatore passivo e inconsapevole.	

	- Agire in contesti formali e informali rispettando le regole della convivenza civile, le differenze sociali, di genere, di provenienza - Agire rispettando le attrezzature proprie e altrui, le cose pubbliche, l'ambiente; adottare comportamenti di utilizzo oculato delle risorse naturali ed energetiche - Individuare i propri punti di forza e di debolezza; le proprie modalità comunicative e di comportamento prevalenti in determinate situazioni e valutarne l'efficacia - Confrontarsi con gli altri ascoltando e rispettando il punto di vista altrui - Adattare i propri comportamenti e le proprie modalità comunicative ai diversi contesti in cui si agisce - Controllare le proprie reazioni di fronte a contrarietà, frustrazioni, insuccessi, adottando modalità assertive di comunicazione - Manifestare disponibilità a partecipare ad attività promosse da associazioni culturali, sociali, umanitarie, ambientali, offrendo un proprio contributo, sviluppando capacità relazionali valorizzando attitudini personali.
--	---

TUTTI I CAMPI DI ESPERIENZA E TUTTE LE DISCIPLINE			
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA		CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALI	
COMPETENZE DI CITTADINANZA	- COMUNICARE		
	- COMPRENDERE		
	- RAPPRESENTARE		
	Obiettivi di apprendimento		
Scuola Infanzia	Scuola Primaria	Scuola Secondaria di I grado	
- Sapersi esprimere in attività ludiche, creative,	- Acquisire gradualmente il senso dell'identità come		
artistiche, musicali, motorie, individualmente e in	singolo e come gruppo Cominciare a identificare gusti, propensioni,	propria appartenenza e confrontarsi con gli altri nel rispetto delle regole civili della convivenza.	
gruppo. - Conoscere il proprio corpo e padroneggiare	attitudini che sono più congeniali e nei quali	- Partecipare alla realizzazione di prodotti artistici (musicali,	
schemi motori di base statici e dinamici.	esprimere aspetti della identità personale.	narrativi, figurativi).	
- Gestire in autonomia alcuni momenti di routine	- Comunicare attraverso linguaggi verbali e non nel	- Consolidare il proprio patrimonio di conoscenze di base e	
di vita quotidiana.	rispetto delle regole civili della convivenza.	incrementarlo attraverso nessi, relazioni, aggregazioni inedite.	
		- Affinare il senso critico rispetto a quanto viene appreso,	
		anche rispetto alle contingenze dell'attualità del proprio	
		vissuto individuale, familiare, sociale.	
		- Acquisire consapevolezza degli elementi identificativi - storici, sociali, culturali, artistici, religiosi - in cui si manifesta la	
		civiltà di appartenenza.	
		Civila di appai rononza.	